

RAPPORT

**La réalisation d'un outil en ligne de génération
automatique d'un CV**

Ingénierie Informatique et Réseaux

Réalisé par :

TAKOUIT Ghita

RAZIN Mohamed

Encadré par :

Mr. IOUNOUSSE Jawad

Remerciements

Nous tenons à exprimer notre profonde gratitude à toutes les personnes qui ont contribué à la réalisation de ce projet.

Nous remercions également notre professeur **IOUNOUSSE Jawad**, pour les connaissances précieuses qu'il nous a transmises au cours de notre formation, ainsi que pour leur soutien tout au long de cette aventure académique.

Nous tenons à remercier nos parents, pour leur amour, leur soutien moral et financier, et pour avoir toujours cru en nous. Leur appui inestimable a été la clé de notre réussite.

Enfin, nous tenons à exprimer notre reconnaissance envers notre école, pour nous avoir offert un cadre d'apprentissage enrichissant et les ressources nécessaires pour mener à bien ce projet.

Résumé

Dans un marché de l'emploi de plus en plus concurrentiel, la qualité d'un CV et sa pertinence face à une offre donnée peuvent faire toute la différence. Le projet **ResuMate** s'inscrit dans cette problématique en proposant une solution innovante et intelligente pour la génération automatique de CV adaptés à des descriptions de postes.

L'application permet à l'utilisateur de renseigner ses informations personnelles, son parcours académique et professionnel, ainsi que ses compétences via une interface conviviale. Grâce à l'intégration d'un système d'intelligence artificielle, ResuMate analyse ces données ainsi que le contenu d'une offre d'emploi pour générer un CV optimisé, aligné avec les exigences du poste visé. L'outil va plus loin en évaluant également la compatibilité entre le profil et l'annonce, et en suggérant des améliorations potentielles.

Ce projet a permis de mobiliser des compétences techniques en développement web, traitement du langage naturel (NLP), conception d'architecture logicielle, et gestion de projet. Il se positionne comme une première étape vers un assistant intelligent d'aide à la recherche d'emploi, capable d'évoluer avec les besoins du marché et des utilisateurs.

Table de matière

Remerciements.....	3
Résumé.....	4
Table de matière.....	5
Liste des figures.....	7
Introduction générale.....	8
1. Contexte du projet.....	11
3.1 Présentation du sujet de.....	11
1. Introduction.....	13
2. Étude de l'existant.....	13
2.2. L'existant dans l'automatisation des tâches.....	13
3. Critique de l'existant.....	14
3.2. Critique de l'existant dans l'automatisation des tâches.....	14
4. Problématique.....	14
5. Objectif du projet.....	15
6. Planification du projet.....	15
6.1 Phases du projet.....	15
7. Conclusion.....	16
Chapitre 3 :	18
Analyse et Conception.....	18
1. Introduction.....	19
2. Diagrammes de cas d'utilisation global.....	19
Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation globale.....	20
Acteur principal :.....	20
3. Diagrammes de classe global.....	21
Figure 2 : Diagramme de classe globale.....	22
3. Diagrammes de séquence.....	22
Figure 3 : Diagramme de séquence.....	23
Chapitre 4 :	24
Outils techniques et environnement de développement.....	24
1. Introduction.....	25
2. Architecture Technique Générale.....	25
2.1. Vue d'ensemble de l'Architecture.....	25
3. Frameworks et technologie utilisées.....	26
3.1 Frontend.....	26
3.2 Backend.....	27
4. Conclusion.....	28
Chapitre 5 :	29
Réalisation.....	29
1. Introduction.....	30
2. Interfaces graphiques.....	31
Conclusion et perspectives.....	38

Références.....	40
-----------------	----

Liste des figures

Figure 1: Landing Page.....	31
Figure 2: Interface SignUp.....	31
Figure 3: Interface Login.....	32
Figure 4: Interface Dashboard.....	32
Figure 5: Détails du profil.....	33
Figure 6: La suite des détails du profil.....	33
Figure 7: Interface du chat.....	34
Figure 8: Interface pour faire le choix de génération.....	34
Figure 9: Interface pour choisir un modèle.....	35
Figure 10: Interface pour saisir la description du poste.....	35
Figure 11: Interface d'attente de génération du CV.....	36
Figure 12: Interface du CV obtenue.....	36
Figure 13: Interface des documents enregistrés.....	37

Introduction générale

Dans un monde professionnel en constante évolution, la recherche d'emploi devient de plus en plus compétitive et exige une présentation optimisée des compétences et des expériences. Le Curriculum Vitae (CV) demeure l'un des éléments clés permettant de valoriser un parcours et de se démarquer auprès des recruteurs. Cependant, il n'est pas toujours évident pour les candidats de savoir comment adapter leur CV en fonction des offres d'emploi visées.

Le projet **ResuMate**, réalisé dans le cadre de notre Projet de Fin d'Année (PFA), répond à cette problématique en proposant une solution innovante et intelligente d'aide à la génération de CV. L'objectif principal de ResuMate est de permettre aux utilisateurs de créer automatiquement un CV pertinent et personnalisé à partir des informations fournies dans leur profil (expériences professionnelles, formations, compétences, etc.) et en fonction d'une description de poste spécifique.

Grâce à l'intégration d'un agent conversationnel (chat intelligent), l'application guide l'utilisateur, adapte son CV aux exigences de l'offre d'emploi, évalue sa compatibilité avec le poste, et propose des améliorations ou des recommandations. ResuMate vise ainsi à simplifier le processus de candidature, tout en augmentant les chances de succès des candidats en leur offrant un CV sur mesure et optimisé.

Ce système est basé sur le framework <<Django>> pour gérer le backend, tandis que le frontend est géré à l'aide de <<Css>> framework <<Tailwind>>.

Le contenu de ce rapport est organisé comme suit :

- Chapitre 1 Contexte général du projet : qui sera consacré à la présentation de la méthodologie de travail et le contexte du projet.
- Chapitre 2 Spécification fonctionnelle : qui sera consacré à l'étude et la spécification fonctionnelle du projet ainsi que l'objectif du projet.
- Chapitre 3 Analyse et conception : où nous présenterons notre analyse et conception du projet en suivant les différentes phases de développement réalisées.
- Chapitre 4 : sera consacré aux différents outils techniques et environnementaux de développement utilisés.

- Chapitre 5 Réalisation : où nous présenterons ce qui a été réalisé en forme de capture d'écran de l'application.

Chapitre 1 :

Contexte general du projet

1. Contexte du projet

3.1 Présentation du sujet de

La recherche d'emploi constitue une étape cruciale dans la vie professionnelle de toute personne. Pour se démarquer dans un marché du travail de plus en plus concurrentiel, les candidats doivent présenter un CV clair, structuré, et surtout adapté à l'offre d'emploi visée. Or, de nombreux postulants rencontrent des difficultés à mettre en valeur leurs compétences de manière pertinente ou à reformuler leur expérience en fonction des attentes spécifiques des recruteurs.

Partant de ce constat, le projet **ResuMate** a pour ambition de faciliter et d'optimiser la création de CV personnalisés. L'idée est de développer une plateforme intelligente qui, à partir des données renseignées dans le profil de l'utilisateur (formations, expériences, compétences, etc.) et d'une description de poste, génère un CV ciblé et optimisé pour l'emploi en question.

ResuMate intègre également un **chat interactif**, capable d'analyser les correspondances entre le profil de l'utilisateur et les exigences du poste, de suggérer des modifications, d'évaluer la compatibilité et de formuler des recommandations concrètes pour améliorer le contenu du CV. Cette approche permet non seulement de gagner du temps, mais aussi d'augmenter considérablement la pertinence des candidatures.

3.2 Équipe de projet

L'équipe est composée de : Ghita TAKOUIT et Mohamed RAZIN.

3. Conclusion

Le projet ResuMate s'inscrit dans un contexte où la digitalisation du processus de recrutement et la personnalisation des candidatures sont devenues indispensables. En combinant intelligence artificielle, automatisation et expérience utilisateur, ce projet vise à proposer un outil à la fois innovant, pratique et performant, au service des chercheurs d'emploi. Il répond à un réel besoin en simplifiant la création de CV adaptés, tout en maximisant les chances de succès dans la recherche d'emploi.

Chapitre 2 :

Spécification fonctionnelle

1. Introduction

Dans ce chapitre, nous allons analyser l'environnement dans lequel s'inscrit notre projet. Nous commencerons par une étude de l'existant, en particulier des solutions disponibles en matière de génération de CV et d'automatisation de tâches similaires. Nous proposerons ensuite une critique de ces solutions, en mettant en avant leurs limites, ce qui nous permettra de dégager une problématique claire. Enfin, nous définirons les objectifs de notre projet, sa planification, et montrerons son utilité concrète dans un contexte réel.

2. Étude de l'existant

Aujourd'hui, plusieurs outils et plateformes permettent aux utilisateurs de créer des CV en ligne à travers des modèles préconçus. Des sites tels que **Canva**, **Zety**, **CVDesignR** ou **VisualCV** offrent des interfaces intuitives pour générer un CV à partir de formulaires simples. Ces outils facilitent la mise en page, mais restent majoritairement centrés sur l'aspect visuel du document plutôt que sur son contenu et sa pertinence par rapport à une offre d'emploi spécifique.

En parallèle, certains systèmes utilisent l'intelligence artificielle pour suggérer des formulations ou analyser des offres d'emploi, mais ils restent souvent partiels ou séparés des outils de création de CV.

2.2. L'existant dans l'automatisation des tâches

L'automatisation des tâches liées à la création de documents ou à la gestion de candidatures est en croissance. On observe l'émergence de solutions intégrant des **chatbots**, des **assistants virtuels** ou encore des **générateurs de texte** basés sur l'IA pour faciliter l'écriture de lettres de motivation ou l'analyse de compatibilité entre profil et poste.

Cependant, dans la majorité des cas, ces fonctionnalités sont fragmentées : un outil pour créer le CV, un autre pour analyser l'offre d'emploi, un troisième pour simuler une candidature. Il manque donc une solution tout-en-un, fluide et intelligente, capable de centraliser ces tâches.

3. Critique de l'existant

Malgré leur popularité, les outils existants présentent plusieurs limites :

- **Manque de personnalisation intelligente** : la plupart des générateurs de CV n'adaptent pas le contenu en fonction des offres d'emploi.
- **Absence d'évaluation de compatibilité** : peu d'outils proposent une réelle analyse du lien entre le profil de l'utilisateur et le poste ciblé.
- **Interface souvent statique** : l'interaction est limitée à des champs à remplir, sans accompagnement intelligent ou recommandations dynamiques.
- **Déconnexion entre création et conseil** : les conseils sont souvent généraux, sans lien direct avec le contenu généré.

3.2. Critique de l'existant dans l'automatisation des tâches

L'automatisation actuelle dans ce domaine se limite souvent à des tâches répétitives ou basiques. Les systèmes sont rarement capables de contextualiser les informations personnelles d'un utilisateur avec les exigences spécifiques d'une offre. De plus, l'expérience utilisateur manque de fluidité : peu d'interactions naturelles, peu de retour personnalisé, et une faible capacité à s'adapter en temps réel.

4. Problématique

Comment concevoir une solution intelligente, interactive et automatisée qui permet de générer un CV personnalisé à partir d'un profil utilisateur et d'une offre d'emploi, tout en évaluant la compatibilité du candidat avec le poste visé ? Cette problématique s'inscrit dans le contexte plus large de l'utilisation d'outils d'intelligence artificielle pour l'assistance à la rédaction de CV et la mise en adéquation entre le profil du candidat et les exigences du poste. Par exemple, van Inwegen et al. (2023) ont démontré qu'une assistance algorithmique à la rédaction de CV augmente de 8 % la probabilité d'embauche des candidats, en améliorant la pertinence et la clarté des contenus ([arxiv.org](#)). De même, une

étude du MIT Sloan souligne que ces outils d'IA permettent de corriger les erreurs et d'optimiser le contenu pour mieux répondre aux critères des recruteurs (mitsloan.mit.edu).

5. Objectif du projet

Le projet **ResuMate** vise à :

- Offrir une plateforme complète de création de CV intelligent et personnalisé.
- Permettre à l'utilisateur de renseigner ses informations dans une page profil (expériences, éducation, compétences, etc.).
- Générer automatiquement un CV adapté à une offre d'emploi donnée.
- Intégrer un chat interactif qui conseille l'utilisateur, analyse la compatibilité du profil avec l'offre, et propose des recommandations personnalisées.

6. Planification du projet

6.1 Phases du projet

Phase 1 : Analyse et Conception

- **Analyse des Besoins** : Recueillir et comprendre les besoins fonctionnels et non fonctionnels du système auprès des parties prenantes. Identifier les problèmes actuels et les attentes spécifiques pour le nouveau système.
- **Conception du Système** : Élaborer des modèles et des diagrammes UML pour représenter les cas d'utilisation, les séquences d'opérations, et la structure des données. Préparer les spécifications techniques et fonctionnelles détaillées.

Phase 2 : Design de l'Interface

- **Conception du Frontend** : Concevoir l'interface utilisateur en utilisant des technologies frontend telles que HTML, CSS et JavaScript. Garantir une interface intuitive et adaptée aux besoins des utilisateurs finaux, en s'appuyant sur Tailwind CSS pour un design moderne et réactif

Phase 3 : Développement Backend/Frontend

- **Développement Backend** : Implémenter la logique de traitement des données, la gestion des bases de données, et les outils nécessaires pour le bon fonctionnement du système. Assurer la connexion entre le backend et le frontend.
- optimiser l'expérience utilisateur en fonction des retours et des tests effectués.

Phase 4 : Test et Validation

- **Tests Unitaires** : Tester les différentes unités du code pour vérifier leur bon fonctionnement indépendamment les unes des autres.
- **Tests Intégrés** : Vérifier l'interaction entre les différentes parties du système pour s'assurer de leur intégration correcte.
- **Validation par les Utilisateurs** : Impliquer les utilisateurs finaux dans la phase de validation pour garantir que le système répond à leurs attentes et besoins.

7. Conclusion

Dans la vie réelle, adapter son CV à chaque offre d'emploi prend du temps, demande une bonne compréhension des attentes des recruteurs et une capacité de synthèse que tout le monde ne maîtrise pas. De nombreux candidats passent à côté d'opportunités simplement parce qu'ils n'ont pas su mettre en avant les bons éléments au bon moment.

Le projet **ResuMate** répond à ce besoin concret : offrir à chacun un outil intelligent, accessible, et pratique, qui automatise et optimise le processus de candidature. En

combinant la puissance de l'IA avec une interface simple et guidée, ResuMate ambitionne de devenir un assistant personnel pour toute personne en recherche d'emploi. Le prochain chapitre sera consacré à l'analyse et à la conception du projet, utilisant divers diagrammes pour illustrer les aspects clés du système proposé. Nous détaillerons les choix de conception et les décisions prises pour répondre aux exigences identifiées.

Chapitre 3 :

Analyse et Conception

1. Introduction

Dans ce chapitre, nous présenterons notre analyse et conception du système de gestion des clients, en nous appuyant sur les besoins identifiés précédemment. Pour modéliser et conceptualiser ce système de manière précise et adaptable, nous avons utilisé UML (Unified Modeling Language) comme langage de modélisation.

Nous commencerons par introduire le diagramme de cas d'utilisation (Use Case), qui offre une vue globale de l'application. Ces diagrammes sont essentiels non seulement pour permettre aux clients de comprendre le fonctionnement général du système, mais aussi pour nous guider dans la mise en œuvre. Ensuite, nous définirons la conception en illustrant la séquence des opérations à l'aide des diagrammes de séquences. Nous inclurons également les diagrammes d'activité pour représenter les flux de travail et les processus internes du système, permettant ainsi une compréhension plus détaillée des différentes interactions et étapes opérationnelles. Enfin, nous détaillerons les aspects statiques du système en présentant le diagramme de classe.

Ces outils de modélisation UML ont joué un rôle clé dans la capture des exigences fonctionnelles et non fonctionnelles du système. Dans les sections suivantes, nous explorerons en détail ces diagrammes.

2. Diagrammes de cas d'utilisation global

Le diagramme de cas d'utilisation permet de déterminer les interactions possibles entre le système et les acteurs, c'est-a-dire de déterminer toutes les fonctionnalités que doit fournir le système et de le délimiter.

- Chaque usage effectué par les acteurs est représenté par un cas d'utilisation.
- Chaque cas d'utilisation symbolise une fonctionnalité qui leur est offerte afin d'engendrer le résultat attendu

- Le diagramme de cas d'utilisation décrit l'interaction entre le système et l'acteur en déterminant les besoins de l'utilisateur et tout ce que doit faire le système pour l'acteur.

Ce diagramme va résumer en un premier temps toutes les interactions possibles des acteurs avec le système.

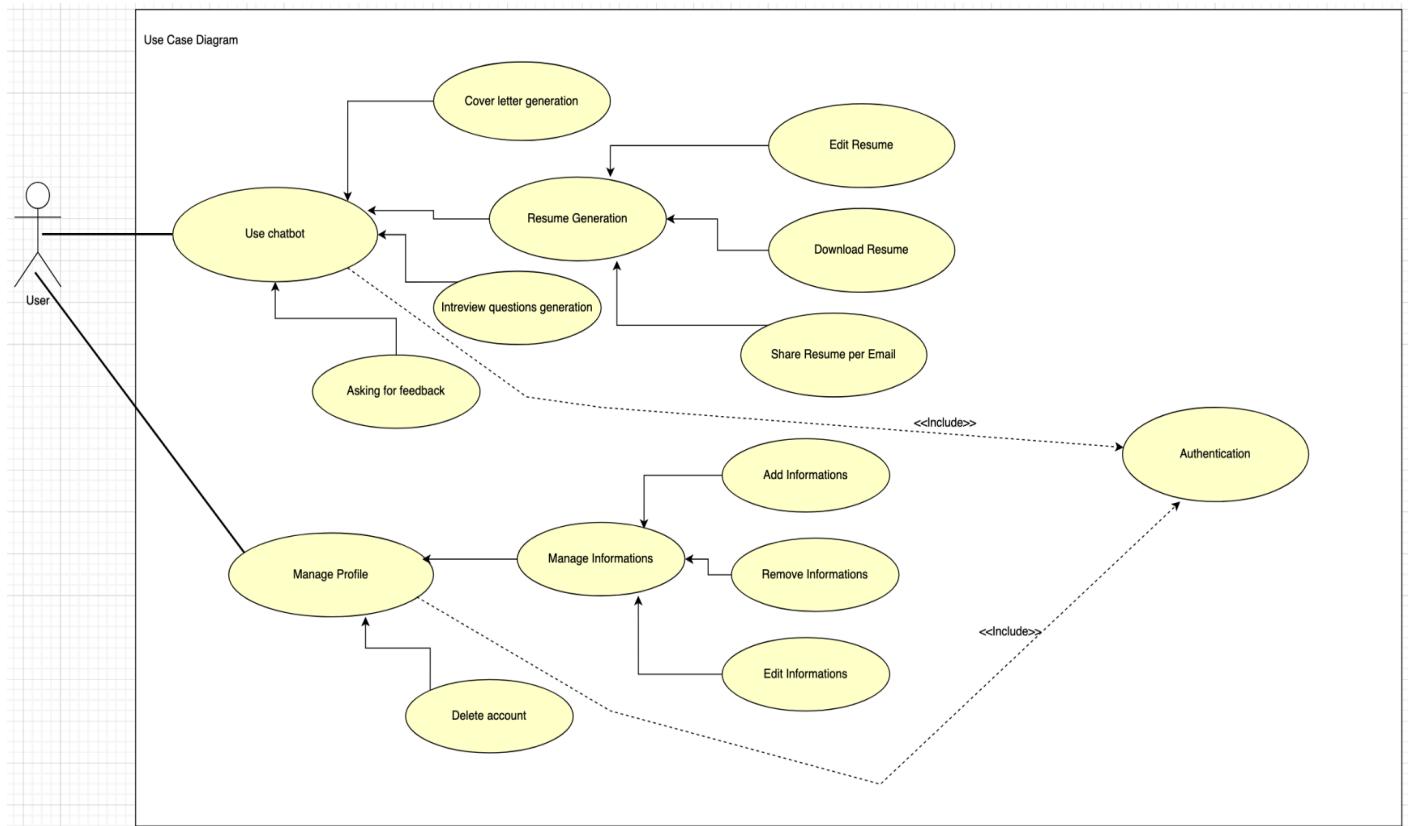


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation globale

La figure ci-dessus représente le diagramme de cas d'utilisation globale du système. Toutes les actions doivent être précédées par l'authentification de l'utilisateur.

Acteur principal :

- **User** : Représente l'utilisateur du système.

Cas d'utilisation principaux :

1. Use chatbot

- L'utilisateur interagit avec un **chatbot** pour :

- Générer un **CV** (Resume Generation)
- Générer une **lettre de motivation** (Cover letter generation)
- Générer des **questions d'entretien** (Interview questions generation)
- **Demander du feedback** (Asking for feedback)

2. Resume Generation (Génération de CV)

- Permet de :
 - **Modifier le CV** (Edit Resume)
 - **Télécharger le CV** (Download Resume)
 - **Partager le CV par email** (Share Resume per Email)

3. Manage Profile (Gérer le profil)

- Permet à l'utilisateur de :
 - **Gérer ses informations personnelles** (Manage Informations)
 - Ajouter, modifier, ou supprimer des informations
 - **Supprimer son compte** (Delete account)

3. Diagrammes de classe global

Le diagramme suivant constitue le diagramme de classe global des modules qu'on a ajoutés au système durant notre projet :

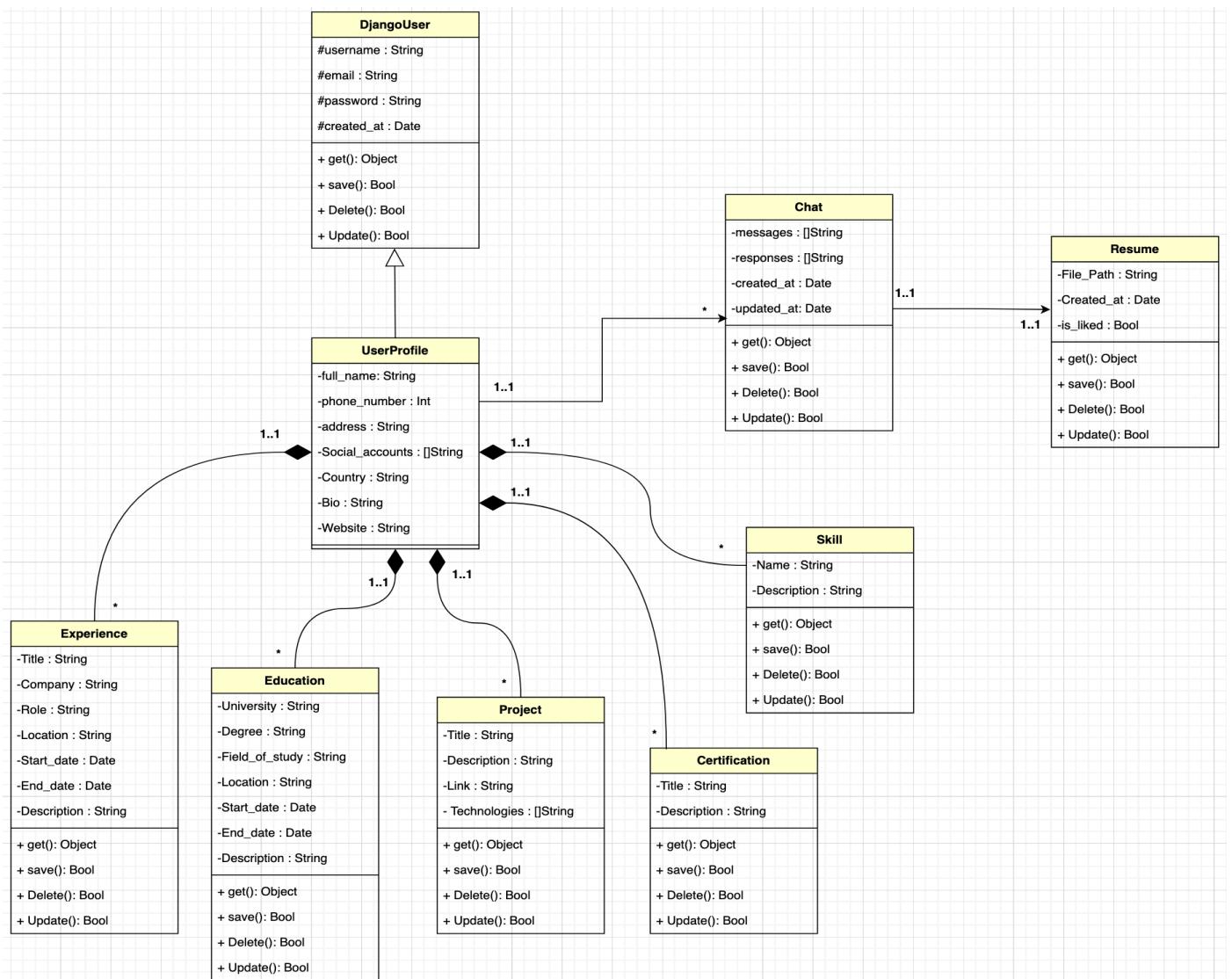


Figure 2 : Diagramme de classe globale

3. Diagrammes de séquence

Le diagramme suivant illustre le scénario de la génération d'un CV :

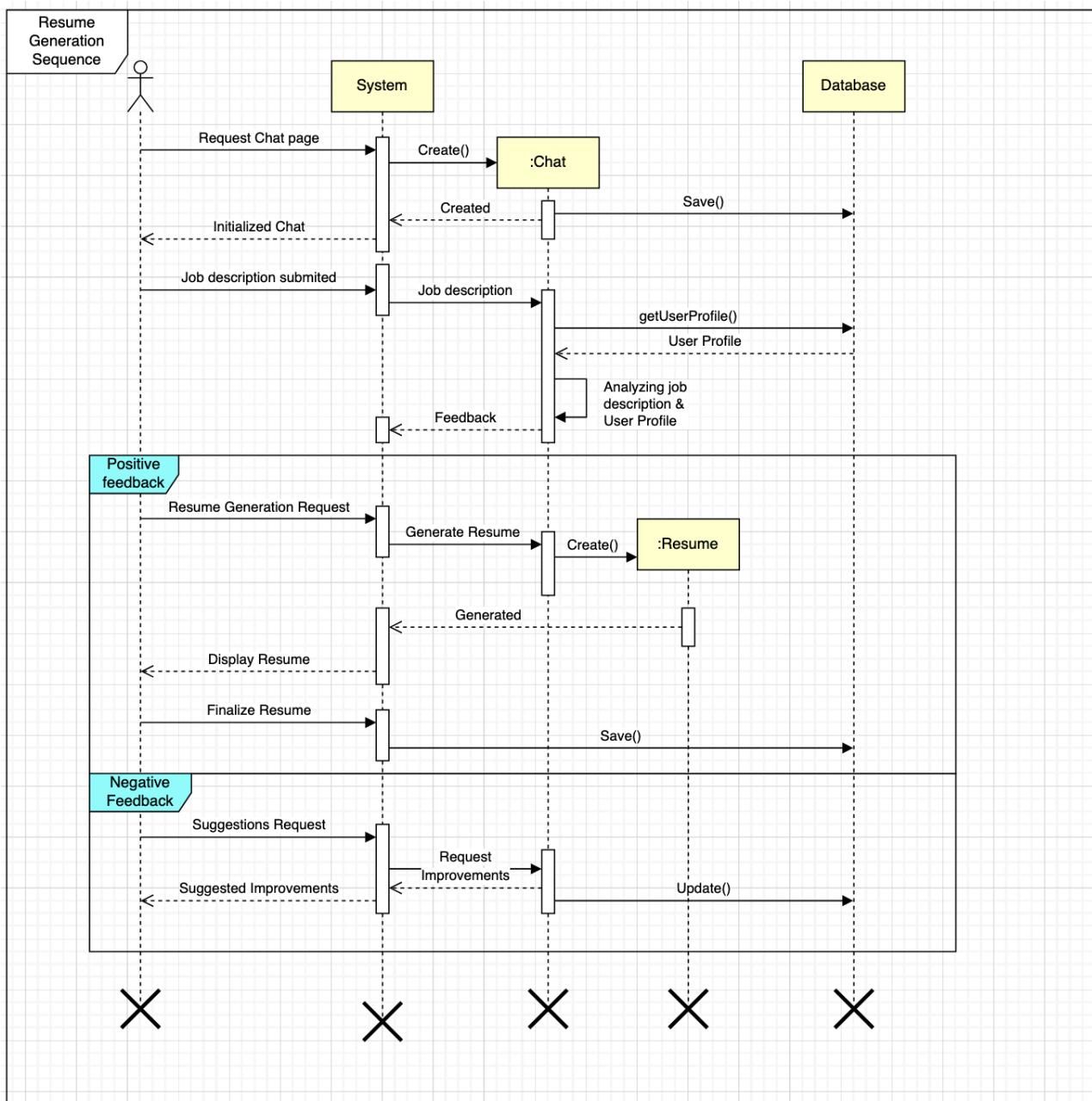


Figure 3 : Diagramme de séquence

Chapitre 4 :

Outils techniques et environnement de développement

1. Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter l'architecture technique générale du système que nous avons développé ainsi que les outils et technologies utilisés pour sa réalisation. Ce chapitre vise à fournir une vue d'ensemble des choix technologiques et de l'architecture qui ont été adoptés pour garantir le bon fonctionnement, la scalabilité et la performance du système de gestion des clients.

2. Architecture Technique Générale

2.1. Vue d'ensemble de l'Architecture

L'architecture technique du système est conçue pour répondre aux exigences fonctionnelles et non fonctionnelles définies précédemment. Elle est structurée en plusieurs couches, chacune ayant un rôle spécifique :

- **Frontend** : La couche d'interface utilisateur permet aux utilisateurs d'interagir avec le système. Elle est développée en utilisant des technologies modernes pour garantir une expérience utilisateur fluide et responsive.
- **Backend** : Cette couche gère la logique métier, les opérations de traitement des données, et les interactions avec la base de données. Elle est responsable de la gestion des requêtes et des réponses du frontend.
- **Base de données** : La couche de stockage des données est conçue pour gérer efficacement les informations relatives aux clients, contrats, et autres données pertinentes. Elle est optimisée pour garantir une performance élevée et une intégrité des données.

3. Frameworks et technologie utilisées

Dans cette partie nous allons présenter les technologies et les frameworks utilisés pour le développement de notre système.

3.1 Frontend

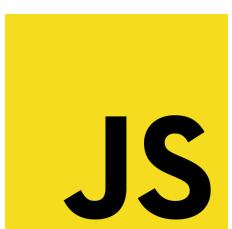
HTML [1] signifie « *HyperText Markup Language* » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.



CSS [2] (pour *Cascading Style Sheets* en anglais), soit feuilles de style en cascade, est un langage de feuille de style utilisé pour décrire la présentation d'un document écrit en HTML ou XML.



JavaScript [3] (souvent abrégé en « JS ») est un langage de script léger, orienté objet, principalement connu comme le langage de script des pages web. Mais il est aussi utilisé dans de nombreux environnements extérieurs aux navigateurs web.



Tailwind CSS [4] est un framework CSS open source. La fonctionnalité principale de cette bibliothèque est, contrairement à d'autres frameworks CSS comme Bootstrap, qu'elle ne procure pas une série de classes prédéfinies pour des éléments tels que des boutons ou des tables.



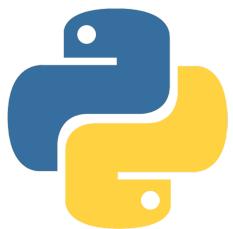
Tailwind CSS

HTMX [5] est une bibliothèque JavaScript qui permet de faire des mises à jour partielles du contenu de votre page en utilisant directement le HTML. Pas besoin de JSX, de modèles complexes ou de Virtual DOM.



3.2 Backend

Python [6] est le langage de programmation informatique le plus populaire et le plus utilisé, notamment dans le domaine de la Data Science et du Machine Learning. De plus, Python est un langage multiplateforme qui fonctionne sur divers systèmes d'exploitation, tels que Windows, macOS et Linux, ce qui en fait un choix idéal pour les développeurs travaillant sur différents environnements.



Django [7] est un framework python open-source consacré au développement web 2.0 . Les concepteurs de Django lui ont attribué le slogan suivant: " *Le framework web pour les perfectionnistes sous pression* ". Il est donc clairement orienté pour les développeurs ayant comme besoin de produire un projet solide rapidement et sans surprise.



Sqlite3 [8] est le système de base de données le plus couramment utilisé dans le monde. Il offre la possibilité de mettre en place une base de données basée sur SQL pour une intégration directe à toutes sortes d'applications. Python prend également en charge SQLite3, avec son propre module.



4. Conclusion

Ce chapitre a été consacré à la présentation des outils techniques et langages de programmations que nous avons utilisés durant la réalisation de notre projet.

Le chapitre suivant portera sur la réalisation du projet.

Chapitre 5 :

Réalisation

1. Introduction

Dans ce chapitre nous allons présenter la réalisation que nous avons effectuée durant notre projet PFA et qui a été basée sur l'analyse et la conception que nous avons proposé dans le chapitre précédent.

On présentera donc dans ce chapitre les captures d'écran du système tout en expliquant les différentes fonctionnalités incluses

2. Interfaces graphiques

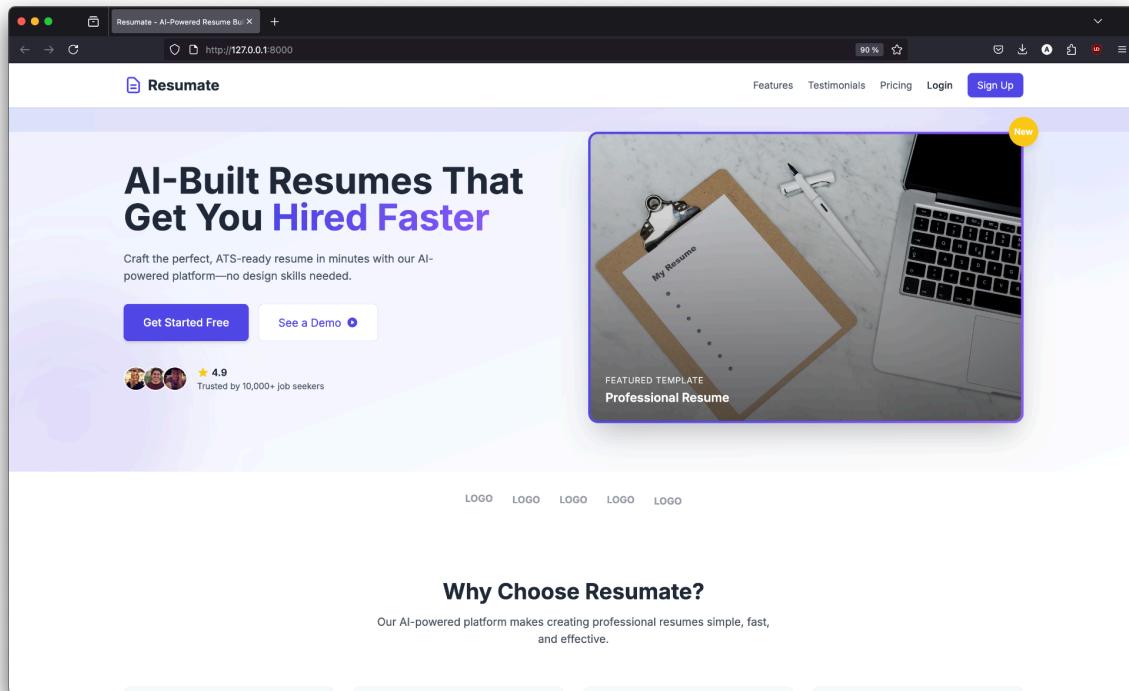


Figure 1: Landing Page

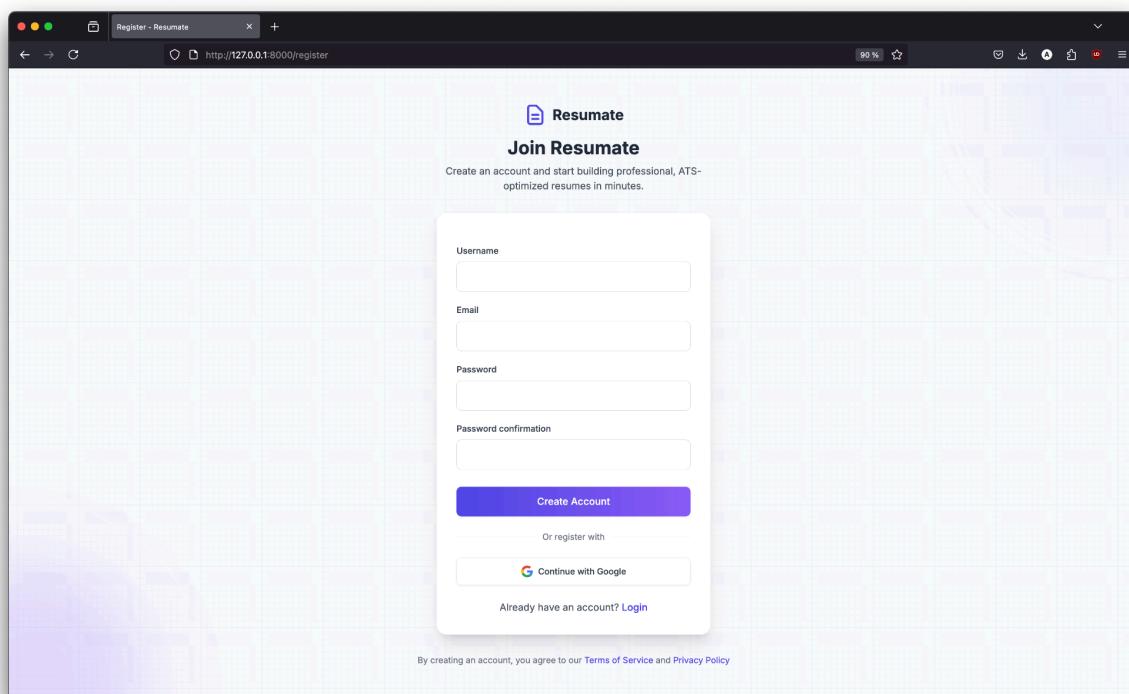


Figure 2: Interface SignUp

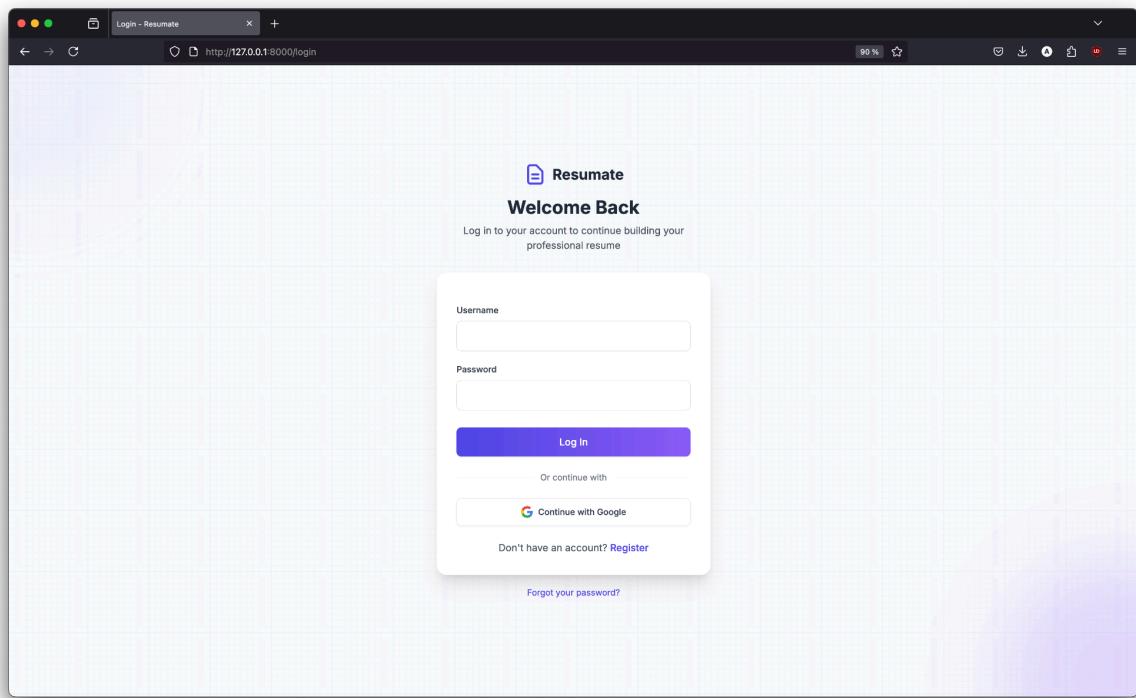


Figure 3: Interface Login

A screenshot of the Resumate dashboard. The title bar says "Dashboard - Resumate". The main area starts with a "Welcome, ahlam" message and a "Let's continue building your professional profile" call-to-action. On the left is a sidebar with icons for Home, Profile, Chat, and Notifications. The dashboard features several cards: "Profile Completion" (80% Complete), "Recent Experience" (Data Engineering Intern, Jun 2024 - Nov 2024), "Recent Projects" (Software Engineering Intern, Jun 2024 - Aug 2024), "Profile Stats" (Experience: 2, Education: 1, Projects: 2, Skills: 11, Certifications: 0), and "Quick Links" (Chat with Resume Assistant, Saved Documents, Edit Your Profile, Download Resume, Job Application Tracker). A sidebar on the far left shows a user profile picture.

Figure 4: Interface Dashboard

The screenshot shows a resume profile page for a user named 'ahlam'. The left sidebar includes icons for home, list, message, and notifications. The main content area has a header 'Personal Information' with fields for Full Name (ahlam), Phone Number (0661521294), Country (Morocco), Website (<https://ghitatakouit.tech/>), Address (Gueliz, Marrakech), and Bio (No bio provided). Below this is a 'Profile Stats' section with Experience (2), Education (1), Projects (2), and Skills (11). A 'Generate Resume' button is at the bottom. The 'Education' section lists 'Ecole marocaine des sciences de l'ingenierie' from Oct 2021 to Sep 2026, with a 4th year in Software Engineering in Marrakech. The 'Experience' section is currently empty.

Figure 5: Détails du profil

This screenshot shows the same resume profile as Figure 5, but with more detailed information filled in. In the 'Education' section, the 'Ecole marocaine des sciences de l'ingenierie' entry now includes a description: 'dashboards. Contributed to the development of a data warehouse using Amazon Redshift for business intelligence purposes. Key Technologies: Apache...'. The 'Experience' section now shows a role at 'XYZ Tech Solutions' from Jun 2024 to Aug 2024, described as 'Software Engineering Intern - Software Engineering Intern Casablanca'. The 'Projects' section lists 'Client Management Web App' (a full-stack web application for managing clients, contracts, and support tickets) and 'Automated Sales Data Pipeline & Dashboard' (an end-to-end data pipeline for sales and marketing). The 'Skills' section lists various programming languages and competencies: Python, JavaScript, Node.js, React, Communication, SQL, Problem Solving, Team Leadership, Numpy, Java, and PowerBI.

Figure 6: La suite des détails du profil

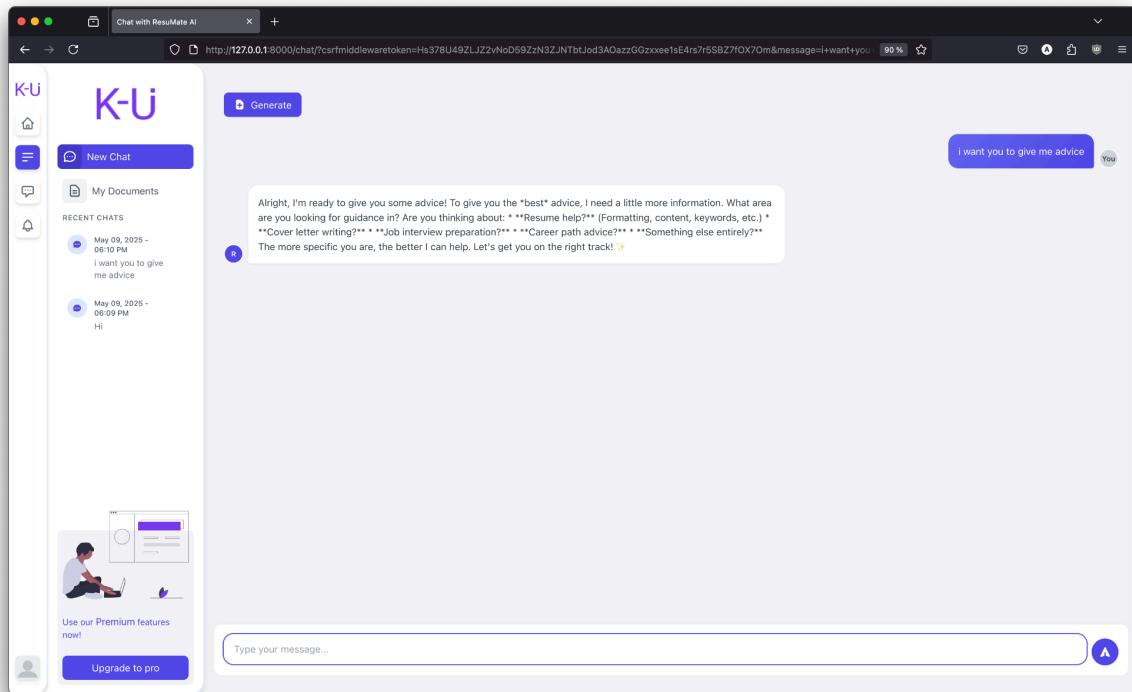


Figure 7: Interface du chat

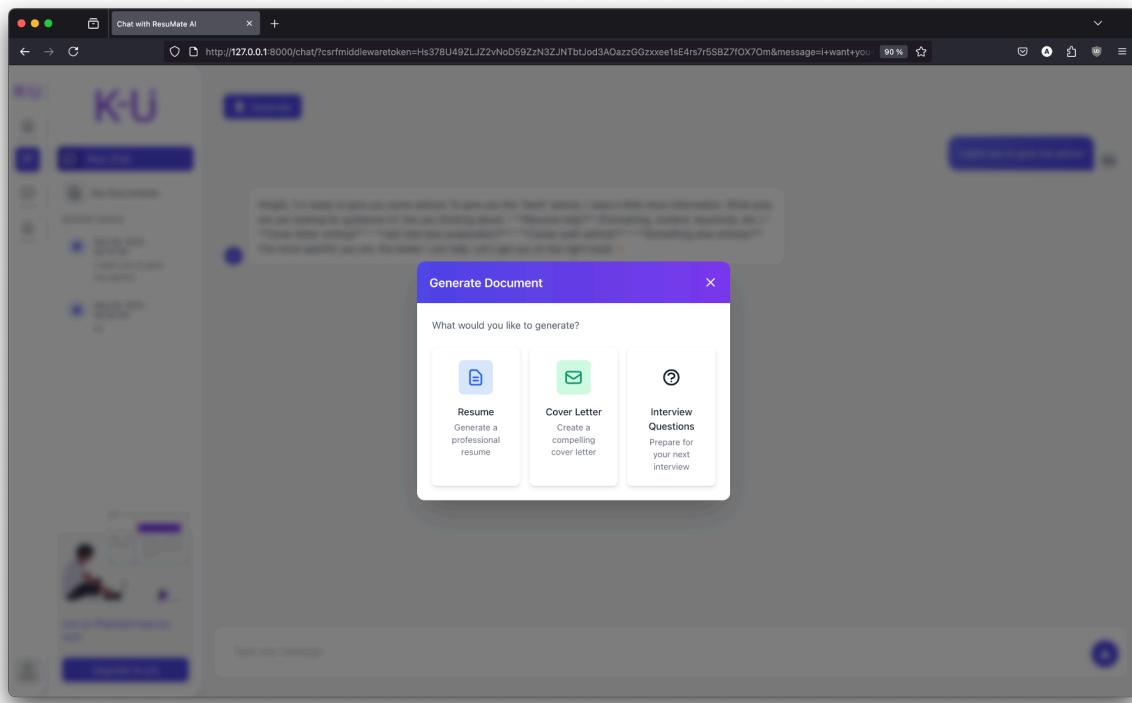


Figure 8: Interface pour faire le choix de génération

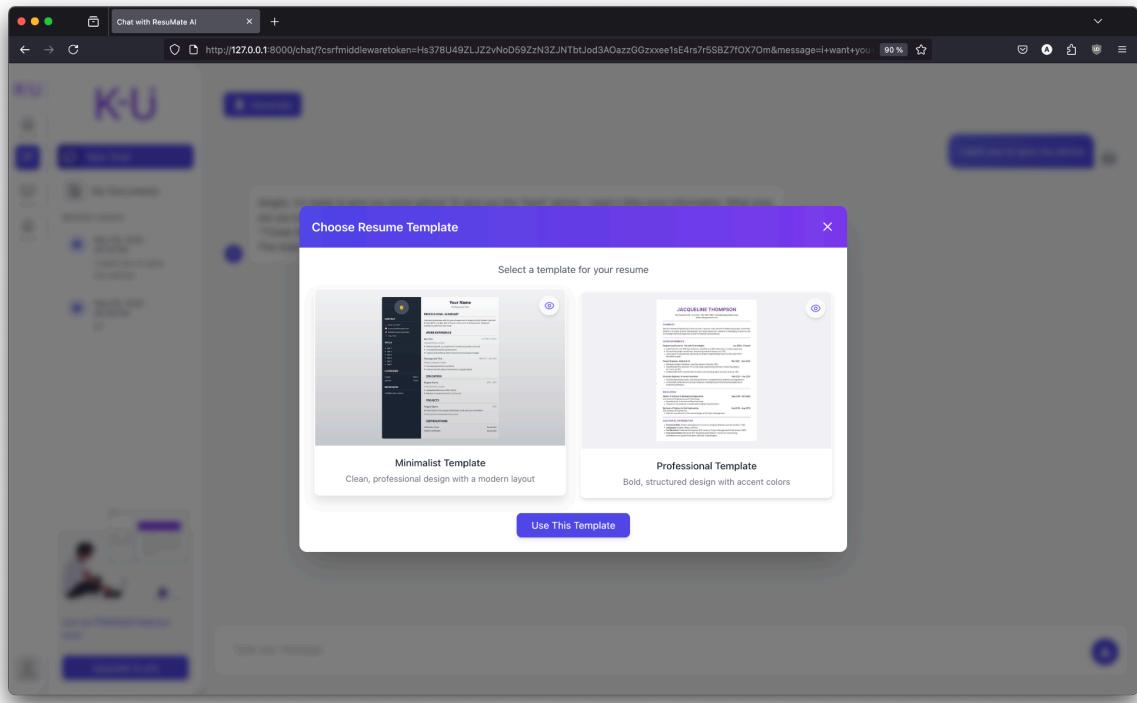


Figure 9: Interface pour choisir un modèle

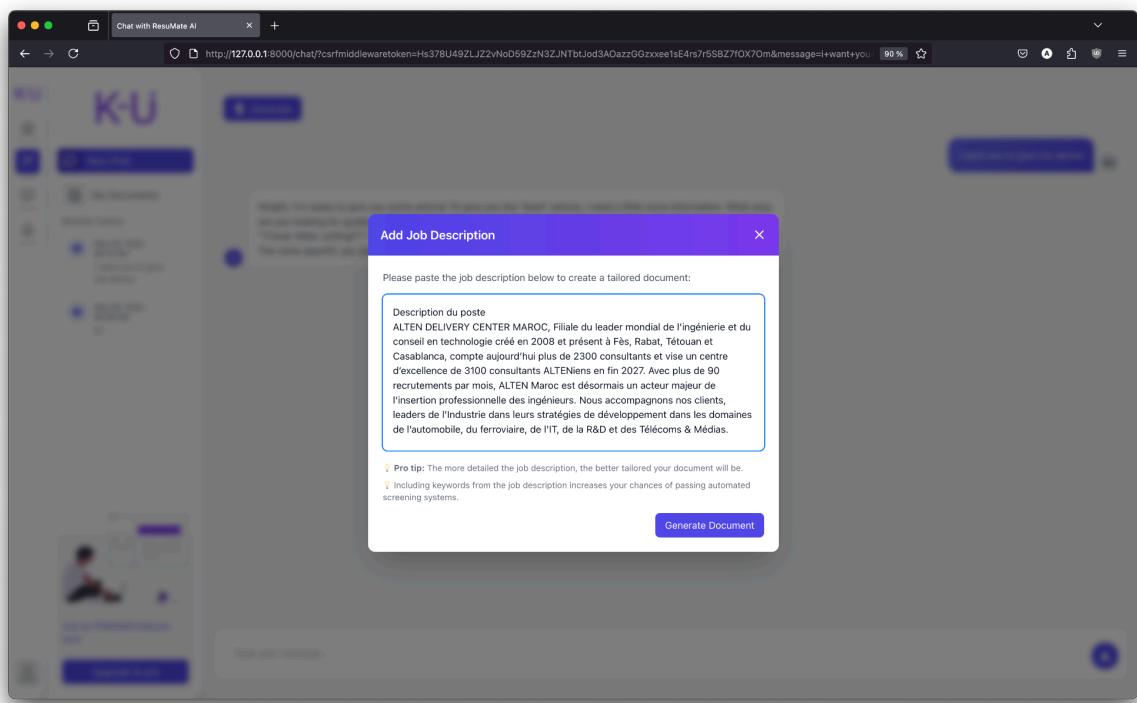


Figure 10: Interface pour saisir la description du poste

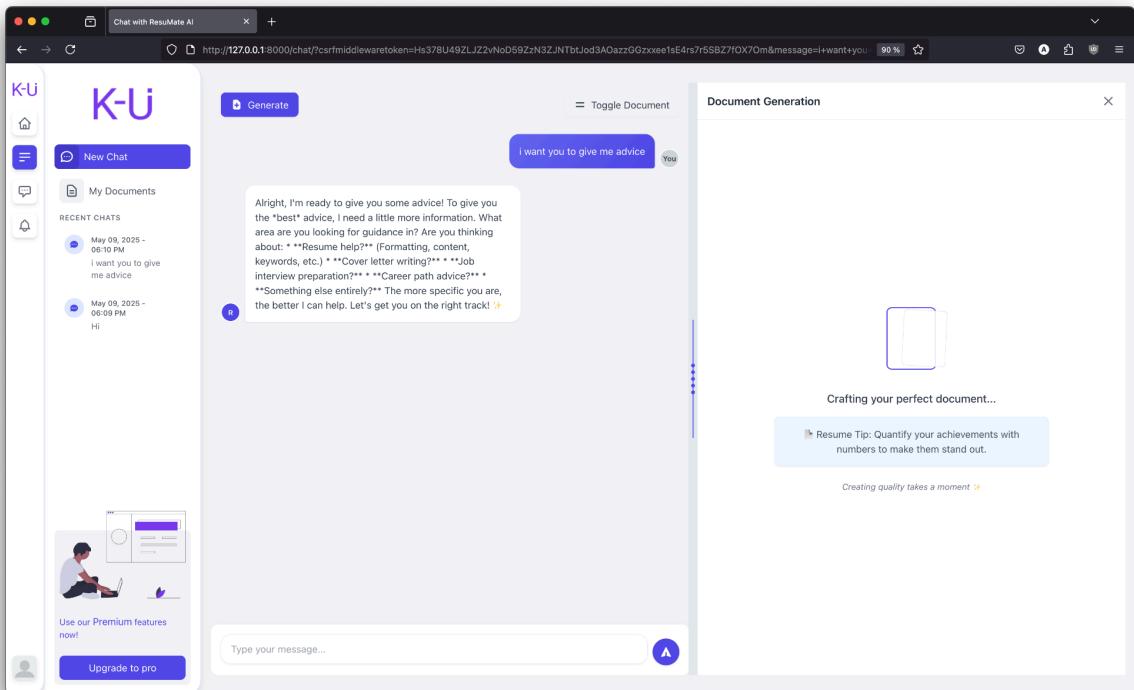


Figure 11: Interface d'attente de génération du CV

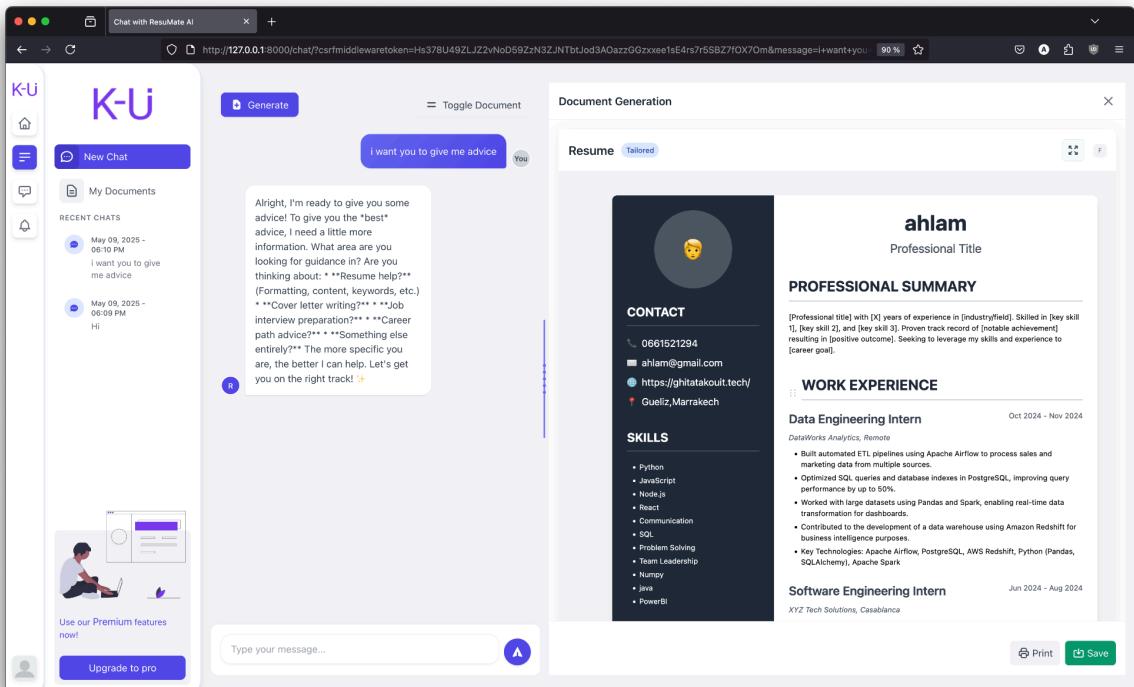


Figure 12: Interface du CV obtenue

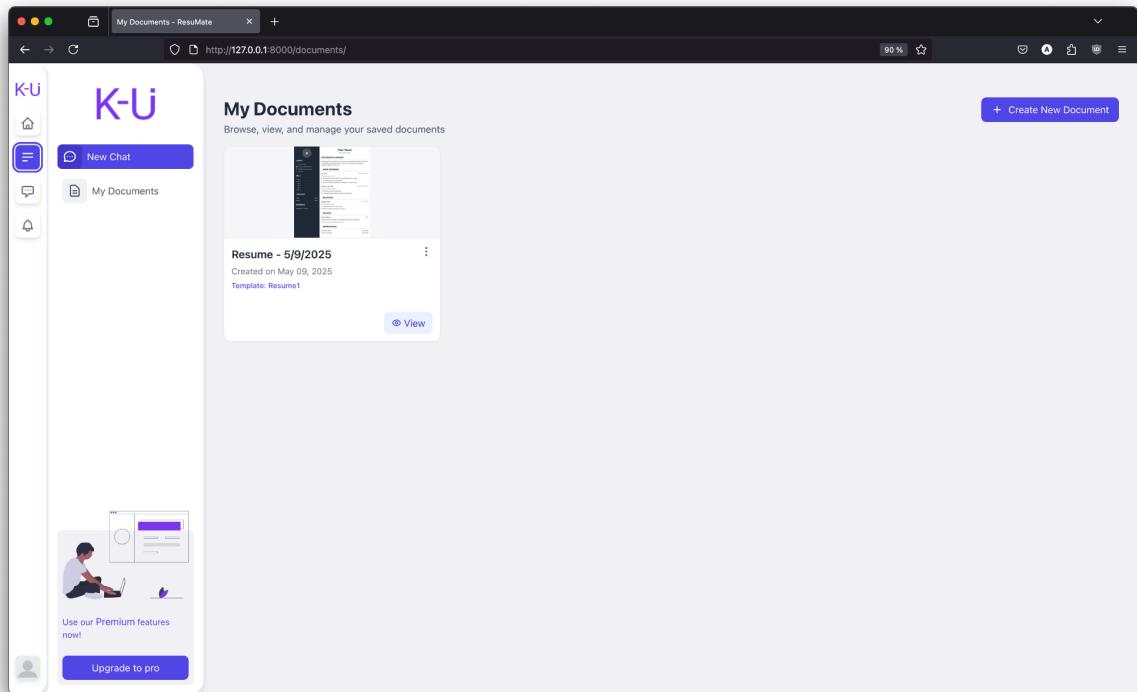


Figure 13: Interface des documents enregistrés

Conclusion et perspectives

Le projet **ResuMate** a permis de répondre à une problématique réelle et actuelle : comment simplifier et améliorer la création de CV personnalisés face à une offre d'emploi. Grâce à une approche centrée sur l'utilisateur, combinée à des technologies modernes et à l'intelligence artificielle, nous avons conçu une application capable de générer automatiquement un CV pertinent à partir d'un profil et d'une description de poste.

Ce projet nous a permis de mettre en pratique de nombreuses compétences techniques (développement web, structuration d'API, intégration d'un système intelligent) mais aussi de mieux comprendre les enjeux du monde professionnel, notamment en matière de recrutement et d'optimisation des candidatures.

Plusieurs axes d'amélioration et d'évolution peuvent être envisagés à l'avenir pour renforcer la valeur du système **ResuMate** :

- **Ajout d'une analyse sémantique plus avancée** des offres d'emploi pour une adaptation encore plus fine du CV.
- **Intégration de modèles d'IA plus performants** (ex. : GPT, BERT) pour générer des descriptions personnalisées d'expériences ou de projets.
- **Multilingue** : permettre à l'utilisateur de générer un CV dans différentes langues (français, anglais, etc.).
- **Génération automatique de lettres de motivation** personnalisées.
- **Dashboard de suivi** pour évaluer la compatibilité des candidatures avec plusieurs offres et suivre les retours.
- **Développement d'une version mobile** pour plus d'accessibilité.

- Stockage cloud sécurisé pour sauvegarder les profils et les CV générés.

Ces perspectives montrent que ResuMate ne se limite pas à un simple générateur de CV, mais peut évoluer vers un véritable **assistant intelligent de carrière**, capable d'accompagner l'utilisateur dans tout son processus de recherche d'emploi.

Références

- [1] <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>
- [2] <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS>
- [3] <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript>
- [4] https://fr.wikipedia.org/wiki/Tailwind_CSS
- [5]
<https://www.sfeir.dev/front/htmx-pour-un-developpement-web-simplifie-vous-avez-peut-etre-la-chance-davoir-connu-lage-des-pages-web-statiques-sans-interactions-puis-lavenement-de-flash-et-jquery-pour-finir-aujourd/>
- [6] <https://datascientest.com/python-tout-savoir>
- [7] <https://python.doctor/page-django-introduction-python>
- [8] <https://www.ionos.fr/digitalguide/sites-internet/developpement-web/sqlite3-avec-python/>