SET DE INSTRUCCIONES DEL SIMULADOR MSX88

	S DE TRANSFERENCIA DE DATOS	ODED A CIÓN	L	г А.	aa				ODG	
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	F	LA	GS					OBS
			Ι	Z	S	О	C	A	P	
MOV dest, fuente	Copia fuente en dest	(dest)←(fuente)	-	-	-	-	-	-	-	1
PUSH fuente	Carga fuente en el tope de la pila	$(SP)\leftarrow(SP)-2;[SP+1:SP]\leftarrow(fuente)$	-	-	-	-	-	-	-	2
POP dest	Desapila el tope de la pila y lo carga en dest	$(fuente) \leftarrow [SP+1:SP]; (SP) \leftarrow (SP)+2$	-	-	-	-	-	-	-	2
PUSHF	Apila los flags	$(SP)\leftarrow(SP)-2;[SP+1:SP]\leftarrow(flags)$	-	-	-	-	-	-	-	-
POPF	Desapila los flags	$(flags)\leftarrow[SP+1:SP]; (SP)\leftarrow(SP)+2$	-	-	-	-	-	-	-	-
IN dest,fuente	Carga el valor en el puerto fuente en dest	(dest)←(fuente)	-	-	-	-	-	-	-	3
OUT dest, fuente	Carga en el puerto dest el valor en fuente	$(dest) \leftarrow (fuente)$	-	-	-	-	-	-	-	4

INSTRUCCIONES ARITMETICAS											
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FLAGS							OBS	
			I	Z	S	О	C	A	P		
ADD dest, fuente	Suma fuente y dest	$(dest) \leftarrow (dest) + (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1	
ADC dest,fuente	Suma fuente, dest y flag C	$(dest) \leftarrow (dest) + (fuente) + C$	-	X	X	X	X	X	X	1	
SUB dest, fuente	Resta fuente a dest	$(dest) \leftarrow (dest)$ - $(fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1	
SBB dest, fuente	Resta fuente y flag C a dest	$(dest) \leftarrow (dest) - (fuente) - C$	-	X	X	X	X	X	X	1	
CMP dest, fuente	Compara fuente con dest	(dest)-(fuente)	-	X	X	X	X	X	X	1	
NEG dest	Negativo de dest	$(dest) \leftarrow CA2(dest)$	-	X	X	X	X	X	X	5	
INC dest	Incrementa dest	$(dest) \leftarrow (dest) + 1$	-	X	X	X	-	X	X	5	
DEC dest	Decrementa dest	$(dest) \leftarrow (dest)-1$	-	X	X	X	-	X	X	5	

INSTRUCCIONES LOGICAS											
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FLAGS						AGS		
			I	Z	S	О	C	A	P		
AND dest, fuente	Operación fuente AND dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ AND } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1	
OR dest,fuente	Operación fuente OR dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ OR } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1	
XOR dest, fuente	Operación fuente XOR dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ XOR } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1	
NOT dest	Complemento a 1de dest	$(dest) \leftarrow CA1(dest)$	-	-	-	-	-	-	-	5	

INSTRUCCIONES	S DE TRANSFERENCIA DE CONTROL									
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FI	FLAGS						OBS
			I	Z	S	О	C	Α	P	
CALL etiqueta	Llama a subrutina cuyo inicio es etiqueta	•	-	-	-	-	-	-	-	6
RET	Retorna de la subrutina		-	-	-	-	-	-	-	-
JZ etiqueta	Salta si el último valor calculado es cero	Si Z=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JNZ etiqueta	Salta si el último valor calculado no es cero	Si Z=0, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JS etiqueta	Salta si el último valor calculado es negativo	Si S=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JNS etiqueta	Salta si el último valor calculado no es negativo	Si S=0, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JC etiqueta	Salta si el último valor calculado produjo carry	Si C=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JNC etiqueta	Salta si el último valor calculado no produjo carry	Si Z=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JO etiqueta	Salta si el último valor calculado produjo overflow	Si O=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JNO etiqueta	Salta si el último valor calculado no produjo overflow	Si O=0, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6
JMP etiqueta	Salto incondicional a etiqueta	(IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6

INSTRUCCIONES DE MANEJO DE INTERRUPCIONES										
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	FI	FLAGS						OBS	
		I	Z	S	О	C	A	P		
INT N	Salva los flags y ejecuta la interrupción por software N	0	-	-	-	-	-	-	-	
IRET	Retorna de la interrupción y restablece los flags	1	-	-	-	-	-	-	-	
CLI	Inhabilita interrupciones enmascarables	0	-	-	-	-	-	-	-	
STI	Habilita interrupciones enmascarables	1	-	-	-	-	-	-	-	

INSTRUCCIONES DE CONTROL										
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	FLAGS			OBS					
		Ι	Z	S	О	С	A	P		
NOP	No hace nada	-	-	-	-	-	-	-	-	
HLT	Detiene la ejecución del microprocesador hasta que llegue una interrupción externa	-	-	-	-	-	-	-	-	

- 1.Las posibilidades para dest/fuente son: reg/reg, reg/mem, reg/op.inm, mem/reg, mem/op.inm. mem puede ser una etiqueta (dir.directo) o [BX], siendo (BX) una dirección de memoria (dir.indirecto).
- 2. dest y fuente solo pueden ser registros de 16 bits.
- 3. Las posibilidades para dest/fuente son: AL/mem, AX/mem, AL/DX, AX/DX. mem debe ser una dirección entre 0 y 255. Puede ser un operando inmediato o una etiqueta.
- 4. Las posibilidades para dest/fuente son: mem/AL, mem/AX, DX/AL, DX/AX. mem debe ser una dirección entre 0 y 255. Puede ser un operando inmediato o una etiqueta.
- 5.dest solo puede ser mem o reg. mem puede ser una etiqueta (dir.directo) o [BX], siendo (BX) una dirección de memoria (dir.indirecto). 6.mem es la dirección de memoria llamada etiqueta.