

1 简介

L^AT_EX 将排版内容分为文本模式和数学模式。文本模式用于普通文本排版，数学模式用于数学公式排版。

2 行内公式

2.1 美元符号

交换律是 $a + b = b + a$ ，如 $1 + 2 = 2 + 1 = 3$

2.2 小括号

交换律是 $a + b = b + a$ ，如 $1 + 2 = 2 + 1 = 3$

2.3 math 环境

交换律是 $a + b = b + a$ ，如 $1 + 2 = 2 + 1 = 3$

3 上下标

3.1 上标

$3x^2 - x + 2 = 0$, $3x^{20} - x + 2 = 0$

3.2 下标

a_0, a_1, a_2

$a_0, a_2, a_3, \dots, a_{3x^2-x+2}$

4 希腊字母

$\alpha \beta \gamma \epsilon \pi \omega$

$\Gamma \Delta \Theta \Pi \Omega$

5 数学函数

$\log \sin \cos \arcsin \arccos \arctan \ln$

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

$$y = \arcsin x$$

$$y = \sin^{-1} x$$

$$y = \log_2 x$$

$$y = \ln x$$

$$\sqrt{2} \sqrt{x^2 + y^2} \sqrt{2 + \sqrt{2}} \sqrt[4]{x}$$

6 分式

大约是原体积的 $3/4$.

大约是原体积的 $\frac{3}{4}$

7 行间公式

7.1 美元符号

交换律是

$$a + b = b + a$$

如

$$1 + 2 = 2 + 1 = 3$$

7.2 中括号

交换律是

$$a + b = b + a$$

如

$$1 + 2 = 2 + 1 = 3$$

7.3 `displaymath` 环境

交换律是

$$a + b = b + a$$

如

$$1 + 2 = 2 + 1 = 3$$

7.4 自动编号公式 `equation` 环境

交换律公式见式 (1).

$$a + b = b + a \tag{1}$$

7.5 不编号公式 `equation*` 环境

交换律公式见式 (7.5).

$$a + b = b + a$$