

Exercice 1 : Salutation différée

Énoncé : Crée un message de bienvenue sur la page après un court délai.

1. Dans ton HTML, ajoute un élément `<div id="welcome"></div>`.
2. Utilise `setTimeout` pour afficher "Bienvenue dans le monde du JavaScript !" dans ce `<div>` après 2 secondes.
- 1.

Exercice 2 : Le compte à rebours

Énoncé : Crée un compte à rebours avant le début d'une activité.

1. Dans ton HTML, ajoute un élément `<div id="countdown"></div>`.
2. Utilise `setInterval` pour afficher un compte à rebours de 5 secondes dans ce `<div>`.
3. Affiche chaque seconde le nombre de secondes restantes.
4. Quand le compte à rebours atteint 0, affiche "Go !" et arrête le compte à rebours.
-

Exercice 3 : Message clignotant (DOM)

Énoncé : Affiche un message qui clignote toutes les 500 millisecondes.

1. Dans ton HTML, ajoute un élément `<div id="blink"></div>` pour le message.
2. Utilise `setInterval` pour afficher et masquer le message "Clignotant..." toutes les 500 millisecondes.
- 1.

Exercice 4 : L'horloge en temps réel (DOM)

Énoncé : Affiche une horloge en temps réel qui met à jour l'heure chaque seconde.

1. Dans ton HTML, ajoute un élément `<div id="clock"></div>`.
2. Utilise `setInterval` pour afficher l'heure actuelle (heures:minutes) dans ce `<div>` et mettre à jour chaque seconde.

