**Experiencia de Aprendizaje**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sigla Asignatura** | | POO3501 | **Nombre Asignatura** | | | PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS EN .NET | | | |
| Créditos | 10 | Hrs. Semestrales Totales | | 90 | Requisitos | | No tiene | Fecha Actualización | 23-12-2015 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Escuela o Programa Transversal | Escuela de Informática y Telecomunicaciones | N° Currículum | 1446102-1446703-1444706 |
| Carrera/s | Ingeniería en Informática  Ingeniería en Gestión de Tecnologías de Información  Analista Programador Computacional | Unidad de Aprendizaje | Herencia y Colecciones |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprendizajes Esperados** | | **Indicadores de Logro** |
| Emplea eficientemente estructuras de datos más complejas para la construcción de soluciones.  Comprueba la eficiencia y efectividad de la codificación mediante la construcción de casos de prueba.  Utiliza conceptos de herencia para la construcción de soluciones.  Experimentar distintas soluciones a errores de codificación en las implementaciones realizadas para resolver problemas durante la ejecución.  Reformula planteamientos algorítmicos para la resolución de problema de codificación. | | Implementa estructuras de datos de complejidad media para la construcción de aplicaciones.  Detecta errores en tiempo de ejecución para realizar correcciones en el código.  Construye clases para permitir su reutilización, jerarquización y especialización.  Utiliza las herramientas del IDE para resolver problemas de la ejecución.  Realiza las mejoras en el código una vez detectados los problemas. |
| **Nombre de la Experiencia de Aprendizaje**  Interface | | |
| **Descripción de la Experiencia de Aprendizaje**  Para iniciar la experiencia el docente expone el PPT [Interface](Interface.pptx), a través del cual señala las principales características, como:   * Contienen solo métodos sin implementación * Describen un “contrato” * No heredan atributos * No se pueden crear instancias de una interface * Las clases derivadas deben de implementar todas las operaciones heredadas * Los métodos son implícitamente públicos * Los métodos no tienen cuerpo (implementación) * No se declaran “access modifiers” * Estándar -> Se les agrega el prefijo “I”   Posteriormente, los estudiantes de forma individual, deberán realizar la implementación de una [Herencia con interface](Act_Herencia_con_Interface.docx), donde deberán llevar el registro de información de una aerolínea, a través de la construcción de una aplicación WPF. Una vez realizada la actividad, el docente debe presentar la solución correspondiente (<Solucion_Cielos_de_Chile>)  Luego deberán realizar, la actividad [Interface Hoteles Xeraton](Act_InterfaceHotelesXeraton.docx), donde construirán una aplicación que permita llevar el registro de las reservas que han sido realizadas por los pasajeros de un hotel. Una vez realizada la actividad, el docente debe presentar la solución correspondiente (<Solucion_Hoteles_Xeraton>).  Para finalizar la experiencia, el docente deberá aplicar una [escala de valoración](Eval_Formativa%20(H).doc) de la actividad realizada para verificar los aprendizajes de los estudiantes. | | |
| **Ambiente de Aprendizaje**  **X** Presencial | **Duración de la Experiencia de Aprendizaje**  Horas pedagógicas presenciales: 5 hrs. | |
| **Forma de Trabajo**  x Individual  □ Grupal   * *Tamaño del grupo:*   □ 2 □ 3-5 □ 6-8 | **Forma de retroalimentación**  **¿Quién evalúa?**  □ Estudiante  □ Pares  x Docente  **¿Cómo se evalúa?**  □ Rúbrica  x Escala de valoración  □ Lista de cotejo  Otra: | |
| **Infraestructura (lugar)**  □ Sala de clases ( hrs.)  □ Laboratorio ( hrs.)  x Taller de Pc Avanzado (5 hrs.)  □ Terreno en ( hrs.)  □ Otros ( hrs.) | **Insumos y Equipamiento para la Experiencia de Aprendizaje**  Solución Visual Studio:  “Solucion\_Contratos\_TeleCell\_Final”    Solución Visual Studio:  “Solucion\_Contratos\_TeleCell\_Inicial”  Solución Visual Studio:  “SolucionHerencia\_Final”  Solución Visual Studio:  “SolucionHerencia\_Inicial” | |
| **Recursos de Información**  □ Textos  □ Recursos audiovisuales  □ Recursos web  x Programas computacionales   * Visual Studio .NET | **Recursos Didácticos**  □ Textos  X Recursos audiovisuales  PPT: “Herencia”  □ Recursos web  □ Programas computacionales | |