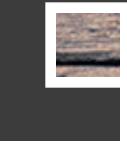
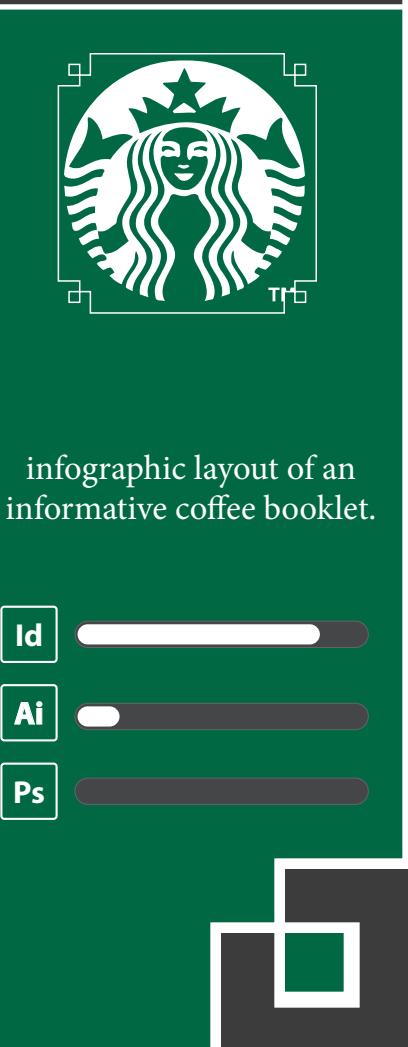
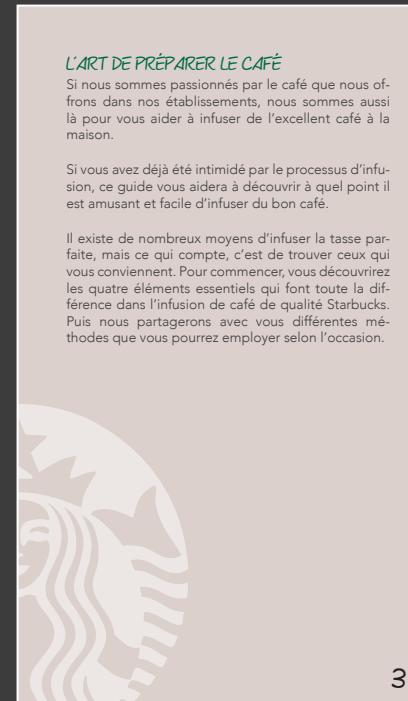
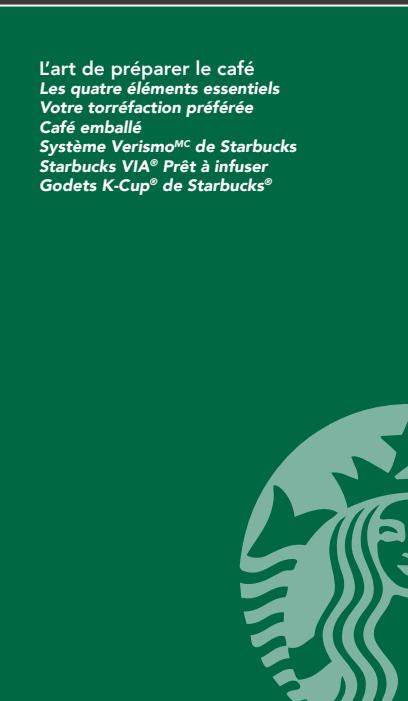


**ERIC TORRES-BOULANGER**

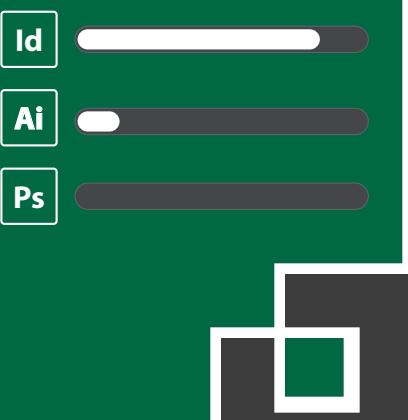


# INFOGRAPHIC LAYOUT

# STARBUCKS



infographic layout of an informative coffee booklet.



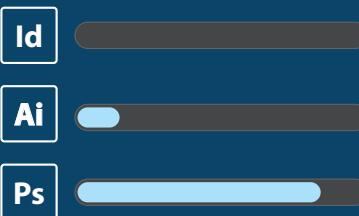


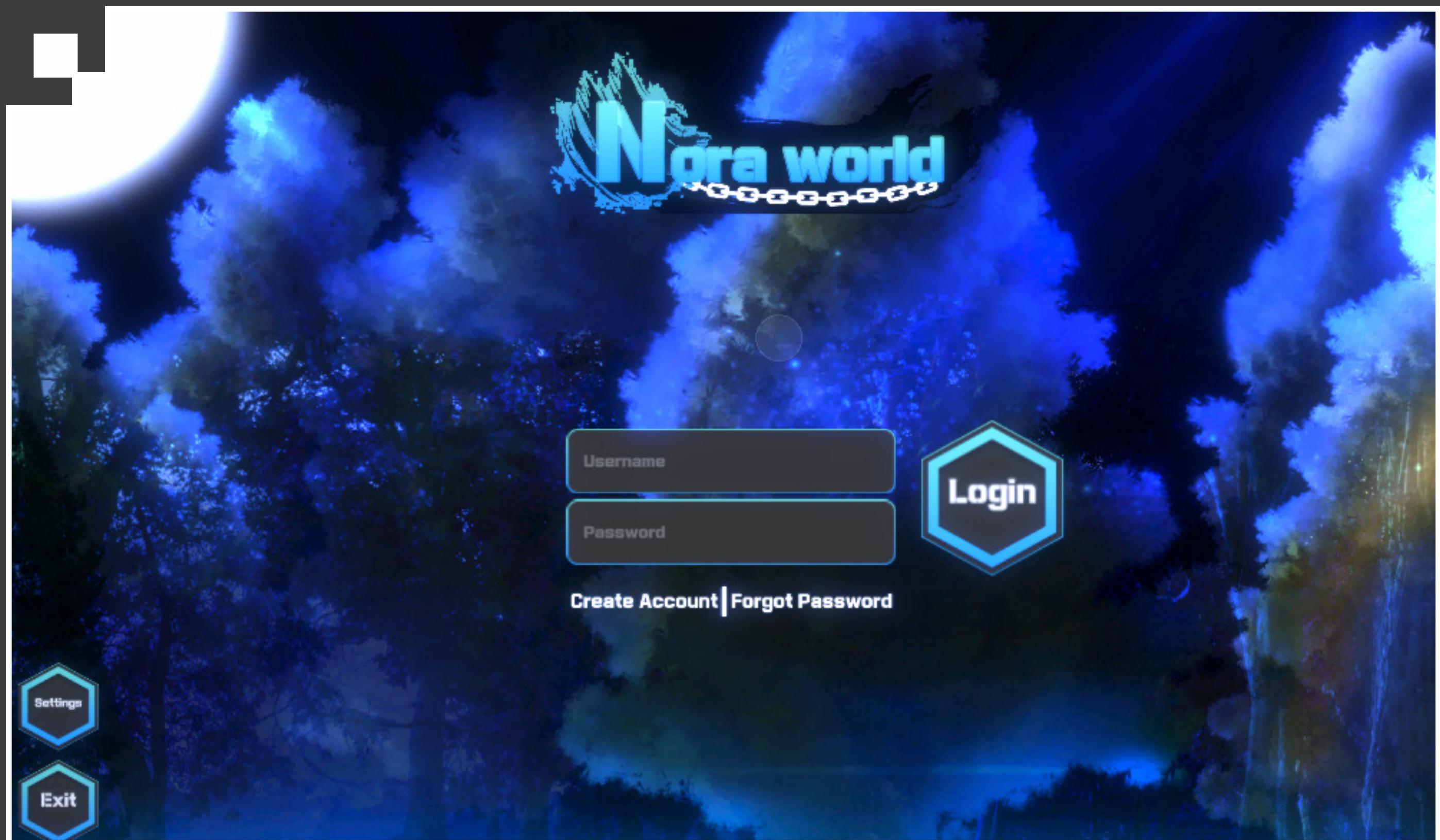
**OLD MODEL  
PROGRAMMING & DIGITAL DRAWING**

# NORA WORLD

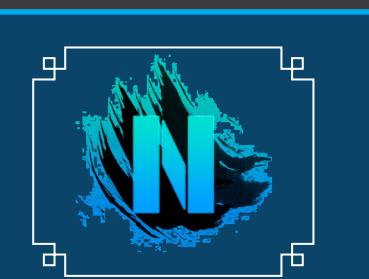
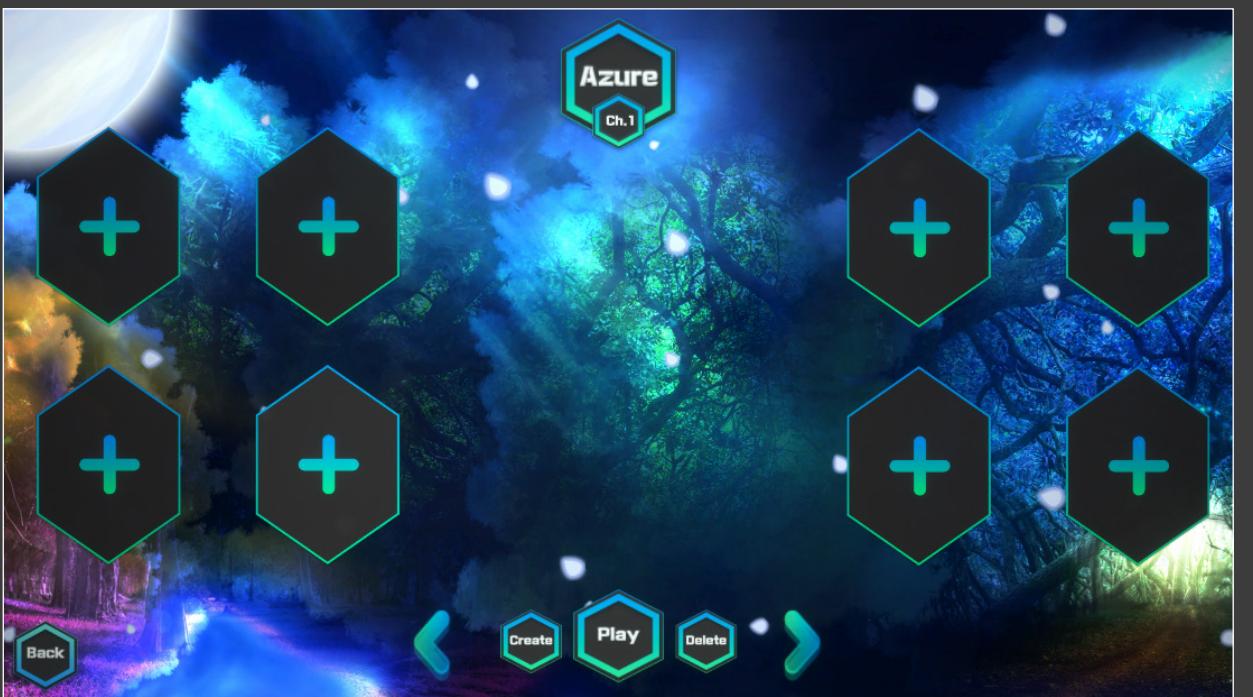
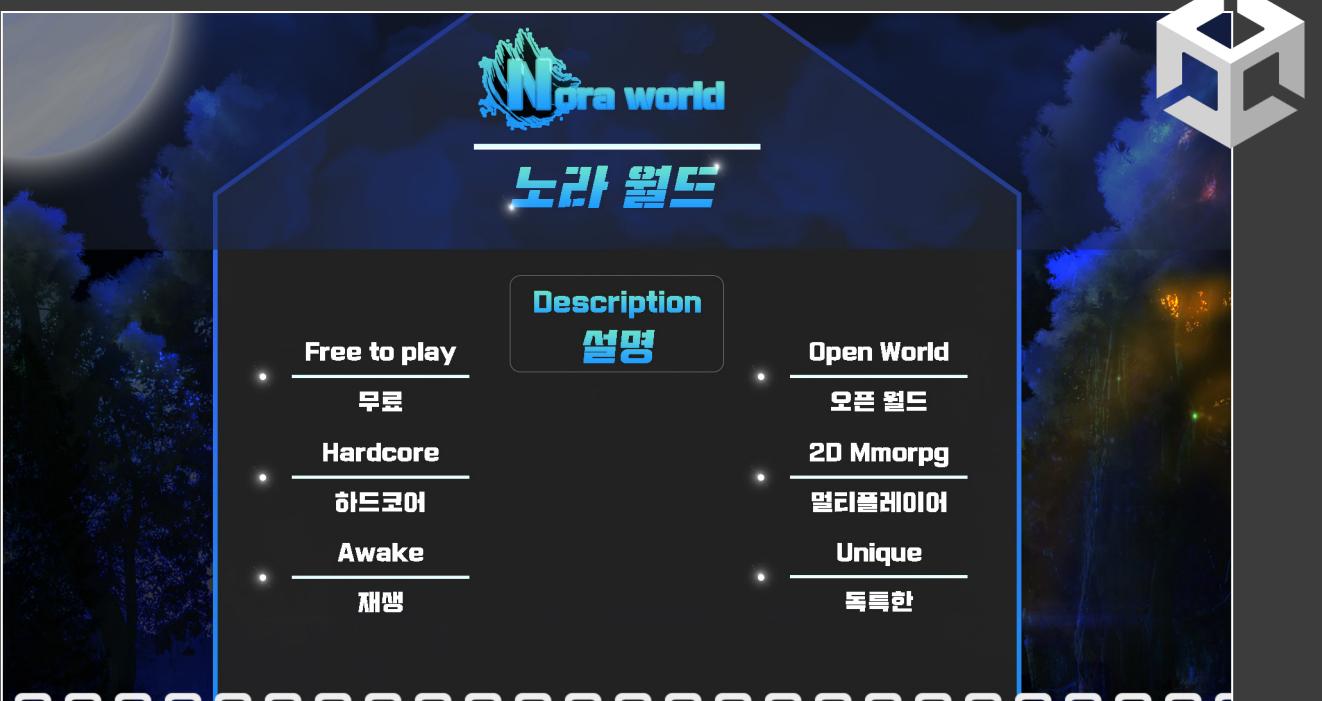


Personal Project #1  
Programming C#  
with Unity Engine.  
UI/UX w/interface design.  
Digital Drawing.

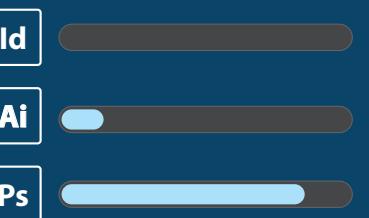




# NORA WORLD



Continuation of the  
project Nora World.  
Old model #2



# Nora World

Username

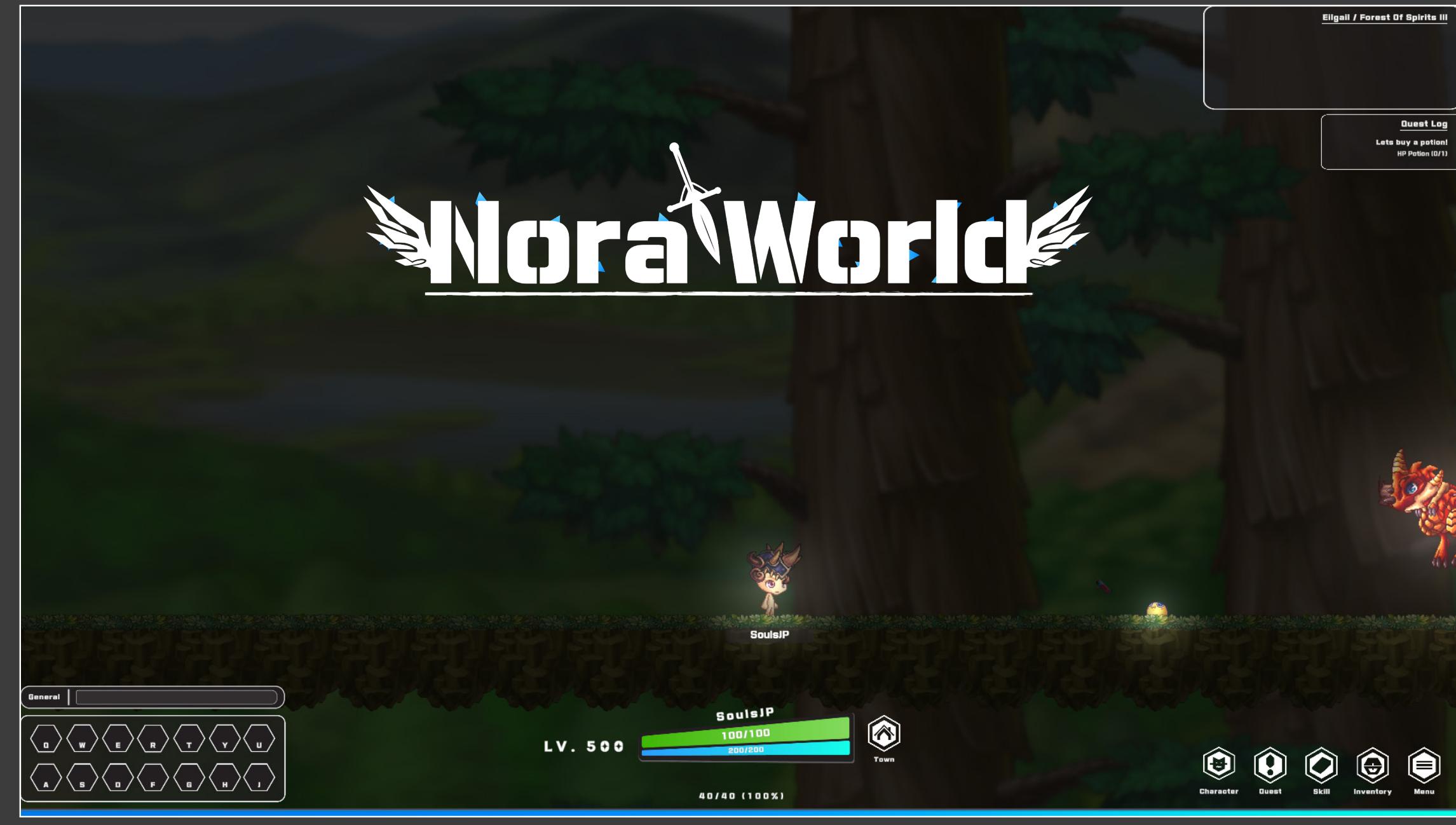
Password

[Create Account](#) | [Forgot Password](#)

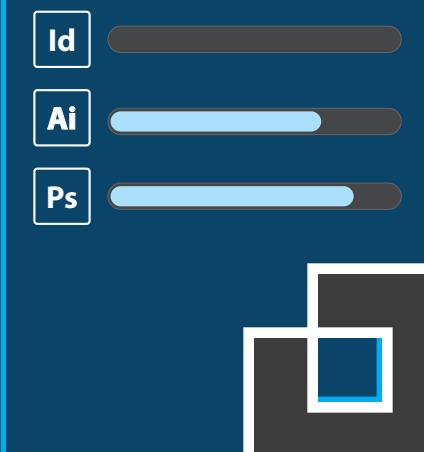
Login



# NORA WORLD



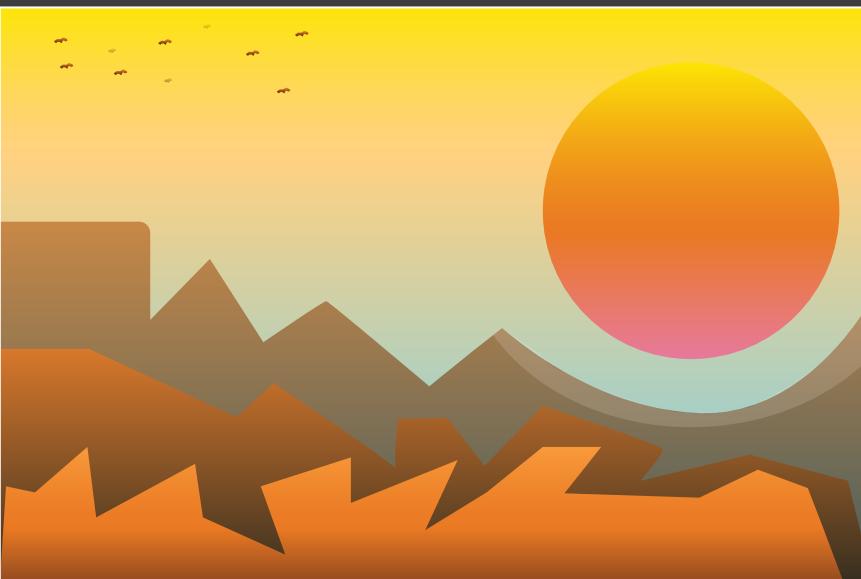
Continuation of the  
project NORA WORLD.  
New model.





ILLUSTRATOR

# ILLUSTRATIONS



Illustrations to represent summer and winter.

Id

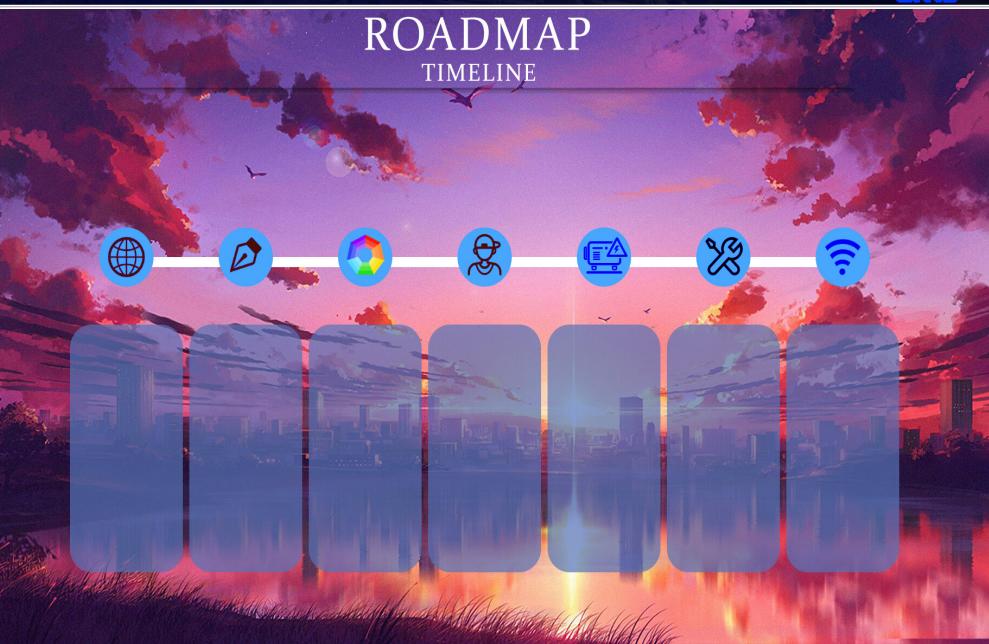
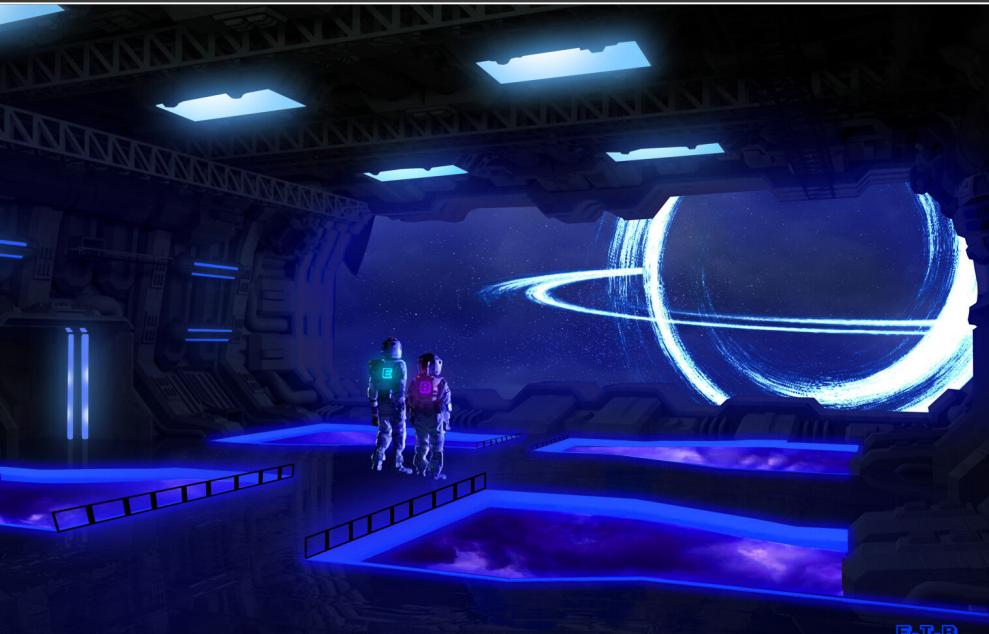
Ai

Ps

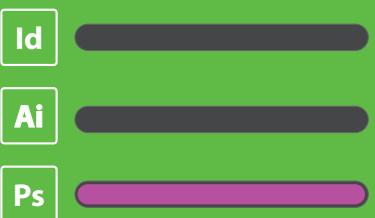


PHOTOSHOPPING

# MONTAGE



Combination of  
photoshopping and  
digital drawing.





# MONTAGE



Continuation  
of photoshopping  
and digital drawing.





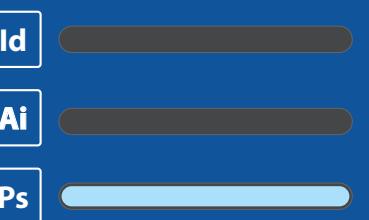
# AZUREMS



```
public class Stage {  
  
    public static OutPacket SetField(MapleClient client, Character chr, int map, byte portal, boolean dev,  
                                    int oldDriverID, boolean characterData, boolean usingBuffProtector,  
                                    boolean setWhiteFadeInOut, int mobStatAdjustRate, MapCustom mapCustom  
                                    boolean canNotifyAnnouncedQuest, int stackEventGauge) {  
  
        OutPacket outPacket = new OutPacket(OutHeader.SET_FIELD);  
        outPacket.encodeInt(client.getChannel().getId());  
        outPacket.encodeByte(dev); // dev  
        outPacket.encodeInt(oldDriverID); // oldDriverID  
        outPacket.encodeByte(characterData ? 1 : 2); // charData  
        outPacket.encodeInt(i < 0);  
        outPacket.encodeByte(b < 0);  
        outPacket.encodeInt(client.getMap().getWidth()); // field.getWidth()  
        outPacket.encodeInt(client.getMap().getHeight()); // field.getHeight()  
        outPacket.encodeByte(characterData); // characterData  
        short notifierCheck = ServerConstants.notifierCheck; // Sends a UI with the message constant  
        outPacket.encodeShort(notifierCheck);  
        if (notifierCheck > 0) {  
            outPacket.encodeString(ServerConstants.ServerMessage); // pBlockReasonIter  
            for (int i = 0; i < notifierCheck; i++) {  
                outPacket.encodeString(ServerConstants.ServerMessage2nd); // sMsg2  
            }  
        }  
        if (characterData) {  
            Random random = new SecureRandom();  
            int s1 = random.nextInt();  
            int s2 = random.nextInt();  
            int s3 = random.nextInt();  
            outPacket.encodeInt(s1);  
            outPacket.encodeInt(s2);  
            outPacket.encodeInt(s3);  
            chr.setDamageCalc(chr.getDamageCalc() + 1);  
            chr.encodeCharacterData();  
        }  
    }  
}
```



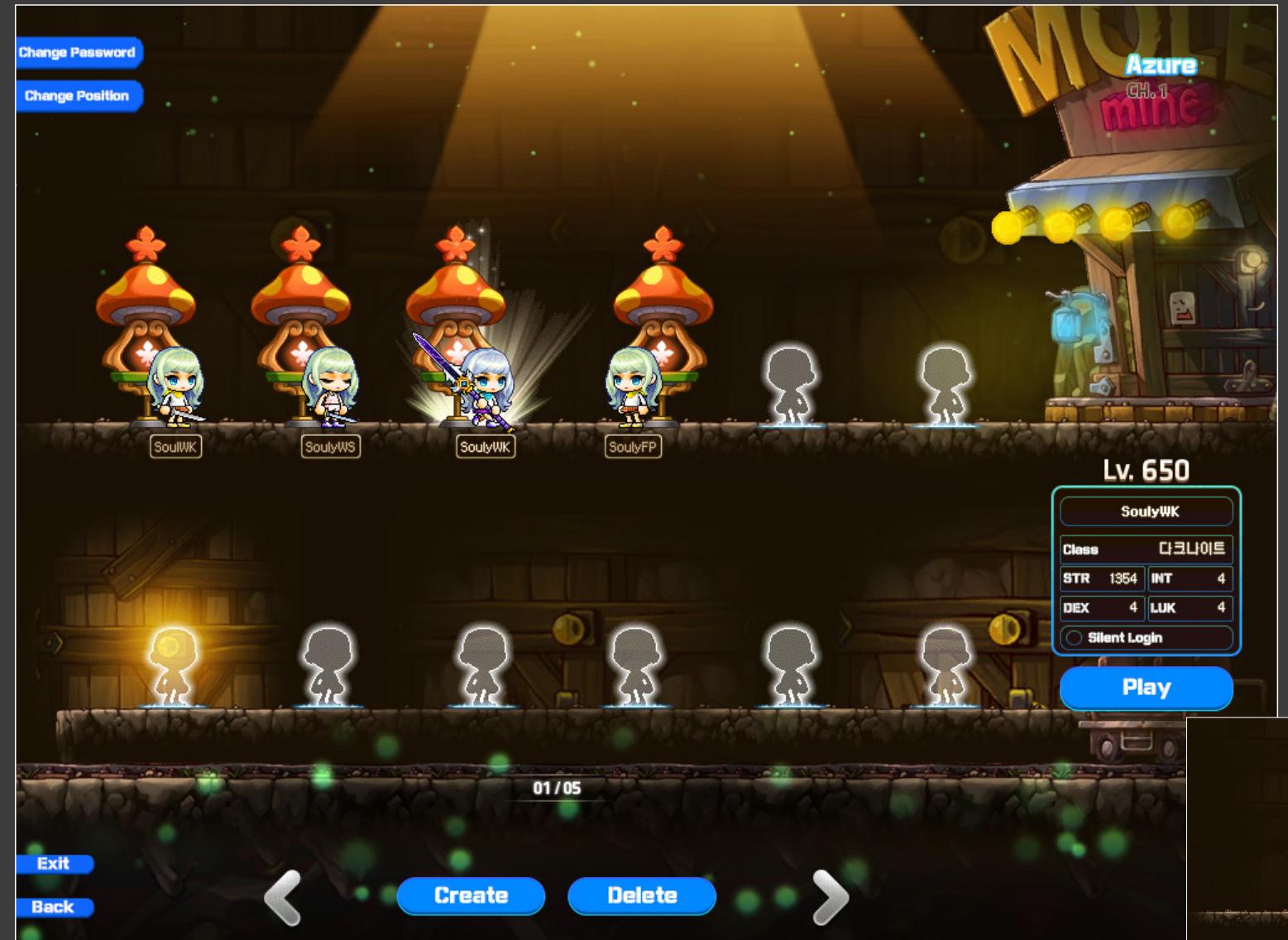
Personal project #3  
Programming Java  
with IntelliJ and use of  
IDA, x64dbg, and others.  
4 years of coding  
from scratch and  
hacking Maplestory.  
UI/UX and interface design,  
sprites, tiles, etc.





# AzureMS

# AZUREMS

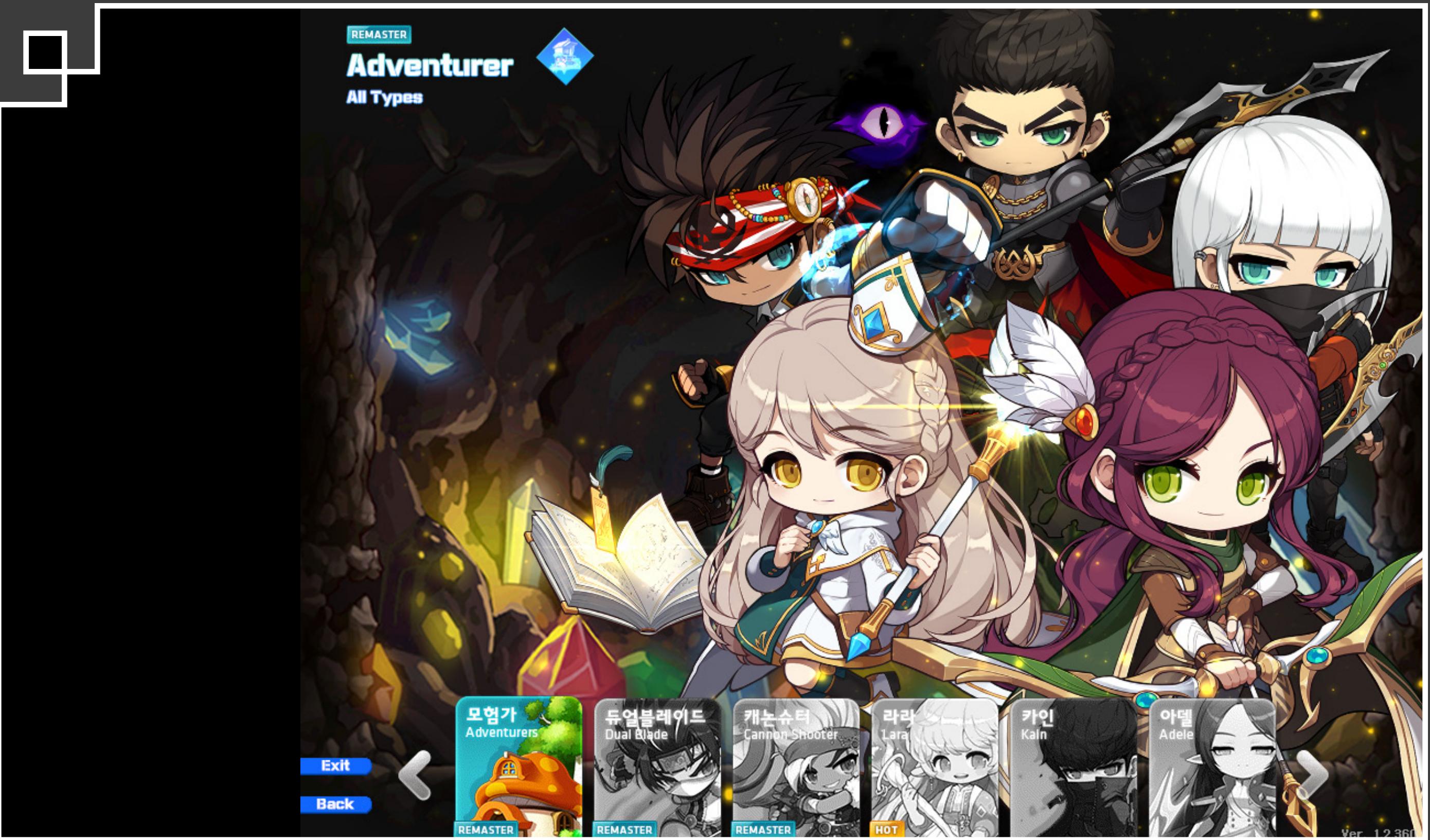


Continuation of the project AzureMS.

Id:

Ai:

Ps:



# AZUREMS



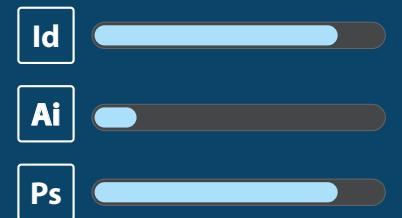


PHOTOSHOPPING DIGITAL DRAWING

# DAERAK!



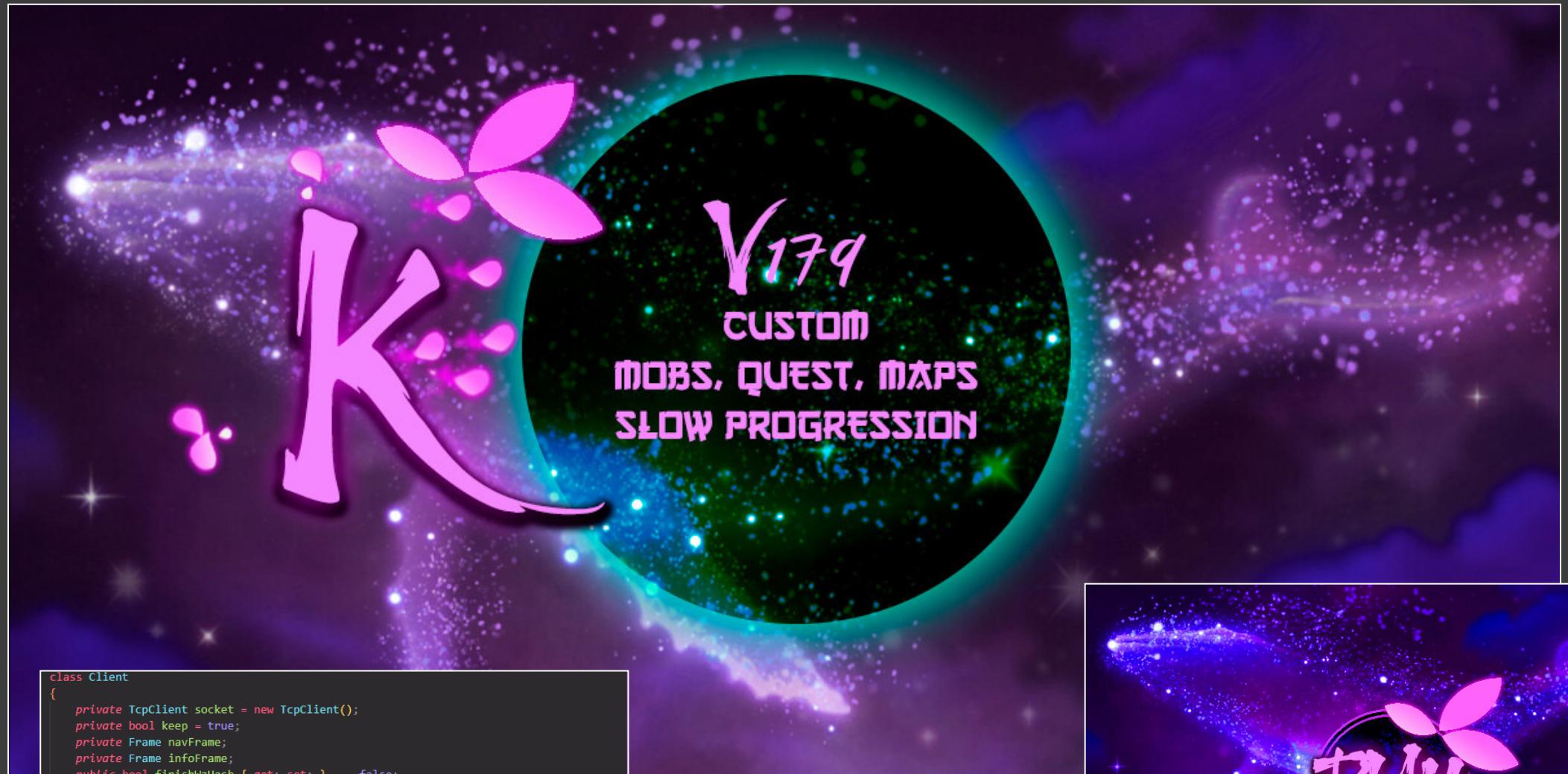
Personal project #2  
projet of clothing  
and NFT.  
(Selling Digital drawing  
with crypto-currency)



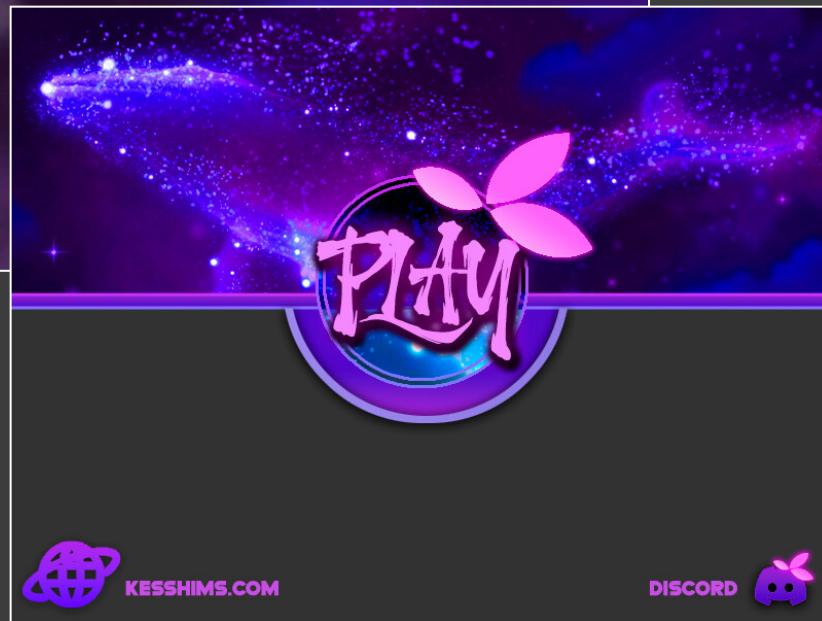


DIGITAL DRAWING, PROGRAMMING & UI/UX

# KESSHI



```
class Client
{
    private TcpClient socket = new TcpClient();
    private bool keep = true;
    private Frame navFrame;
    private Frame infoFrame;
    public bool finishWzHash { get; set; } = false;
    public Client(Frame frame, Frame iFrame)
    {
        navFrame = frame;
        infoFrame = iFrame;
        socket.Connect("23.250.116.74", 8600);
        //socket.Connect("127.0.0.1", 8600);
    }
    public void sendCheckSum(List<byte[]> wz)
    {
        OutPacket O = new OutPacket(250);
        O.WriteShort((short)wz.Count);
        foreach (var item in wz)
        {
            O.WriteInt(item.Length);
            for (int i = 0; i < item.Length; i++)
            {
                O.WriteByte(item[i]);
            }
        }
    }
}
```



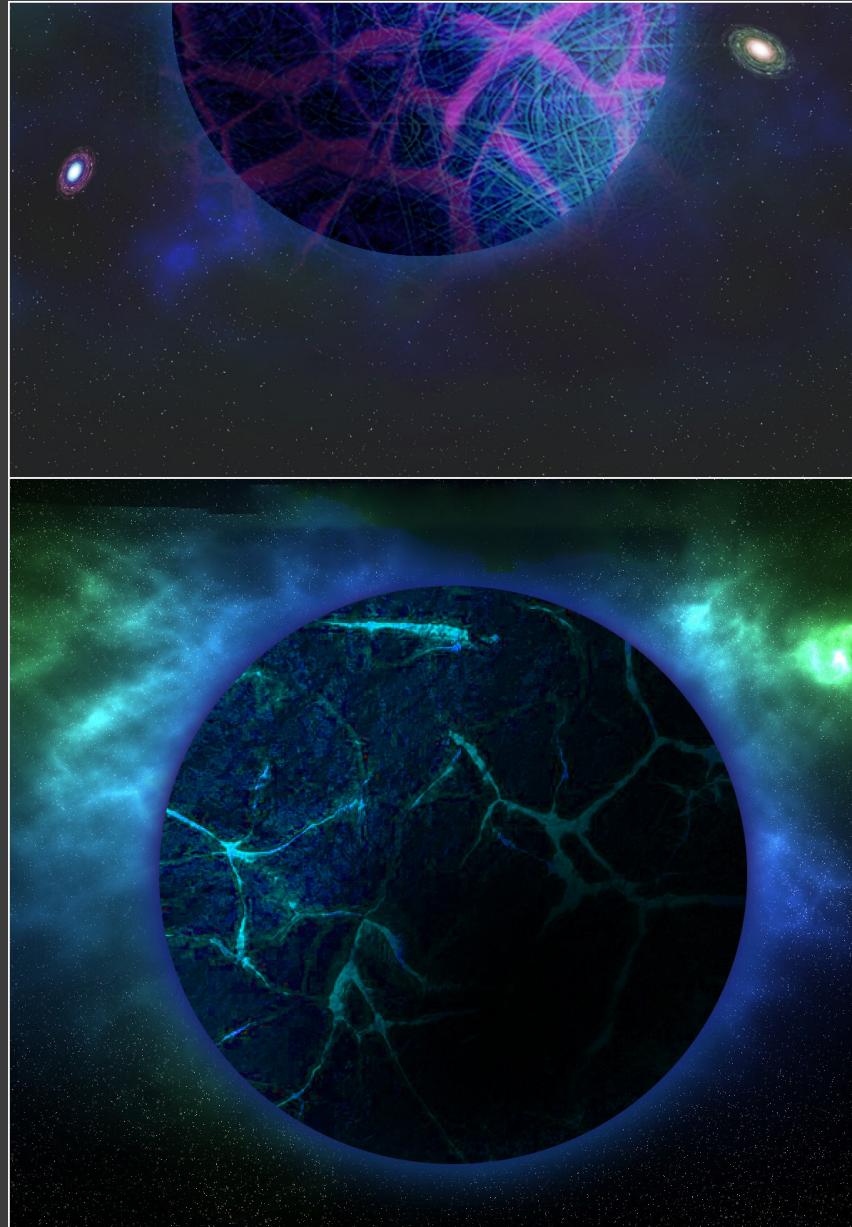
Work done for a group  
in a game project.  
The launcher was created  
and coded in C# by me.



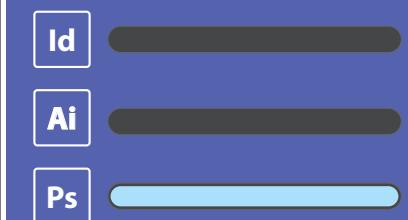


DIGITAL DRAWING

# DIGITAL DRAWING



Drawing made with a  
screen tablet in photoshop.



# INFOGRAPHIC LAYOUT

The image shows an open magazine spread. The left page has a large blue title 'Limitée' and a subtitle 'spéciale Absolut'. Below this is a section titled 'ABSOLUT DESIGN' showing three bottles: 'Edition Fans' (London), 'Edition Londres', and 'Edition Mexico'. A text block explains the uniqueness of these editions. The right page continues the 'ABSOLUT DESIGN' theme with sections for 'Edition Star Wars', 'Edition Mexico', 'Edition Rock n' Roll', and 'Edition Texas'. It features four bottles: 'Star Wars', 'Mexico', 'Rock n' Roll', and 'Texas'. A text block describes the 'Texas' edition. The bottom right corner of the right page contains the number '11'.

**Limitée**  
spéciale Absolut

**ABSOLUT DESIGN**

*Edition Fans*

Une édition spéciale de Absolut, du nom du fait que chaque bouteille de la gamme est «unique» - chaque etiquette a une forme et la même numérotation et la même forme de la bouteille, mais à part ça, ils sont peints avec des couleurs différentes et des formes qui les rendent toutes différentes.

*Edition Londres*

La dernière édition de la gamme Absolut toujours croissante. Cette bouteille particulière a été conçue par Jamie Hewlett pour le groupe «Tank Girls» et du

*Edition Mexico*

La deuxième édition sud-américaine (après Rio), cette édition a été conçue par le Dr. Lakra, un artiste mexicain. Il y a trois éléments: Balan, une Jaguar qui récole le protecteur de la religion maya, Hurukan, le dieu de la tempête et le feu et Kukulka, dieu de la résurrection et de la réincarnation.

*Edition Star Wars*

Pour le film Star Wars Episode I en 3D, Absolut vodka a décidé de faire une bouteille en édition limitée. Un sabre laser plongé dans la bouteille accroché au bouchon. Le sabre contient une lampe à LED qui éclaire la bouteille liquide. Lorsque vous enlevez le bouchon, le dieu maya, Hurukan, le dieu de la tempête et Kukulka, dieu

*Edition Rock n' Roll*

Comme Absolut lance chaque année une vodka annuel «Spécial Edition», le thème 2009/2010 était leur thème spécial «Absolut Rock», orné d'un «must have», design de la bouteille spéciale. La bouteille est venue dans une robe chic en cuir avec rives, avec une attitude révolutionnaire. Les amis et admirateurs de «Rock & Heavy Metal».

*Edition Texas*

La hutteurie limitée des éditions de Absolut a été consacrée au Texas. Ceci est un mélange de vodka Absolut, de concembre et de piment serrano.

**11**

# ABSOLUTE VODKA

## INTRO

### Absolut



La particularité de la marque Absolut Vodka explique en partie son succès et en fait un objet de culte: ses campagnes, orchestrées par TBWA, vont faire de la vodka un alcool porteur d'images. Le cahier des charges établi au début des années 1980 est strict: toute publicité doit mettre en avant la bouteille, le produit ne doit être associé à aucun mode de vie particulier, et l'approche doit être à la fois classique et contemporaine.

Les campagnes se déclinent autour du produit ou

de sa silhouette avec deux mots, un thème et un zeste d'humour.

Un cocktail qui se déguste à travers plus de mille annonces: Absolut Perfection (1981), Absolut Elegance (1985), Absolut Profile (1991), Absolut Moscow (1996), Absolut Africa (1998), Absolut Eclipse (1999), Absolut Lights et Absolut Album Covers (2001). En 2003, Absolut INXS, Absolut Maanam et Absolut Ecstasy of Saint Theresa complètent la campagne Absolut Album Covers.

#### ABSOLUT DESIGN



Absolut Elyx

Absolut Mandarine

Absolut Raisin

Absolut Citron

Absolut Elyx est le résultat de processus manuels, de l'artisanat authentique et d'une surveillance humaine à travers chaque détail de production. Il est fabriqué à partir de blé unique et distillé à la main dans une cuve en cuivre pour créer une vodka remarquablement soyeuse.

Absolut Mandarine a été lancé en 1999, 20 ans après la vodka Absolut. Il est le quatrième produit Absolut aromatisé après Absolut Peppar, Absolut Citron et Absolut Kurant. Et puisque la mandarine et l'orange sont parmi les saveurs les plus populaires dans le monde, Absolut Mandarine a été reçue avec le même enthousiasme que le reste des membres de la famille.

Absolut Raisin est incroyablement facile à mélanger et est fabriqué à partir des ingrédients naturels et ne contient pas de sucre. La combinaison de raisin blanc, le fruit du dragon et de la papaye donnent à Absolut Raisin une saveur multidimensionnelle. Vous pouvez en faire une boisson sophistiquée en y ajoutant un ingrédient de votre choix.

Absolut Citron avait de bonnes nouvelles pour «vodka sur glace avec un zeste de citron» admirateurs retour dans les années 80 (et il y avait beaucoup d'entre eux). Absolut Citron a été lancé en 1988, neuf ans après l'Absolut d'origine et deux ans après le premier membre de la famille aromatisée. Ce fut un grand succès et elle est devenue l'ingrédient principal dans la superproduction des «Cosmopolitan».

Infographic layout of a promotional book about Absolute Vodka.

