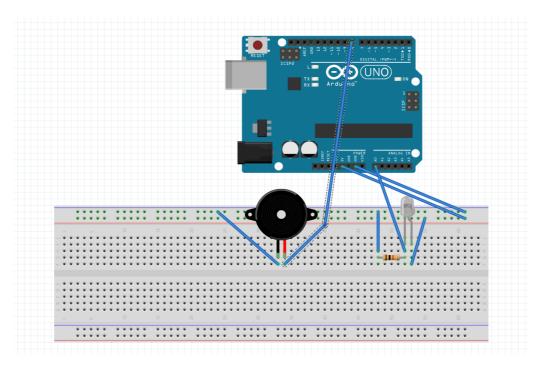
Unidad 8. Alarma de incendio

1. Montaje



Conectamos el zumbador en el pin 8. El sensor de llama se conectará de 5V a la entrada analógica cero, utilizando una resistencia pull-down mediante una resistencia de 10K. Fíjate en que el sensor de llama de llama tiene polaridad, la patilla más larga irá a 5V, y la más corta a la entrada y mediante la resistencia a tierra.

2. Programación

Haremos que al pulsar el botón cambie a un color aleatorio

Alama de incencio

Definimos el mínimo de frecuencia del sonido de la alarma, la amplificación del seno de la onda y el umbral de la señar analógica del sensor.

#define UMBRALSENSOR 10
#define FRECMINIMA 2000
#define AMPLIFICACION 1000

Declaramos variables para almacenar el valor del seno, el tono calculado, y el pin del zumbador:

int pinZumbador = 8; int valorTono;

float valorSeno;

```
void setup()
{
pinMode(pinZumbador, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}
void loop()
```

Leemos el valor del sensor analógico. Es importante realizar una salida por pantalla del valor del sensor para poder establecer un umbral razonable.

```
int lecturaSensor = analogRead(0);
Serial.println(lecturaSensor);
```

Si la lectura es mayor al umbral salta la alarma, realizamos un ciclo de sirena:

```
if (lecturaSensor>UMBRALSENSOR){
  int i;
  for (i=0;i<180;i++){
    valorSeno = sin(i*3.1415/180);
    valorTono = FRECMINIMA+int(valorSeno*AMPLIFICACION);
    tone(pinZumbador, valorTono);
    delay(2);
  }
} else {
Si no se detecta llama se silencia el zumbador:
    noTone(pinZumbador);
    delay(100);</pre>
```

3. Práctica

Recuerda que para hacer cualquier montaje tendremos el Arduino desconectado.

 Cambia el umbral del sensor y fíjate en cómo cambia la distancia a la que debes de acercar la llama para que se active la alarma.