

- El nombre del **programa** (que coincide con el nombre de la clase y el archivo) debe comenzar con una letra mayúscula y seguirle letras en minúsculas. Si consta de varias palabras, no pueden utilizarse espacios en blanco, por lo que se suelen juntar las palabras poniendo cada inicial de la palabra en mayúsculas.
- Las variables tienen un nombre (identificador) que sólo puede contener letras, números (pero no puede empezar el nombre con un número) y el carácter de subrayado. El nombre puede contener cualquier carácter Unicode .
- El nombre del paquete debe empezar en minúsculas.
- El nombre de las constantes debe ir todo en mayúsculas.
- Los nombres de métodos empiezan en minúscula, pero si se concatenan varias palabras, las demás empiezan en mayúsculas excepto la primera.
Ej: imprimirResultadoDecimal