

Utilizziamo la convenzione secondo la quale dal controllore noi siamo i MASTER, quindi MISO sara' input e MOSI output

SCLK RISING			
0	0	1	1

SSEL RISING			
0	0	1	1

SSEL FALLING			
1	1	0	0

SSEL e' ALTO, quando va basso inizio a comunicare

