

CAHIER DE CHARGE



Infinity Gaming

RÉALISE PAR:

Ismail Douiyeb
Souhail Fellaki

Sommaire

| | |
|---|------------|
| 1. Présentation de l'entreprise : | p.3 |
| ◦ Historique et contexte | p.3 |
| 2. Objectifs du site web (Livrable) : | p.3 |
| ◦ Augmenter la visibilité des produits (jeux vidéo) | p.3 |
| ◦ Fournir une plateforme d'achat intuitive | p.3 |
| ◦ Recueillir et présenter les avis des utilisateurs | p.3 |
| 3. Périmètre du projet : | p.4 |
| a. Fonctionnalités du site : | p.4 |
| ◦ Accueil : Présentation succincte d'Infinity Gaming avec un visuel attractif | p.4 |
| ◦ Espace utilisateur : Système d'enregistrement et de connexion pour les utilisateurs | p.4 |
| ◦ Meilleures ventes : Mise en avant des jeux les plus vendus avec un système de classement | p.4 |
| ◦ Jeux tendance : Afficher les nouveaux titres populaires et les tendances actuelles | p.4 |
| ◦ Panier d'achat : Système de panier pour sélectionner et acheter des jeux | p.4 |
| ◦ Support et service client : Section FAQ, contact et assistance en ligne | p.4 |
| ◦ Espace admin : Interface d'administration pour gérer le contenu, les utilisateurs, etc | p.5 |
| b. Design et Expérience Utilisateur (UX) : | p.5 |
| ◦ Définition des chartes graphiques (logo, couleurs, typographies) | p.5 |
| ◦ Adaptation mobile (responsive design) pour une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils | p.6 |
| c. Spécifications techniques : | p.6 |
| ◦ Définition des langages de programmation et technologies utilisées | p.6 |
| ◦ Choix de l'hébergement et du nom de domaine | p.6 |
| ◦ Intégration des modes de paiement | p.7 |
| 4. Gestion de Projet Agile : | p.7 |
| ◦ Utilisation de JIRA pour la distribution des tâches entre les membres de l'équipe | p.7 |
| ◦ Estimation de la durée et des délais | p.8 |

Présentation de l'entreprise :

• Historique et contexte:

Infinity Gaming est une entreprise virtuelle récemment fondée par Souhail Fellaki et Ismail Douiyeb dans le cadre de projet de fin d'études(PFE). Cette initiative a été lancée dans le but de simuler les activités et les processus d'une entreprise réelle évoluant dans le secteur des jeux vidéo en ligne. Dans un contexte où le marché virtuel des jeux vidéo connaît une croissance fulgurante, on a identifié une opportunité de créer une plateforme d'achat virtuelle offrant une expérience immersive et intuitive aux passionnés de jeux vidéo.

Malgré son statut virtuel, Infinity Gaming s'engage à représenter fidèlement les défis et les opportunités rencontrés par les entreprises du secteur du jeu vidéo. En aspirant à positionner Infinity Gaming comme un acteur majeur de ce marché en pleine expansion, en proposant une sélection diversifiée de produits et services répondant aux attentes des joueurs virtuels.

Objectifs du site web (Livrable) :

• Augmenter la visibilité des produits (jeux vidéo):

L'objectif principal de notre site web est d'accroître la visibilité des produits, notamment des jeux vidéo, en les mettant en valeur de manière attractive et accessible pour les visiteurs. Nous visons à offrir une plateforme où les utilisateurs peuvent découvrir facilement les dernières sorties, les titres populaires, ainsi que des recommandations personnalisées.

• Fournir une plateforme d'achat intuitive:

Nous nous engageons à fournir une expérience d'achat en ligne fluide et intuitive, permettant aux utilisateurs de naviguer aisément à travers notre catalogue de jeux, de consulter les informations détaillées sur les produits, et de finaliser leurs achats en quelques clics. L'ergonomie du site sera pensée pour offrir une navigation intuitive sur tous les appareils.

• Recueillir et présenter les avis des utilisateurs:

Nous souhaitons créer une communauté dynamique où les utilisateurs peuvent partager leurs expériences et leurs avis sur les jeux vidéo proposés sur notre plateforme. Nous mettrons en place des fonctionnalités permettant aux utilisateurs de laisser des commentaires, des évaluations et des critiques, contribuant ainsi à guider les choix des autres membres de la communauté.

Périmètre du projet :

a. Fonctionnalités du site :

• Accueil :

Nous prévoyons de concevoir une page d'accueil attrayante pour Infinity Gaming, offrant une présentation concise de notre plateforme et de nos produits, le tout accompagné d'un visuel captivant pour attirer les visiteurs dès leur arrivée sur le site.

• Espace utilisateur :

Une fonctionnalité essentielle sera la création d'un système d'enregistrement et de connexion pour les utilisateurs. Cela leur permettra d'accéder à leur compte personnel, de suivre leurs commandes et leurs interactions sur le site, ainsi que de bénéficier d'une expérience personnalisée.

• Meilleures ventes :

Nous mettrons en avant les jeux les plus vendus avec un système de classement dynamique. Cette fonctionnalité permettra aux utilisateurs de découvrir les titres les plus populaires et les mieux notés sur notre plateforme.

• Jeux tendance :

Nous envisageons de proposer une section dédiée aux nouveaux titres populaires et aux tendances actuelles dans l'univers du jeu vidéo. Cette fonctionnalité permettra aux utilisateurs de rester informés des dernières nouveautés et des jeux les plus en vogue.

• Panier d'achat :

Nous inclurons un système de panier d'achat permettant aux utilisateurs de sélectionner et d'acheter des jeux en toute simplicité. Les utilisateurs pourront ajouter des produits à leur panier, passer en revue leur sélection, et finaliser leurs achats de manière fluide et sécurisée.

• Support et service client :

Nous offrirons une section dédiée au support et au service client, comprenant une FAQ complète, un formulaire de contact et une assistance en ligne. Cette fonctionnalité permettra aux utilisateurs de trouver rapidement des réponses à leurs questions et de recevoir une assistance personnalisée en cas de besoin.

• **Espace admin :**

Enfin, une interface d'administration sera développée pour permettre à l'équipe de gestion de gérer efficacement le contenu du site, de gérer les utilisateurs, de suivre les ventes et les statistiques, et de gérer les aspects techniques de la plateforme.

b. Design et Expérience Utilisateur (UX) :

• **Définition des chartes graphiques :**

Logo :



Palette De Couleur :

Pour le mode clair :

- Texte : noir ●
- Couleur principale : #37f9f9 (turquoise) ●
- Couleur accentuée : #ffa217 (orange) ●
- Couleur secondaire : #7f00b1 (violet) ●
- Couleur de réussite : #46a6fa (bleu) ●
- Arrière-plan : Dégradé linéaire (du rose au violet) ●●●

Pour le mode sombre :

- Texte : blanc ○
- Couleur principale : #ffa217 (orange) ●
- Couleur secondaire : #46a6fa (bleu) ●
- Couleur accentuée : #4df7bd (turquoise) ●
- Arrière-plan : Dégradé linéaire (du violet ,violet foncé au noir) ●●●

Typographies :

- Sans-Serif
- Sans-Serif Bold

• **Adaptation mobile (responsive design) :**

Nous prioriserons l'adaptation mobile de notre site web Infinity Gaming en utilisant le responsive design. Cette approche garantira une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils.

c. Spécifications techniques :

• Définition des langages de programmation et technologies utilisées :

Nous utiliserons une combinaison de langages de programmation et de technologies pour développer notre site web Infinity Gaming. Cela inclura:

HTML: 

CSS: 

Bootstrap: 

JavaScript: 

jQuery: 

PHP: 


MySQL: 

Redux:  **Redux**

React:  **React**

Jira:  **Jira**

Git:  **git**

Agile(SCRUM): 

• Choix de l'hébergement et du nom de domaine :

Pour l'hébergement de notre site web, nous opterons pour une solution gratuite, soit en utilisant GitHub Pages, soit en utilisant WordPress. Cette option nous permettra de bénéficier d'un hébergement fiable et sécurisé sans frais supplémentaires. Quant au nom de domaine, nous avons choisi <http://infinitygaming.com> pour représenter notre marque de manière claire et mémorable.

• Intégration des modes de paiement :

Nous proposerons des options de paiement par carte bancaire et PayPal, offrant ainsi une flexibilité maximale aux utilisateurs lors de leurs achats sur Infinity Gaming.

Gestion de project agile :

• Utilisation de JIRA pour la distribution des tâches entre les membres de l'équipe :

Backlog

S I
Epic

SCRUM Sprint 1

11 Feb – 21 Mar (4 issues)

0 0 0

Complete sprint

...

| | | | |
|--|-------|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-1 Accueil : Présentation succincte d'Infinity Gaming avec un visuel attractif. | TO DO | - | S |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-2 Définition des chartes graphiques : Logo, couleurs, typographies. | TO DO | - | S |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-3 Définition des langages de programmation et technologies utilisées. | TO DO | - | I |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-4 Espace utilisateur : Système d'enregistrement et de connexion pour les utilisateurs. | TO DO | - | I |

+ Create issue

SCRUM Sprint 2

22 Mar – 23 Apr (4 issues)

0 0 0

Start sprint

...

| | | | |
|--|-------|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-5 Meilleures ventes : Mise en avant des jeux les plus vendus avec un système de classement. | TO DO | - | I |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-6 Jeux tendance : Afficher les nouveaux titres populaires et les tendances actuelles. | TO DO | - | I |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-7 Adaptation mobile (responsive design) : Pour une expérience utilisateur optimale sur tous les... | TO DO | - | S |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-8 Spécifications techniques : Choix de l'hébergement et du nom de domaine. | TO DO | - | S |

+ Create issue

SCRUM Sprint 3

24 Apr – 31 May (4 issues)

0 0 0

Start sprint

...

| | | | |
|--|-------|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-9 Panier d'achat : Système de panier pour sélectionner et acheter des jeux. | TO DO | - | I |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-10 Support et service client : Section FAQ, contact et assistance en ligne. | TO DO | - | I |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-11 Espace admin : Interface d'administration pour gérer le contenu, les utilisateurs, etc. | TO DO | - | S |
| <input checked="" type="checkbox"/> INF-12 Intégration des modes de paiement. | TO DO | - | S |

4 issues | Estimate: 0

• Estimation de la durée et des délais :

• Sprint 1 :

- Accueil : Présentation succincte d'Infinity Gaming avec un visuel attractif.
- Définition des chartes graphiques : Logo, couleurs, typographies.
- Définition des langages de programmation et technologies utilisées.
- Espace utilisateur : Système d'enregistrement et de connexion pour les utilisateurs.

Pour ce sprint, nous estimons :

- Temps Optimiste : 15 jours
- Temps Moyen Estimé : 1 mois
- Temps Pessimiste : 2 mois

• Sprint 2 :

- Meilleures ventes : Mise en avant des jeux les plus vendus avec un système de classement.
- Jeux tendance : Afficher les nouveaux titres populaires et les tendances actuelles.
- Adaptation mobile (responsive design) : Pour une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils.
- Spécifications techniques : Choix de l'hébergement et du nom de domaine.

Pour ce sprint, nous estimons :

- Temps Optimiste : 15 jours
- Temps Moyen Estimé : 1 mois
- Temps Pessimiste : 2 mois

• Sprint 3 :

- Panier d'achat : Système de panier pour sélectionner et acheter des jeux.
- Support et service client : Section FAQ, contact et assistance en ligne.
- Espace admin : Interface d'administration pour gérer le contenu, les utilisateurs, etc.
- Intégration des modes de paiement.

Pour ce sprint, nous estimons :

- Temps Optimiste : 15 jours
- Temps Moyen Estimé : 1 mois
- Temps Pessimiste : 2 mois

En utilisant la méthode d'estimation à 3 points, nous prévoyons que le projet Infinity Gaming pourrait être achevé dans une fourchette de :

Temps Moyen Estimé Par Sprint = $(15 \text{ jours} + 4 * 1 \text{ mois} + 2 \text{ mois}) / 6 \approx 32.5 \text{ jours}$

avec un temps moyen total estimé de 3 mois et une semaine. Ces estimations nous permettront de planifier et de suivre efficacement le déroulement du projet tout en tenant compte des incertitudes potentielles et des variations de durée.