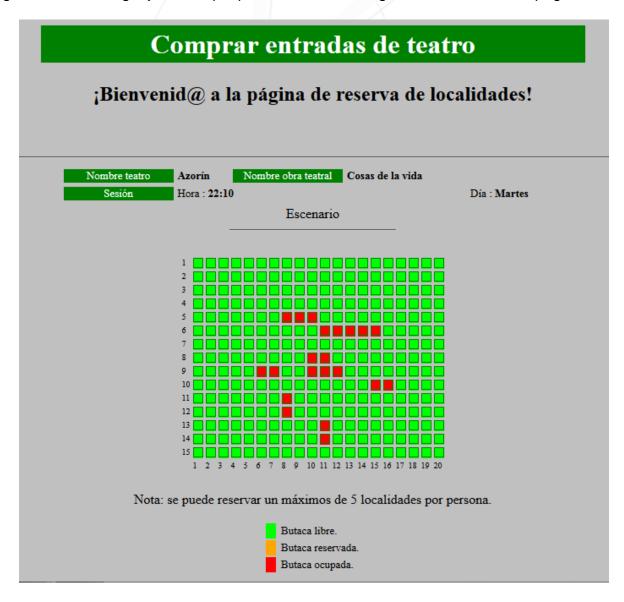
Actividad 2 / Gestión Usuarios y sesiones

Enunciado:

Entradas de teatro

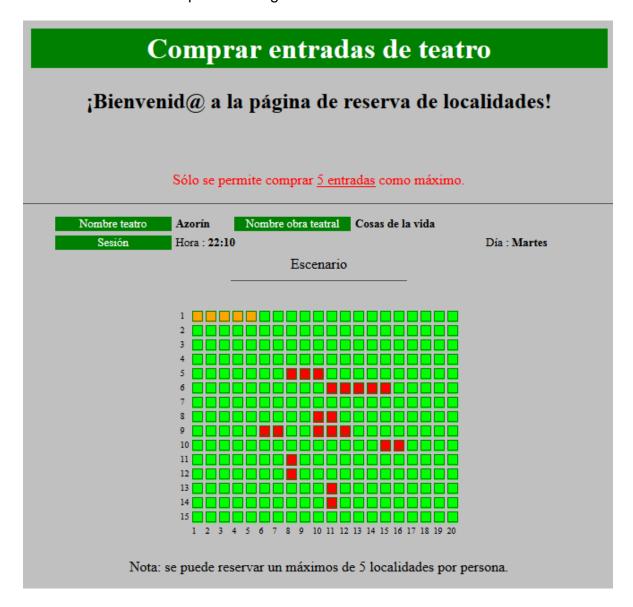
Utilizando las funciones y etiquetas estudiadas en esta Unidad y en las anteriores escribe el código fuente, en lenguaje PHP, que presente en el navegador del cliente esta página:



Como ves, se trata de presentar una ventana en la que el cliente pueda comprar entradas de teatro. Para ello, en los cuadritos de arriba debe hacer clic para marcar (comprar entrada) o para demarcar (devolver entrada).

Una vez que se hace clic sobre una butaca vacía aparece el mensaje **Gracias por comprar en esta página.** y se cambia al color naranja. Si se devuelve la entrada ocupada aparece el mensaje **Gracias por devolver la entrada.** y se cambia al color verde. Fíjate que sólo se pueden devolver las entradas que ha reservado el usuario actual en color naranja. Los asientos reservados por otros clientes aparecen en color rojo.

También conviene que observes que, si un mismo cliente pretende comprar más de cinco entradas en la misma sesión de trabajo, aparece el mensaje ¡Sólo se permite comprar 5 entradas como máximo! En este caso aparece la siguiente ventana:



Pensamos que, a estas alturas del curso, ya no debes tener demasiados problemas en resolver este ejercicio. Adapta tú los aspectos estéticos (color, tipo de letras, tamaño de los cuadros, etcétera) como mejor te parezca.

Para controlar si un mismo usuario ha comprado ya 5 entradas y cuáles ha comprado, al entrar en la página creamos dos cookies: una para guardar el número de entradas compradas y la otra, de tipo matriz, para almacenar los asientos comprados. Los datos de los asientos reservados por todos los usuarios los guardamos en un fichero de texto que hemos denominado asientos_teatro.txt. Este fichero es el que leemos para mostrar la información en la página. Por ejemplo, en el momento actual este fichero contiene estas líneas:

Una vez reservado el asiento en la línea y columna correspondiente del fichero se escribe un "1", leyendo el resto de los valores podemos dibujar la ocupación de los asientos. En la primera línea del fichero se escriben los datos informativos del teatro, obra, sesión, hora, etcétera.

ATENCIÓN: para pintar los asientos del teatro hemos utilizado las etiquetas HTML siguientes:

```
<img alt='Comprar/Devolver' src=1px.gif height=10 width=10 border=1>
```

Para cambiar el color de esta imagen transparente, la incluimos dentro de la etiqueta <TD bgcolor=color></TD> cuyo color cambia en función del estado del asiento.

Ten en cuenta que no se trata de un ejercicio de autoevaluación, sino de evaluación por parte del tutor, por lo cual debes intentar resolverlo por tu cuenta.

Cuando acabes la actividad propuesta, comprime los ficheros del proyecto y envíalos al tutor o tutora, para que pueda comprobar el grado de tu aprendizaje y orientarte adecuadamente, si lo precisas.

Nota importante

Si quieres ver exactamente en tu navegador la página que debe generar el *script* que tienes que escribir y enviar al tutor, puedes acceder a este modelo on-line haciendo clic aquí.