



<b>Fecha</b>	11 de Noviembre del 2022
<b>Solución</b>	Profile Login & Registration
<b>Para</b>	Saúl Hernández

Usar PHP o JavaScript como lenguaje de programación predeterminado( recomendamos el uso de frameworks al estilo Laravel o AngularJS ).

La vista debe ser amigable con el usuario.

Usar solo Bases de datos SQL ( Usted deberá crear su diagrama ER ).

Se permite el uso de plugins, librerías y dependencias siempre que su uso esté justificado.

Se requiere de una interfaz con **2 roles** definidos como:

- **Administrador**
- **Participante**

donde se puedan realizar las siguientes tareas:

1. El **Participante** podrá **CREAR** una nueva cuenta o hacer **LOGIN** en la aplicación (Ver página 1 del Mockup sugerido)
  - a. Para **CREAR** una nueva cuenta se deberá rellenar un formulario con los siguientes campos:
    - i. First Name (Requerido)
    - ii. Family Name (Requerido)
    - iii. Date of Birth
    - iv. Email (Requerido)
    - v. Password (Requerido)

**Nota,** No se permiten registros de emails ya registrados. El Password debe ser forzado a que cumpla parámetros de una contraseña segura.

Ademas debera proporcionar una lista de eventos (configuradas por el **Administrador**) en las que el Participante se registrará
  - b. Para hacer **LOGIN** se deberá rellenar un formulario con los siguientes campos:
    - i. Email (Requerido)
    - ii. Password (Requerido)

Debe existir en la base de datos para poder continuar (solo se mostrará un mensaje de bienvenida con los datos personales asociados a la cuenta y la información de los eventos que atenderá [Nombre del evento, Fecha de inicio y fin del evento, Banner o imagen promocional del evento, ] ).
2. El **Administrador** podrá ver una lista completa de todos los registros hechos con la información asociada a ellos, a su vez podrá editar la información y eliminar **Participantes**
3. El **Administrador** podrá administrar los eventos que se mostrarán en el registro (Insertar, editar, eliminar)
4. El **Administrador** podrá generar un reporte gráfico de la cantidad de participantes registrados por unidad de tiempo ( hora o día ) de su elección
5. El **Administrador** podrá denegar el acceso a un **Participante** registrado, en este caso el **Participante** recibirá un mensaje de *Cuenta Inactiva* cuando intente hacer **LOGIN**

**Notas:** La función de “*Olvidé mi clave*” no es requerida en este proyecto.

[MOCKUP SUGERIDO](#)