Dada la clase Desastre.java:

- Corrige la indentación, elimina todo el código innecesario.
- Crea un nuevo método usando eclipse que calcule 2*cos(x).
- Crea un un atributo que guarde el número base para hacer los cálculos. Los métodos de cálculo serán polimórficos, permitiendo hacerlos al atributo o al parámetro.

Genera: métodos toString(), hashCode(), equals(), getters y setters.

- Lleva el contenido del main a una clase aparte llamada InterfazConsola.java
- Externaliza las cadenas de caracteres a un fichero .properties.

Optativo: Internacionalización de una aplicación. Crea un fichero .properties que guarde el idioma preferido y crea más de un fichero properties con los mensajes al usuario.