分布式互斥

2022年2月15日 11:38

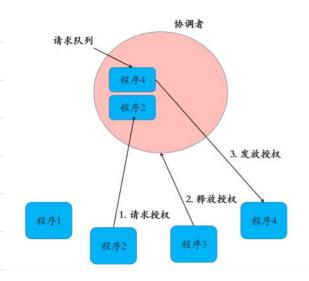
		霸道总裁:集中式方法		方法	引入一个协调者,将所有的请求者进 行排序,最早请求的参与者可以使用 临界资源
				优点	简单、易于实现
					通信高效
				缺点	可用性低
	/	/	1		性能易受协调者影响
				应用场景	在协调者可靠性和性能有一定保障的 情况下,可以适用于比较广泛的场景
		民主协商:分布式方法		方法	征求其他参与者同意后,使用临界资 源
	分布式互斥方法		/_	优点	可用性较高
				缺点	通信成本较高
			1		复杂度较高
	\			应用场景	临界资源使用频度较低且系统规模 小的场景
	\	轮值CEO:令牌环方法		方法	所有参与者组成一个环,轮流使用资 源
	\			优点	单个参与者通信效率较高
	\				可用性较高
	`		\langle	缺点	当参与者对临界资源使用频率较低 时,会带来较多无用通信
				应用场景	系统规模较小,并且系统中每个程 使用共享资源频度较高且使用时间 短的场景

What

*新*式访问临界资源。

How.

①拿竹算法.



集中式算法具有简单、易于实现的特点,但可用性、性能易受协调者影响。

应用场景。十分调者可用性、性能有够管。

日民計分高:分布式算法。

①原理.

先到先得十全票通过,

②锦兰.

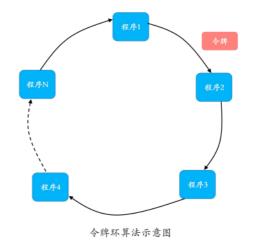
口的的成本以指数增长.

②可用性低 (-f节点不行直接ner)

多色用!

临界资源、使用频度低,规模小的场景

③轮值CEO: 乡牌环算法.



令牌环算法的公平性高,在改进单点故障后,稳定性也很高,适用于系统规模较小,并且系统中每个程序使用临界资源的频率高且使用时间比较短的场景