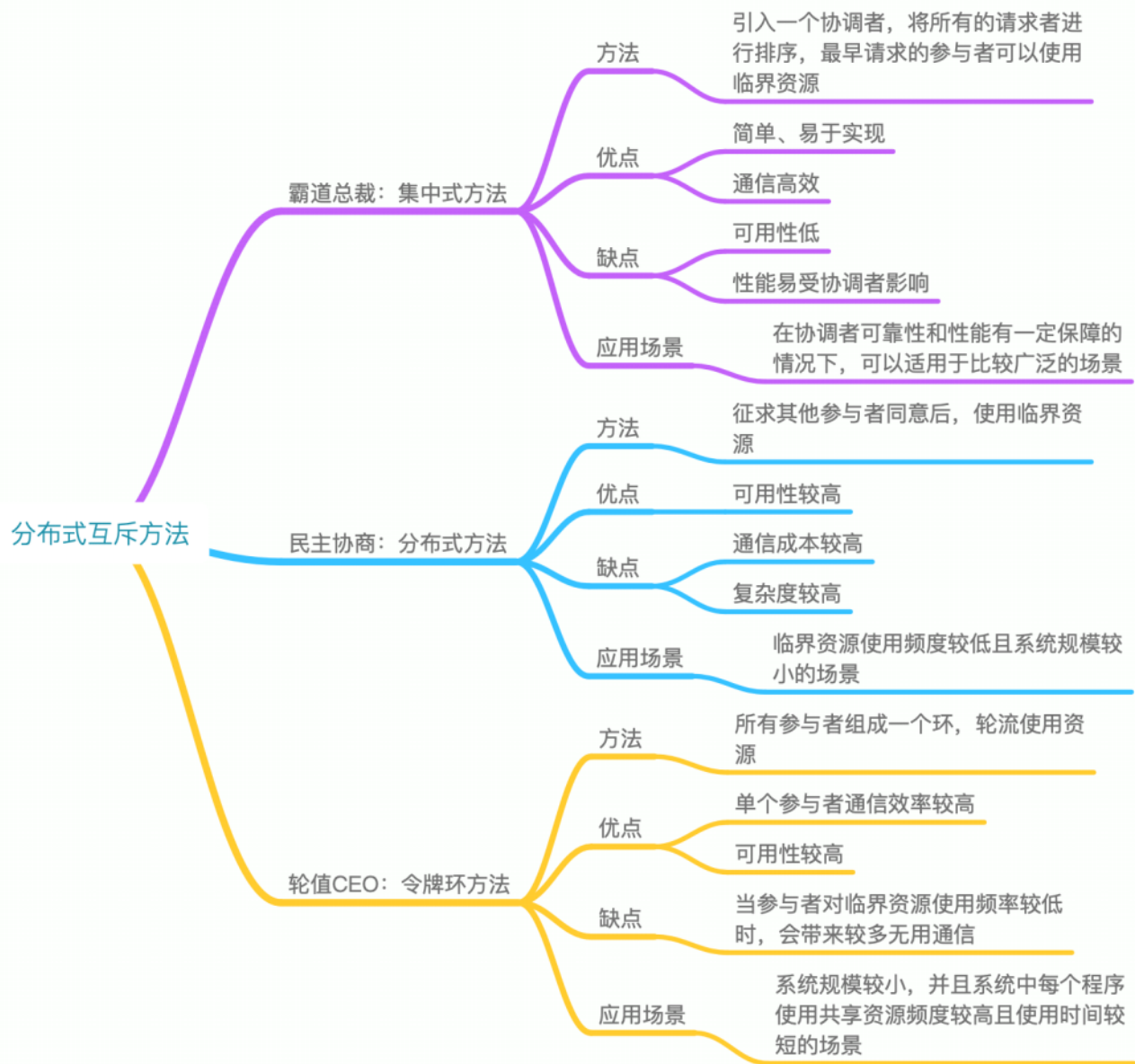


分布式互斥

2022年2月15日 11:38

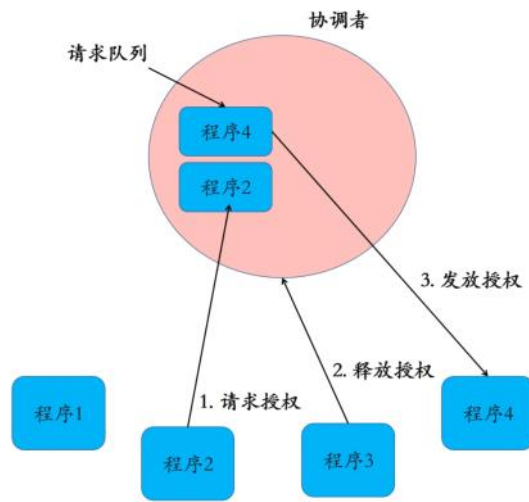


What

分布式访问临界资源.

How.

①集中式算法.



集中式算法具有简单、易于实现的特点，但可用性、性能易受协调者影响。

应用场景. 协调者可用性、性能有保障.

② 民主协商：分布式算法.

① 原理.

先到先得 + 全票通过.

② 缺点.

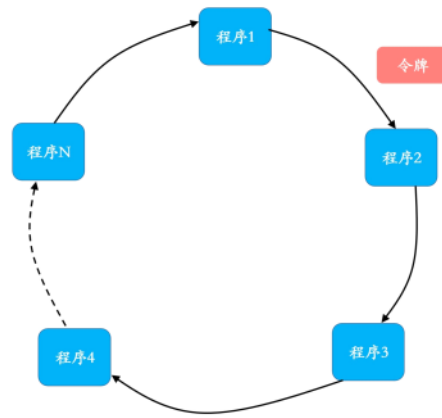
① 沟通成本以指数增长.

② 可用性低 (一个节点不行直接over).

③ 适用.

临界资源使用频度低, 规模小的场景.

③ 轮值CEO：令牌环算法.



令牌环算法示意图

令牌环算法的公平性高，在改进单点故障后，稳定性也很高，适用于系统规模较小，并且系统中每个程序使用临界资源的频率高且使用时间比较短的场景