

Réalisé par :
SOUIDI Mohamed Amine
181831044438
DJEKOUNE Imad Eddine
181831089663
M2 IV G2 2021-2022

### L'énoncé de TP

Il s'agit d'exploiter une des boites à outils relatives au raisonnement basé sur la logique des

Défauts, nous allons implémenter quelques exercices de la série de TD en utilisant la toolbox «defaultlogicc» conçue en java par Evan Morrison.

#### **Solution:**

On 'a Traiter les 3 premiers exercices :

# **Code source:**

Main: donner le choix d'utilisateur a choisit l'exercice

#### Exo1:

Soit l'ensemble de défauts D={d1,d2} avec d1= A: B/C et d2= A:¬C/D.

Quelles sont les extensions qui peuvent se déduire si on considère les ensembles de formules suivantes:

```
1. W={ ¬A }
```

2. W={A, ¬B}

3. W={A, ¬CV¬D}

4. W= $\{A, \neg B \land C\}$ 

```
package be.fnord.DefaultLogic ;
package be.fnord.DefaultLogic;
import a.e;
import be.fnord.util.logic.DefaultReasoner;
import be.fnord.util.logic.WFF;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.DefaultRule;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.RuleSet;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.WorldSet;
import java.util.HashSet;
public class Exol {
  public static void solution (){
         d1.setJustificatoin ("B");
d1.setConsequence ("C");
rules.addRule (d1);
         d2.setPrerequisite ("A");
d2.setJustificatoin (e.NOT +"C");
d2.setConsequence ("D");
rules.addRule (d2);
         WorldSet wl= new WorldSet();
wl.addFormula (e.NOT +"A");
           /* *************** monde \
WorldSet w2= new WorldSet();
           w2.addFormula ("A");
w2.addFormula (e.NOT +"B");
         /* ***************** Difinition dun monde w3 ************** */
WorldSet w3= new WorldSet();
w3.addFormula ("A");
w3.addFormula ("("+e.NOT +"C"+ e.OR+e.NOT +"D)");
         WorldSet w4= new WorldSet();
w4.addFormula ("A");
w4.addFormula ("("+e.NOT +"B"+ e.AND +"C)");
           try {
a.e.println("/******************************/\n\n\n");
           HashSet < String > scenarios = r.getPossibleScenarios (); // faire l'extension
a.e.println ("WI : \n\t { " + wI.toString ()+ " }\n D: \n\t {" + rules.toString () +" }");
a.e.println ("Par clture dductive et minimalit ");
for ( String c : scenarios ) {
a.e.println ("\t E: Th(W U (" + c + "))");
// Added closure generator
           // Added closure operator
a.e.incIndent();
WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + wl.getWorld () + " ) & ("
+ c + "))");
a.e.println ("= " + world_and_ext.getClosure ());
a.e.decIndent();
           a.e.println ("");
} catch ( Exception e){
```

```
try {
         a.e.println (" /********* execution World 2 *******
DefaultReasoner r = new DefaultReasoner (w2 , rules );
HashSet < String > scenarios = r.getPossibleScenarios ();
a.e.println ("W1 : \n\t { " + w2.toString () +" }\n D: \n\t {" + rules.toString () +" }");
a.e.println ("Par clture dductive et minimalit");
for ( String c : scenarios ) {
          WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + w2.getWorld () + " ) & ("
         + c + "))");
a.e.println ("= " + world_and_ext.getClosure ());
          a.e.decIndent();
          a.e.println ("");
} catch ( Exception e){
         try {
   a.e.println (" /************** execution World 3 **********/\n\n\n");
   DefaultReasoner r = new DefaultReasoner (w3 , rules );
   HashSet < String > scenarios = r.getPossibleScenarios ();
   a.e.println ("W1 : \n\t { " + w3.toString () + " }\n D: \n\t { " + rules.toString () + " }");
   a.e.println ("Par clture dductive et minimalit ");
   for (Cotion = commission)
          for ( String c : scenarios ) {
a.e.println ("\t E: Th(W U (" + c + "))");
          a.e.incIndent ();
WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + w3.getWorld () + " ) & ("
          a.e.println ("= " + world_and_ext.getClosure ());
           } catch ( Exception e){
          try {
          DefaultReasoner r = new DefaultReasoner (w4 , rules );
         HashSet < String > scenarios = r.getPossibleScenarios ();
a.e.println ("W1 : \n\t { " + w4.toString ()
+ " }\n D: \n\t {" + rules.toString () +" }");
a.e.println ("Par clture dductive et minimalit ");
for ( String c : scenarios ) {
a.e.println ("\t E: Th(W U (" + c + "))");
          WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + w4.getWorld () + " ) & ("
          + c + "))");
a.e.println ("= " + world_and_ext.getClosure ());
          a.e.decIndent ();
          a.e.println ("");
  }
```

### Output:

```
Entrer le numéro de l'exercice : 1
/************ execution World 1 ********/
W1 :
         { ~A }
 D:
         \{[(A):(B) ==> (C)], [(A):(\sim C) ==> (D)]\}
Par clture dductive et minimalit
 /******** execution World 2 ********/
Trying eeee & A & ~B
Trying eeee & A & ~B
W1 :
         { A & ~B }
 D:
         \{[(A):(B) ==> (C)], [(A):(\sim C) ==> (D)]\}
Par clture dductive et minimalit
        E: Th(W U (D))
        = D & ~B & eeee & A
 /******* execution World 3 ********/
Trying eeee & A & (\sim C \mid \sim D)
Trying eeee & A & (\sim C \mid \sim D)
Trying eeee & A & (\sim C \mid \sim D)
Trying eeee & A & (\sim C \mid \sim D)
W1 :
         \{ A \& (\sim C | \sim D) \}
 D:
         {[(A):(B) ==> (C)], [(A):(\sim C) ==> (D)]}
Par clture dductive et minimalit
        E: Th(W U (C))
        = C & ~D & eeee & (~D | ~C) & A
 /********* execution World 4 ********
Trying eeee & A & (~B&C)
Trying eeee & A & (~B&C)
____
```

Pour w1 pas d'extensions, les défauts ne sont pas générateurs d'extension.

#### Exo2:

```
package be.fnord.DefaultLogic ;
import a.e;
import be.fnord.util.logic.DefaultReasoner ;
import be.fnord.util.logic.WFF ;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.DefaultRule ;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.RuleSet ;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.WorldSet ;
import java.util.HashSet ;
public class Exo2
     public static void solution () {
                          RuleSet rules = new RuleSet(); // pour mettre les dfauts
DefaultRule d = new DefaultRule (); // c r a t i o n d' un d f a u t
                          d.setJustificatoin ( e.NOT +" B"); d.setConsequence ("B");
                          WorldSet w= new WorldSet (); w.addFormula ("A");
                          /* ******** execution ******* */ try {
a.e.println (" /************ execution World *********/\n\n");
                          DefaultReasoner r = new DefaultReasoner(w, rules ); // cration du
                          HashSet < String > scenarios = r.getPossibleScenarios(); // faire
                          for ( String c : scenarios ) {
a.e.println ("\t E: Th( W U (" + c + "))");
                          a.e.incIndent ();
WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + w.getWorld() + " ) & ("
                          a.e.println (" = " + world_and_ext.getClosure());
                          a.e.println ("");
} catch ( Exception e){
```

# Output:

### **Exo 3:**

```
Quelles sont les extensions des théories \mathbb{Q}=<W,D> et \mathbb{Q}'=<W',D> telles que ; W=\{A,B\}, W'=\{A,B,C\} et D=\{A\mathbb{Q}B:\neg C/\neg C\}.
```

```
package be.fnord.DefaultLogic ;
import a.e;
import be.fnord.util.logic.DefaultReasoner ;
import be.fnord.util.logic.WFF;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.DefaultRule;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.RuleSet;
import be.fnord.util.logic.defaultLogic.WorldSet;
import java.util.HashSet ;
public class Exo3 {
public static void solution () {
               RuleSet rules = new RuleSet(); // pour mettre les defauts
DefaultRule d = new DefaultRule(); // creation d'un defaut dl
d.setPrerequisite("A&B");
d.setJustificatoin("~C");
d.setConsequence("~C");
               WorldSet w1 = new WorldSet ();
w1.addFormula ("A");
w1.addFormula (" B");
               WorldSet w2 = new WorldSet ();
               w2.addFormula ("A");
w2.addFormula ("B");
w2.addFormula ("C");
                try {
                       1
a.e.println (" /************* execution World 1 *********/\n\n\n");
DefaultReasoner r = new DefaultReasoner ( w1 , rules ); // cration du raisonneur
                       HashSet<String> scenarios = r.getPossibleScenarios(); // faire l' extension
a.e.println (" W1 :\n\t { " + w1.toString() + " }\nD:\n\t {" + rules.toString() +"
// Added closure operator
a.e.incIndent ();
WFF world_and_ext = new WFF("(( " + w1.getWorld () + " ) & ("
+ c + "))");
a.e.println(" = " + world_and_ext.getClosure ());
a.e.decIndent ();
}
               a.e.println ("");
} catch ( Exception e){
                               a.e.println (" /************ execution World 2 *********/\n\n\n"); DefaultReasoner r = new DefaultReasoner ( w2 , rules ); // c r a t t o n du
                              HashSet<String> scenarios = r.getPossibleScenarios(); // faire l' extension
a.e.println (" W1 : \n\t { " + w2.toString ()+ " }\n D:\n\t {" + rules.toString
                               for ( String c : scenarios ) {
  a.e.println("\t E: Th(W U (" + c + "))");
                                       a.e.incIndent ();
WFF world_and_ext = new WFF ("(( " + w2.getWorld () + " ) & (" + c + "))");
a.e.println (" = " + world_and_ext.getClosure ());
a.e.decIndent ();
                        a.e.println ("");
} catch ( Exception e){
```

# Out put:

```
sterrimateus, mairi (2) para rippireationi psiprogrammesijak selocipimjaramose, pair 13, eoe5, selssis i ri
Entrer le numéro de l'exercice : 3
/******** execution World 1 ********/
Trying eeee & A & B
W1 :
         { A & B }
D:
         \{[(A\&B):(\sim C) ==> (\sim C)]\}
Par clture dductive et minimalit , cette thorie admet une extension

E: Th( W U (~C))
         = B & ~C & eeee & A
 /******** execution World 2 ********/
W1 :
         { A & B & C }
 D:
         \{[(A\&B):(\sim C) ==> (\sim C)]\}
 Par clture dductive et minimalit , cette thorie admet une extension
```