

1

Objetivos:

Al finalizar el desarrollo de esta guía, el estudiante:

- Conocerá los componentes básicos del entorno de programación Eclipse para desarrollo de aplicaciones Java.
- Estará en capacidad de crear proyectos Java.
- Estará en capacidad de adicionar paquetes en sus proyectos y de crear clases ejecutables.
- Podrá identificar en la práctica los conceptos de tipos de datos, literales, identificadores, palabras reservadas, comentarios, variables y constantes.

Prerequisitos:

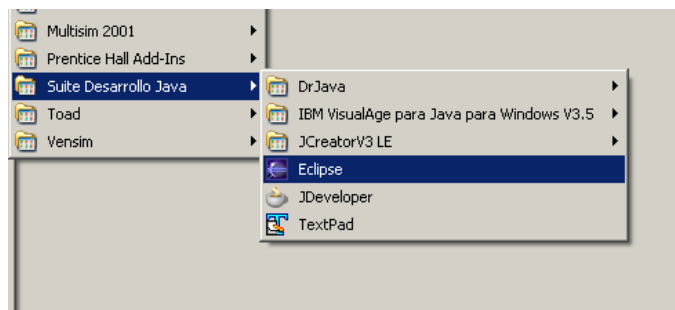
Para el desarrollo de este curso, es indispensable contar con la instalación del JDK 6.0 (Java Development Kit) y una versión actualizada del entorno de desarrollo Eclipse.

Para descargar el Java y conocer como instalarlo, diríjase a <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>. Para descargar e instalar el entorno de desarrollo Eclipse, diríjase a <http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/eclipse/downloads/drops/R-3.4-200806172000/eclipse-SDK-3.4-win32.zip>

INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO ECLIPSE**Creación de proyectos, paquetes y clases**

A continuación se presentan los pasos requeridos para desarrollar un proyecto de programación sencillo sobre el entorno de programación Eclipse para Java. Por favor siga los pasos y asegúrese de que le quedan completamente claros, pues son la base para los desarrollos que realizará a lo largo del curso.

1. Ubique a través del menú Inicio en los programas de la sala, el acceso a Eclipse.



¹ Los enlaces incluidos en esta sección se encuentran disponibles al día 2 de septiembre del año 2008.

Figura 1 – Acceso al programa

2. Visualizará el entorno de trabajo. La figura 2 presenta las regiones de Eclipse que se utilizarán frecuentemente durante el desarrollo del curso.
3. Ahora que ya se encuentra en el entorno de desarrollo, el primer paso es la creación de un nuevo proyecto. Un proyecto, desde el punto de vista físico no es más que una carpeta en disco requerida para almacenar un conjunto de paquetes que contendrán las clases con el código que usted desarrollará durante el semestre. Un proyecto puede tener muchos paquetes y un paquete puede tener muchas clases. Por ahora, siempre se tendrá un único proyecto, un único paquete y una única clase; sin embargo, a partir de hoy deberán trabajar un paquete por tema.

Para crear un proyecto existen diferentes formas, una de ellas es seleccionar la opción *New/Project* del menú *File* (figura 3). Luego debe indicar que desea crear un proyecto Java (Java Project), hacer clic en siguiente e ingresar el nombre de su proyecto (recuerde seguir los estándares).

Figura 2 – Entorno de desarrollo Eclipse

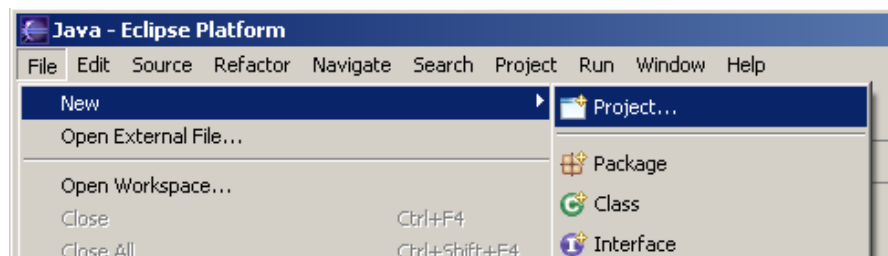
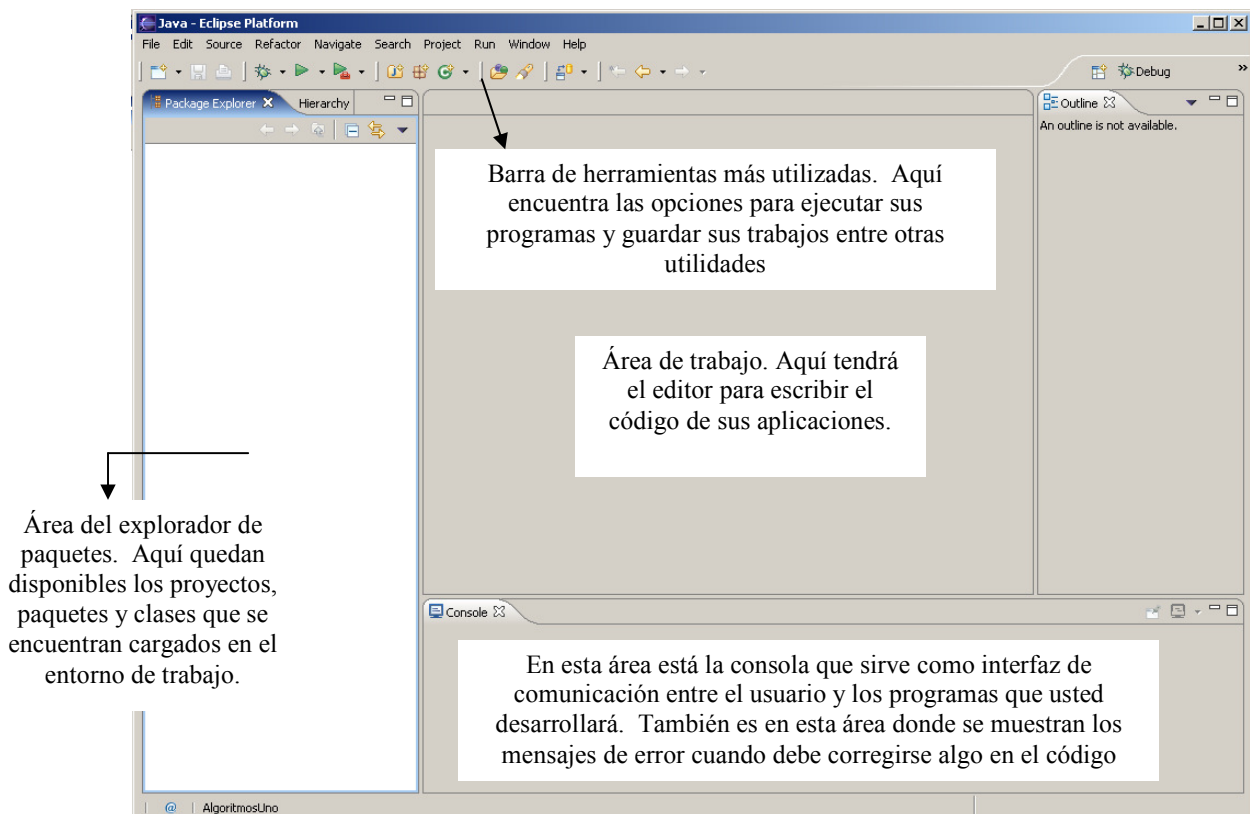


Figura 3 – Creación de un proyecto en Eclipse

4. Creación de un paquete: ubíquese sobre el proyecto (en el explorador de paquetes) y en el menú contextual (botón derecho del Mouse), seleccione la opción *New/Package*. A continuación debe indicar el nombre del paquete (recuerde seguir los estándares).
5. Creación de una clase: una clase ejecutable es aquella que permite que un programa inicie su funcionamiento, es como el punto de entrada. Debe tener un método o servicio especial llamado main. Para crear una clase ejecutable es necesario ubicarse sobre el paquete y con el botón derecho del Mouse seleccionar la opción *New/Class*. A continuación se despliega el cuadro de diálogo de creación de una clase en el cual debe indicarse el nombre y seleccionarse la opción `public static void main(String[] args)`. Por último presione *Finish* (terminar) y quedará creada la clase ejecutable. Ver figura 4.

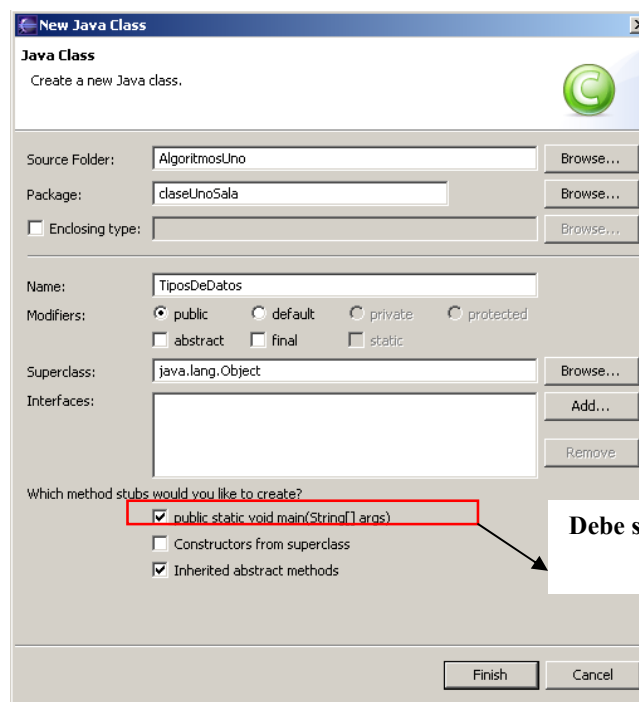


Figura 4 – Cuadro de diálogo de creación de una clase ejecutable

6. Revise el código generado. El código que usted desarrolle debe escribirse entre las dos llaves ({}) del método main. Ver figura 5.

```
public class TiposDeDatos {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        //Aquí debe escribir el código  
    }  
}
```

Cómo exportar el proyecto trabajado en clase

1. En el explorador de paquetes ubíquese sobre el proyecto, pulse clic derecho y seleccione la opción exportar.

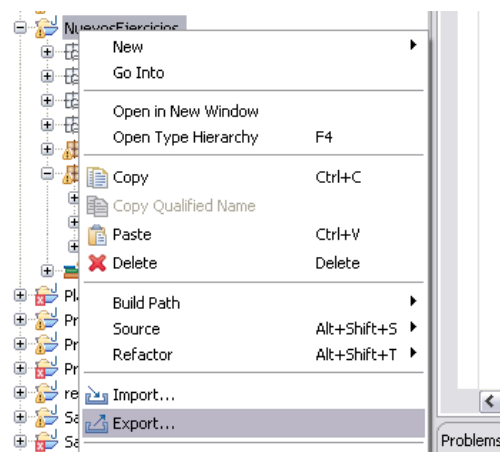


Figura 5 – Exportando el proyecto

2. Ahora seleccione la opción File System y luego pulse clic en Next.
3. En el árbol de proyectos, asegúrese de haber seleccionado el proyecto que desea exportar (debe incluir todos los paquetes pues de lo contrario lo que exporta no incluirá el trabajo de los paquetes creados anteriormente).
4. Seleccione el directorio en el que desea almacenar la carpeta con su proyecto.
5. Asegúrese de tener habilitada la opción "Overwrite existing files without warning".
6. Pulse finish para terminar.

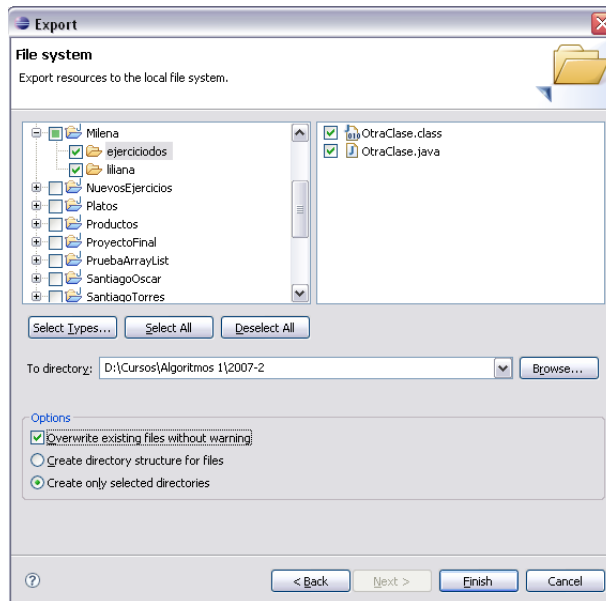


Figura 6 – Selección del directorio para exportar el proyecto

Importar un proyecto

1. El primer paso es crear el proyecto en Eclipse en caso de que no exista.
2. Ubíquese en el explorador de paquetes sobre el proyecto y pulse clic derecho para seleccionar la opción importar, como se muestra en la figura 7.

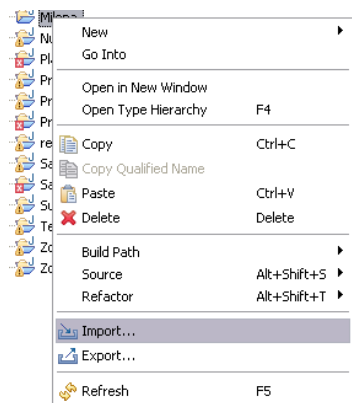


Figura 7 – Importando un proyecto

3. Pulse doble clic en la opción File System.
4. Busque el directorio en el que tiene almacenada la carpeta con el proyecto que desea importar. Una vez seleccionada la carpeta, asegúrese de seleccionar el nodo que representa el proyecto.
5. Pulse Finish para terminar.

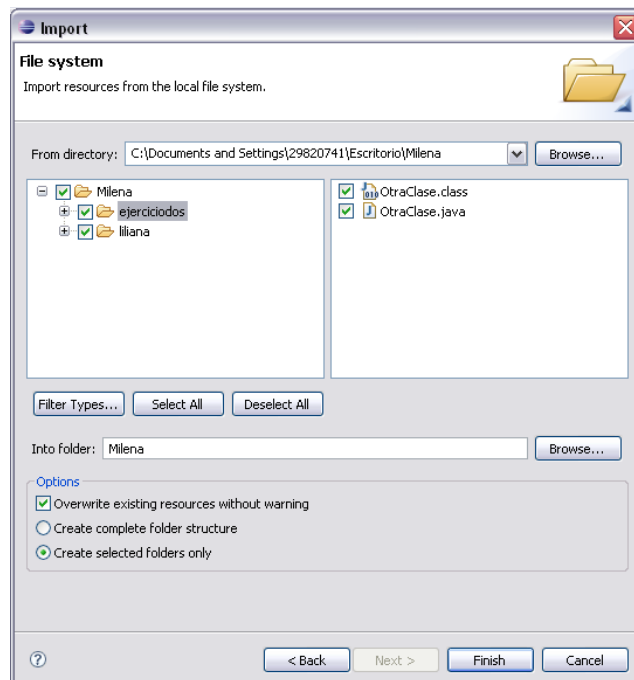


Figura 8 – Paso final para importar un proyecto