

## Gestion de cocktails

### Description des données à exploiter

Un fichier `Projet.zip` avec les ressources nécessaires au projet est fourni. Ce fichier contient :

- un fichier de données `Donnees.inc.php` qui contient la déclaration de :
  - `$Recettes` : un tableau de recettes de cocktails, et
  - `$Hierarchie` : un tableau décrivant une hiérarchie d'aliments
- un dossier `Photos` qui contient des photos de cocktails.

Les **recettes** sont contenues dans un tableau PHP et structurées comme dans l'exemple ci-dessous :

```
$Recettes=array( ...
    100 => array( 'titre' => 'Screwdriver',
                  'ingredients' => '4 cl de vodka|12 cl de jus d\'orange',
                  'preparation' => 'Dans un verre, mélanger la vodka et le
jus d\'orange.',
                  'index' => array( 0 => 'Vodka',
                                   1 => 'Jus d\'orange',
                                   ),
                  ),
    ...
);
```

Chaque recette est décrite par :

- un titre ;
- des ingrédients séparés par des '|'; chacun des ingrédients étant, la plupart du temps, composé d'une quantité, d'une unité et de l'aliment concerné ;
- une préparation ;
- d'un index qui correspond à un tableau d'aliments extrait des ingrédients ; chaque aliment trouvant une correspondance dans la hiérarchie des aliments.

La **hiérarchie des aliments** organise les aliments par une relation de catégorie/sous-catégories. Par exemple, *orange* est une sous-catégorie d'*agrumes*, lui-même étant une sous-catégorie de *fruit*. La hiérarchie est stockée dans un tableau PHP, organisé comme dans l'exemple ci-dessous :

```
<?php $Hierarchie=array(...
    'Agrume' => array('super-categorie' => array(0 => 'Fruit'),
                     'sous-categorie' => array(1 => 'Citron',
                                                2 => 'Citron vert',
                                                3 => 'Kumquat',
                                                4 => 'Mandarine',
                                                5 => 'Orange',
                                                6 => 'Pamplemousse',
                                                7 => 'Partie d\'agrumes',
                                                ),
                     ),
    'Orange' => array('super-categorie' => array(0 => 'Agrume'),
                     'sous-categorie' => array(1 => 'Orange sanguine')
                     ),
    ...
?>
```

Chaque cellule est indicée par le nom de l'aliment, auquel est associé un tableau décrivant les liens de cet aliment avec :

- ses super-catégories : tableau associé à l'indice `super-categorie`.  
Remarques : un aliment peut être rattaché à plusieurs super-catégories. Un seul aliment ne possède pas de super-catégorie ; il s'agit de l'aliment nommé 'Aliment' qui est la racine de la hiérarchie des aliments.
- ses sous-catégories : tableau associé à l'indice `sous-categorie`.  
Remarque : les aliments « *feuilles* » ne possèdent pas de sous-catégories.

Des **photos** illustrant certains cocktails sont fournies pour agrémenter l'affichage (dossier `Photos`). Toutes les photos sont des images JPEG dont l'extension est `.jpg`. La photo associée à un cocktail porte le nom du cocktail au format « 1ère lettre majuscule, le reste des lettres en minuscules appartenant à [a-z] (pas d'accent, pas de cédille, pas de caractères autre qu'une lettre), les espaces étant substitués par des soulignés « `_` » . Par exemple, `Pina_colada.jpg` est l'image correspondant au cocktail « Piña colada ». Si un cocktail dispose d'une photo dans le dossier `Photos`, il faut l'utiliser pour l'affichage du cocktail. Si un cocktail ne dispose pas d'une photo spécifique, afficher une image par défaut (image `default.jpg` présente dans le dossier `Photos`).

Attention : ne pas modifier les données fournies ! Le projet sera testé avec un dossier `Photos` et un fichier `Donnees.inc.php` correspondant à ceux fournis dans le zip.

## Application à développer

L'application concerne un certain nombre de fonctionnalités détaillées ci-dessous pour accéder à des recettes de cocktails. Les données à exploiter sont celles fournies dans `Projet.zip`.

L'application est à développer en PHP **sans base de données** et doit fonctionner sous la version d'EasyPHP installée en **salle machine** sans modification de l'installation standard. La **sauvegarde** des données **utilisateur** se fera donc **par fichier**.

**Le dossier contenant votre projet ne sera pas installé à la racine du serveur web ; l'emplacement du dossier ne doit pas poser problème à la bonne exécution de l'application.**

### 1. Accès hiérarchique aux recettes à partir de la hiérarchie des aliments

Il doit être possible de naviguer dans la hiérarchie des aliments et de visualiser les recettes utilisant un aliment en tant qu'ingrédient. La navigation consiste à sélectionner des éléments de plus en plus précis (par exemple : *fruit* → *agrume* → *orange*). L'implémentation de la navigation dans la hiérarchie se fera de la façon suivante. Au départ, l'aliment courant est « Aliment ». Pour l'aliment courant, afficher la liste de ses sous-catégories directes et associer à chacune de ses sous-catégories, un lien hypertexte permettant de sélectionner la sous-catégorie et d'en faire l'élément courant. Il est également demandé d'afficher le chemin (fil d'Ariane) allant de « Aliment » jusqu'à l'aliment courant en passant par les catégories intermédiaires sélectionnées. Dans l'illustration de l'interface page suivante, l'utilisateur est arrivé à l'aliment « Agrume » en passant par « Fruit ». Chacun des éléments du fil d'ariane doit être associé à un lien hypertexte permettant un accès direct à la catégorie correspondante.

Les recettes présentées en parallèle de la navigation seront celles utilisant l'aliment sélectionné (par exemple : recettes avec fruit(s), recettes avec agrume(s), recettes avec orange(s)).

Deux niveaux d'affichage de recettes sont demandés : un affichage synthétique lorsque l'on affiche un ensemble de recettes et un affichage détaillé quand on affiche une recette. L'affichage synthétique est composé du nom du cocktail, de la photo correspondant à la recette (si elle existe), de l'index de la recette (ingrédients nécessaires sans précision de quantité) et d'une marque (cœur plein ou cœur vide) selon qu'il s'agisse d'une recette préférée de l'utilisateur, ou pas. L'affichage détaillé, obtenu en cliquant sur le nom du cocktail est composé du nom du cocktail, de la photo correspondant à la recette (si elle existe), de la liste détaillée des ingrédients, des instructions de préparations et d'une marque (cœur plein ou cœur vide).

Un clic sur le cœur (dans l'affichage synthétique, dans l'affichage détaillé, ou dans la liste des recettes préférées, voir ci-après), doit faire passer la recette de « non préférée » à « préférée » et inversement.

Dans l'illustration de l'interface (en fin de document), les recettes affichées de façon synthétique sont celles contenant un agrume ; deux recettes sont marquées comme étant des recettes préférées.

### 2. Mes recettes préférées

Pour un utilisateur donné, toutes les recettes ont un statut qui sera soit « recette préférée », soit pas. La matérialisation du statut de recette préférée se fera par l'affichage d'un cœur plein lors de l'affichage (synthétique ET détaillé). Une recette qui n'est pas une recette préférée de l'utilisateur sera matérialisée par un cœur vide.

À l'instar des sites de commerces électroniques avec panier de produits, l'utilisateur devra pouvoir sélectionner les recettes qu'il apprécie pour les mettre dans un panier (de recettes !), qui peut être vu comme l'ensemble des recettes préférées de l'utilisateur. Cet ensemble de recettes :

- est initialement vide quand l'utilisateur ne s'est pas encore identifié ;
- augmente quand l'utilisateur sélectionne des recettes (fonctionnalité d'ajout d'une recette en cliquant sur un cœur vide) ;
- diminue lorsque l'utilisateur supprime une recette de ses recettes préférées (fonctionnalité de suppression d'une recette en cliquant sur un cœur plein). Lors de la suppression, le cœur passe de plein à vide si les recettes sont affichées hors de la rubrique « Recettes préférées » (dans l'accès hiérarchique ou la recherche par exemple). Si la page courante est la page « Recettes préférées », la recette disparaît des recettes préférées.
- est complété par les recettes préférées « déjà connues » de l'utilisateur quand celui-ci se connecte.

L'ensemble des recettes préférées d'un utilisateur doit être stocké de façon durable si l'utilisateur est identifié (pour qu'il puisse les consulter ultérieurement) et de façon temporaire s'il n'est pas connecté. En cas de déconnexion l'application doit garder les recettes préférées de l'utilisateur, mais s'il ajoute de nouvelles recettes préférées ou s'il en supprime, cette information ne sera pas sauvegardée durablement (note : il retrouvera donc éventuellement, lorsqu'il se connecte, une recette préférée qu'il avait supprimée en n'étant pas connecté).

Un lien « Recettes préférées » dans l'interface doit permettre à tout utilisateur d'accéder à l'ensemble de ses recettes préférées.

### 3. Identification et données utilisateur

Un utilisateur doit pouvoir se connecter à l'application à n'importe quel moment (pas forcément avant la consultation/sélection de recettes préférées) ; cette connexion n'est pas obligatoire. Si l'utilisateur n'est pas connecté, les recettes sélectionnées seront stockées temporairement. La connexion nécessite une inscription préalable avec la saisie des données personnelles suivantes : login et mot de passe qui sont les seules informations à fournir

**obligatoirement.** L'utilisateur pourra également fournir, s'il le souhaite, son nom, prénom, sexe (homme ou femme) et sa date de naissance. Toutes les données saisies doivent être contrôlées avec un format adapté (voir plus loin). Une fois inscrit, l'utilisateur pourra s'identifier par « login / mot de passe » pour ré accéder ultérieurement à l'application. Il devra également pouvoir modifier ses données personnelles à tout moment. Toutes les données personnelles, exceptés le login et le mot de passe, doivent pouvoir être modifiées. Le login sera obligatoirement unique.

Formats pour le contrôle des éléments saisis :

- le login peut être composé de lettres non accentuées, minuscules ou MAJUSCULES, et/ou de chiffres ;
- le mot de passe peut contenir n'importe quel caractère. Aucune autre contrainte (i.e longueur, caractères de tel type, etc) ne doit être testé. Le mot de passe doit être hashé ;
- les nom et prénom sont composés de lettres minuscules et/ou de lettres MAJUSCULES, ainsi que les caractères « - », « » (espace) et « ' ». Les lettres peuvent être accentuées. Tiret et apostrophe sont forcément encadré par deux lettres, par contre plusieurs espaces sont possibles entre deux parties de prénom/nom.
- la date de naissance doit être antérieure de 18 ans à la date du jour.

Dans l'interface, la « zone de connexion » doit contenir :

- pour un utilisateur connecté, son login, un lien vers son profil (afin de pouvoir le modifier) et un bouton « Se déconnecter », cf. illustration en exemple ci-dessous ;

Emmanuel27	Profil	Se déconnecter
------------	--------	----------------

- pour un utilisateur non connecté, deux zones de saisie (une pour le login, l'autre pour le mot de passe) et un bouton de « Connexion », ainsi qu'un lien « S'inscrire » permettant à un utilisateur non inscrit de s'inscrire s'il n'a pas encore de compte. Ce lien permettra d'accéder au formulaire d'inscription. Cf. illustration en exemple ci-dessous.

Login	<input type="text"/>	Mot de passe	<input type="password"/>	Connexion	S'inscrire
-------	----------------------	--------------	--------------------------	-----------	------------

Lorsque l'utilisateur s'inscrit, il apparaîtra automatiquement comme étant connecté.

#### 4. Interface de recherche de recettes

Une fonctionnalité devra permettre aux utilisateurs de rechercher des recettes à partir d'un ensemble d'aliments qu'il souhaite utiliser (e.g. « jus de fruit » et « sel ») et d'un ensemble d'aliments qu'il ne souhaite pas utiliser (e.g. « pas de whisky »).

La syntaxe imposée pour la requête utilise les signes + (ou *vide*) pour indiquer un aliment qu'on veut, - pour indiquer un aliment qu'on ne veut pas et " (double-quote) pour marquer le début et la fin d'un aliment composé de plusieurs mots. Par exemple : `"Jus de fruits" +Sel -Whisky` serait une requête possible pour la recherche donnée en exemple précédemment. L'interface doit comporter une seule zone de saisie pour saisir la requête. Les doubles-quotes et l'espace sont considérés comme les seuls séparateurs d'aliments à prendre en compte ; un aliment est donc une suite de caractères sans espace, excepté s'il est entre double-quotes. Pour un bon usage des signes + et -, un espace est requis avant. La recherche doit tenir compte de la hiérarchie des aliments. Par exemple, une recette contenant du jus de tomate satisfait la requête « jus de fruits ». La requête saisie par l'utilisateur doit restée affichée dans la zone de saisie.

L'affichage des résultats se fera sous la zone de navigation (la partie de gauche comprenant la navigation, cf. illustration de l'interface ci-après, n'apparaîtra pas). L'affichage comportera 2 parties :

- la 1<sup>ère</sup> partie doit afficher le résultat du traitement de la requête sous la forme de la liste des aliments reconnus (égalité stricte avec les aliments de la hiérarchie) et éventuellement les parties de la requête non reconnus, si il y en a. Par exemple, pour la requête ci-dessus, l'application indiquera à l'utilisateur :

Liste des aliments souhaités : Jus de fruits, Sel

Liste des aliments non souhaités : Whisky

Pour la requête `"Jus de legumes" Citron grenadine et saucisson` l'application indiquera :

Liste des aliments souhaités : Citron

Éléments non reconnus dans la requête : Jus de legumes, grenadine, et, saucisson

car il manque un accent dans « Jus de legumes », il manque une majuscule à « grenadine », et les mots simples « et » et « saucisson » ne sont pas, non plus, des aliments présents dans la hiérarchie des aliments.

Enfin, un message d'erreur doit être affiché si la requête contient un nombre impair de double-quotes (").

Par exemple, pour la requête `"Jus de fruits +Citron"`, l'application indiquera simplement :

Problème de syntaxe dans votre requête : nombre impair de double-quotes

Autre exemple de requête qui illustre un potentiel problèmes concernant les séparateurs d'aliments : Pour `Vodka +Sel-Citron` l'application indiquera :

Liste des aliments souhaités : Vodka

Éléments non reconnus dans la requête : Sel-Citron

car il manque un espace avant le signe - ; la chaîne « Sel-Citron » est donc considérée comme étant un alim

- la 2<sup>nd</sup>e partie affichera les recettes correspondant aux aliments souhaités et non souhaités qui auront été reconnus dans la phase d'analyse de la requête. Deux cas sont à distinguer :

- 1) Si au moins une des listes « aliments souhaités » ou « aliments non souhaités » n'est pas vide, il est possible de traiter la demande. La recherche à implémenter doit être une recherche exacte si un seul aliment est recherché (souhaité ou pas) et une recherche approximative s'il y a au moins 2 aliments (souhaités ou pas). En haut de page, s'affichera le nombre de recettes qui satisfont entièrement la recherche. De plus, dans le cas d'une recherche approximative, on affichera également le nombre de recettes qui satisfont partiellement la recherche. Dans tous les cas, on affiche ensuite les cocktails résultant de la recherche. Dans le cas d'une recherche approximative, les recettes seront classées par ordre décroissant de satisfaction. Le score de satisfaction d'une recette est le nombre de critères reconnus de la requête (aliments souhaités ou pas) satisfaits par la recette au regard du nombre de critères dans la requête (un score de 100% indique une recette qui satisfait entièrement les critères reconnus). Ce score doit être affiché pour chaque cocktail présenté en résultat. Seul les recettes dont le score est supérieur à 0 doivent être affichées.
- 2) Si les deux listes « aliments souhaités » et « aliments non souhaités » sont vides (dans les cas où aucun aliment n'a été reconnu), indiquer simplement : simplement :

Problème dans votre requête : recherche impossible

## Rendu du projet et évaluation

Le projet est à réaliser par groupe de 3. Me contacter au plus tôt si vous n'êtes pas par 3.





Le projet est à rendre via arche au plus tard le vendredi 5 décembre 2025, 23h59. Merci de vous identifier sur le module au plus vite pour tester que vous pouvez déposer. Le nom du dossier de dépôt s'intitule « Rendu de projets ».

Le dépôt se fera sous la forme d'un fichier zip contenant l'intégralité des fichiers nécessaires à l'application (codes HTML, PHP, images, etc.). Le nom du fichier zip sera composé des « prénom.nom » (séparés par un *point*) des 3 membres du trinôme, eux-mêmes séparés par des \_ (caractère *souligné*). Par exemple, pour 3 étudiants dont les noms sont : « Jean-Alain Dupont », « Pierre Durand » et « Sophie Martin », le nom du fichier sera « Jean-Alain.Dupont\_Pierre.Durand\_Sophie.Martin.zip ». Un seul rendu est demandé par groupe.

L'évaluation du projet se fera par un protocole de tests dont le but est de tester l'ensemble des fonctionnalités demandées (création d'un utilisateur, connexion, déconnexion, navigation dans la hiérarchie avec affichage des recettes correspondant à l'aliment courant, gestion du panier de recettes, recherche de recettes, etc.). L'aspect technique (organisation des fichiers, code PHP propre et commenté, code valide **HTML5**, etc.) sera également évalué. L'utilisation de framework **ne nécessitant aucune installation** (bootstrap, par exemple) est possible.

## Description de l'interface

La structure de l'interface, prenant en compte toutes les fonctionnalités décrites précédemment est donnée ci-dessous. L'entête (bloc allant de « Navigation » à « Zone de connexion ») doit toujours être présente dans l'interface. L'activation d'une fonctionnalité (« Navigation », « Recettes préférées », « Recherche », etc.) modifie la zone principale située sous l'entête. Par défaut (à l'accueil du site), cette zone principale contient un accès par navigation avec « Aliment » comme aliment courant (comme si l'utilisateur venait de cliquer sur « Navigation »).

Navigation	Recettes ❤️	Recherche : <input type="text"/>		Zone de connexion
<div><div><b>Aliment courant</b> <a href="#">Aliment</a> / <a href="#">Fruit</a> / <a href="#">Agrume</a>  Sous-catégories :<ul style="list-style-type: none"><li>- <a href="#">Citron</a></li><li>- <a href="#">Citron vert</a></li><li>- <a href="#">Kumquat</a></li><li>- <a href="#">Mandarine</a></li><li>- <a href="#">Orange</a></li><li>- <a href="#">Pamplemousse</a></li><li>- <a href="#">Partie d'agrumes</a></li></ul></div><div><b>Liste des cocktails</b><div><div><b>Bloody Mary</b> ❤️  Vodka Jus de tomates Jus de citron Sauce worcestershire Sauce tabasco Sel de céleri</div><div><b>Cocktail apéritif</b> ❤️  Vin blanc sec Sucre Citron Orange Rhum Perrier</div><div>...</div><div><b>Screwdriver</b> ❤️  Vodka Jus d'orange</div></div></div></div>				

Le bouton « Navigation » permet de naviguer dans la hiérarchie des aliments. Son activation produit une page similaire à celle donnée en illustration, excepté que l'aliment courant est « Aliment » et les recettes associées sont donc toutes les recettes contenant au moins 1 aliment (normalement, toutes les recettes)

Le bouton « Recettes ❤️ » permet à l'utilisateur d'accéder à la liste de ses recettes préférées, affichées de façon synthétique avec un lien permettant d'accéder à la [version détaillée](#).

La zone de recherche doit permettre de saisir une requête afin de rechercher les recettes répondant à la requête. L'affichage des recettes, de façon synthétique, doit être accompagné, pour chacune des recettes de son score de satisfaction par rapport à la requête.

La zone de connexion permet de réaliser les opérations d'inscription/connexion/modification de profil, tels que détaillées précédemment.