# TODO

!!! Относительные пути картинок

что-то не так в стораджах при фильтрации: после нее нет файлов на диске, только в памяти

Export\_mean\_field\_to\_filesButtonPushed - ~info~ не всегда нужно

Выбрать начало координат и масштаб по точкам

Пути картинок относительно проекта

Смещение настоящих изображений

У каждого окна в заголовке имя проекта

Нажатие новые проект должно открывать новое окно?

quiver\_on\_ID

дебаг данные, выбор дебаг данных, свои хранилища для них

в сеты добавить проверки на совместимость параметров

импорт параметров и импорт ИД добавить в гуй

гистограммки смещений и ccratio

ID это часть pg

+динамическое изменение размера сегмента в ATS

+заполнять черным области, частично выходящие за границы изображения

! Объединить диалоговые окна

!Proj\_import

!!! в гуе при сохранении многих файлов добавлять шаблон в имя файла при выборе

!!! в гуе в экспорте картинок ti\_arr

Выход

!сохранение при выходе

!Очищать данные на выходе

!Удалить все диалоговые окна при закрытии

exporter

!exporter параметры вынести и сохранять

!выбор параметров экспорта в гуе

!Шапку файла при экспорте опционально

+замена нанов фиксированным значением

Медфильтр

+Медианный фильтр по коэффициент \* РМС от соседей

+Реинсерт на медианном фильтре, многопроходность медианного фильтра

PIV

+??Адаптивное окно корреляции (домножение на матрицу)

++Выбор масштаба мышкой по референсу (расстояние, высота, ширина)

++Открывать проект без картинок или импортировать картинки в сам проект

++Привязка точки к реальным координатам через клик по изображению (выбрать координаты – кликнуть)

+pcolor меняет калормэп вместе с картинкой

+В data количество мемсементс максимально в памяти

+Вращение изображений?

+гистограмы

+Загрузка предсмещений

+максимальное смещение в пив должно отрезать ккф

+межкадровое расстояние разное для разных скоростей склить в один файл

+поддержку 14 битных изображений

+При движениии мышки отображать координаты и ближайшее поле

+Профили строить как ниббудь

+сбор mean\_im1 отключать

+Фон для одного изображения

# ТУДУ для документации

статусы описать

ТИ описать