

Cahier des Charges Techniques

Cafeteria

Rédigé le 10-04-2024



TABLE OF CONTENTS

Introduction	3
Objectifs du cahier des charges	3
Equipe du projet.....	3
Contexte du projet	3
Objectif.....	3
Solutions Techniques.....	4
Technologies utilisées	4
Conception	4
Design.....	5
TRAVAIL d'équipe	5

INTRODUCTION

Objectifs du cahier des charges

Le but de ce document est de préciser les bonnes pratiques en matière de production et de développement du projet Cafeteria.

Equipe du projet

Nom Prenom	Role	Email
Soulaimane Ouhmida	Développeur	ouhmidasoulaimane2@gmail.com
Ettakaddoumi hamza	Développeur	Hamzaett1320@gmail.com
Targui hajar	Développeur	targuihajar@gmail.com
Kelladi Fatima ezzahra	Développeur	ezzahra366@gmail.com

CONTEXTE DU PROJET

Objectif

Dans un secteur où la concurrence, la précision et la rapidité sont intenses, disposer d'un site internet est devenu indispensable pour la cafétéria.

Celui-ci aura pour but de faire connaître vos spécialités, de démontrer votre expertise, mais également d'attirer de nouveaux clients. D'un point de vue administratif, cela permettra d'organiser les commandes, les tables de réservation ainsi que le paiement instantané.

Solutions Techniques

Le projet sera divisé en deux parties principales :

Applications	Description
Serveur Web	C'est une application qui assure la communication entre les applications frontales et la base de données.
Application web	<p>C'est une application destinée à deux types d'utilisateurs :</p> <p>Administrateur : Dédié au administration afin de gérer les clients, les commandes et les réservations ...</p> <p>Caissier : Dédié au personne qui va valider la commande.</p> <p>Visiteurs et Clients : Pour visualiser les produits, commander et réserver.</p>

TECHNOLOGIES UTILISEES

Langage de programmation	Python - JavaScript – HTML - CSS
Framework backend	Django
Framework frontend	React js - Tailwind CSS
Base de données	MySQL
APIs	Data of products

CONCEPTION

Une conception détaillée sera fournie, comprenant :

- Diagramme de cas d'utilisation.
- Diagramme de classe.
- Diagramme de séquence.

DESIGN

- Création du logo du projet.
- Création des maquettes en utilise l'outil **Figma**.

TRAVAIL D'EQUIPE

Pour organiser le travail entre les membres de l'équipe, nous avons publié notre projet sur la repository GITHUB <https://github.com/Soulaimane07/Cafeteria>.

La repository contient :

- Les étapes pour installer le projet sur l'appareil.
- Le projet Backend (Serveur).
- Le projet Frontend (Application Web).
- Les diagrammes (classes, cas d'utilisation, séquences).
- Rapport de projet.
- Presentation ppt du projet.