10 Coding Commandments (10 mandamientos del código)

1.- El código tiene que ser leído en ingles

2.- Tomarse el tiempo para nombrar las funciones y variables bien.

3.- Las clases solo tienen que hacer una sola cosa (y las funciones también)

4.- Pocos estados si es posible.

5.- Ver bien si se puede usar un pattern

6.- No usar static y global state

7.- Las clases tienen que ser altamente cohesivas

8.- Las clases tienen que ser débilmente acopladas

9.- Usar composition por encima de inheritance

10.- Ley de Demeter

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Caching es cuando guardamos un valor que podía haber sido calculado.

Common sings of caching

* Boolean Flags
* GetComponent stored in Awake
* Having to remember to update something
* Updating variables on callbacks

Good Naming

* Measure of code quality = WTFs / Minute. Code is communication.
* Classes should be nouns
* Avoid: Manager, Controller, Processor, etc…
* Methods should be verbs
* Be consistent: FetchValue, GetValue, RetrieveValue
* Talk to somebody else