

### Clase para leer valores desde el teclado

Realiza una clase que contenga métodos estáticos para leer valores desde teclado de forma segura, con su correspondiente manejo de excepciones, de forma que se pueda incluir en cualquier proyecto, e invocar a estos métodos desde cualquier otra clase sin tener que repetir las tediosas tareas asociadas a una lectura segura de datos. Si el usuario no introduce lo deseado, se lo volveremos a pedir repetidas veces hasta que introduzca un valor válido. La utilidad de esta clase será simplificar la escritura de estas operaciones, por lo que el nombre de los métodos lo vamos a elegir de forma que sea igualmente breve. Realizar los siguientes métodos:

- Lectura de un carácter cualquiera.
- Lectura de un cadena cualquiera.

Para la entrada de datos numéricos, hacer los siguientes métodos para los tipos byte, short, int, long, float, double:

- Lectura de un número cualquiera.
- Lectura de un número que se compare con un valor mínimo/máximo pasado como parámetro. Añadir un parámetro más para indicar:
  - mayor o igual que un valor mínimo
  - menor o igual que un valor máximo
  - mayor que un valor mínimo
  - menor que un valor máximo
- Lectura de un número que debe estar entre un valor mínimo y un valor máximo admisibles, que se le pasarán como parámetros. El valor mínimo y el valor máximo pueden ser iguales. Añadir un parámetro más para indicar:
  - Ambos incluidos
  - Ambos excluidos
  - El mínimo incluido y el máximo excluido
  - El mínimo excluido y el máximo incluido

Lectura de un boolean: se le pasará como parámetro el mensaje de petición al usuario, una cadena para el true y una cadena para el false.