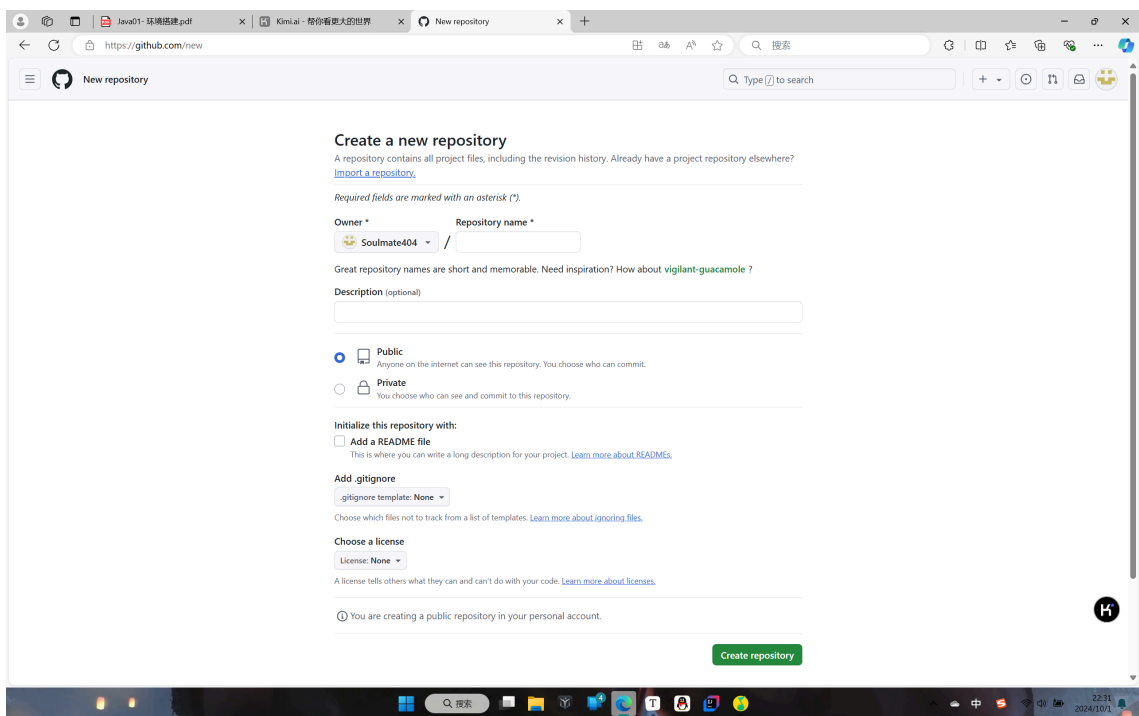# GithubFlow模拟

- 创建github仓库
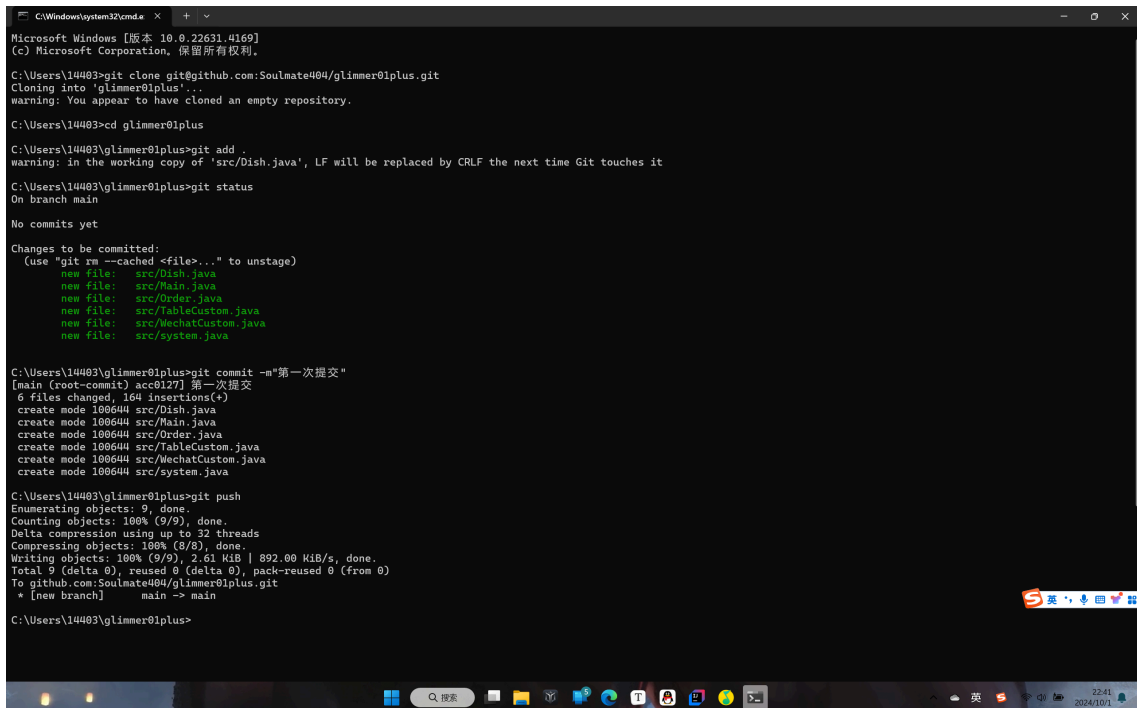

  -

- 配置ssh

  -
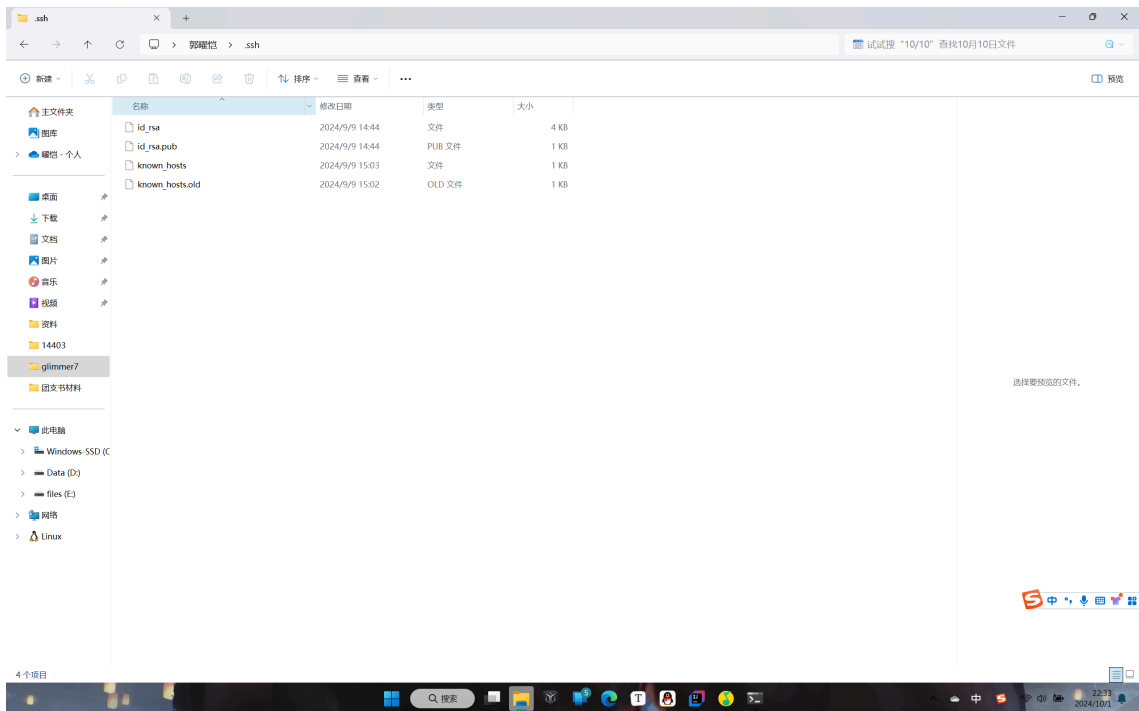
- 将新建仓库克隆至本地
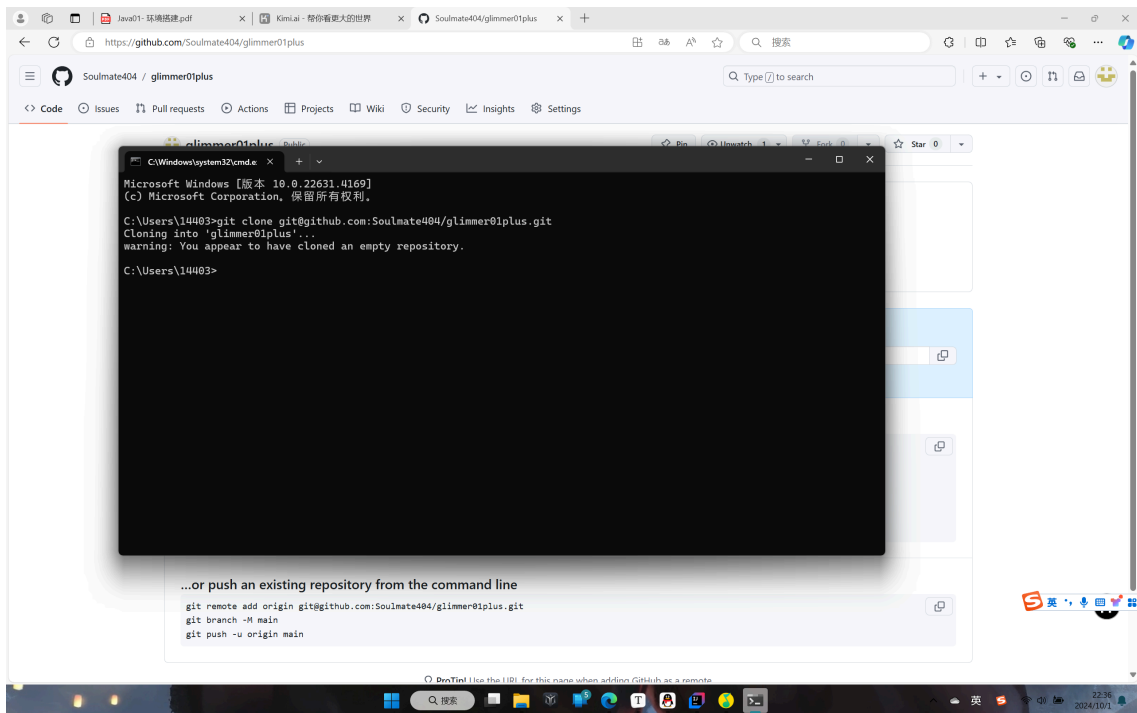
-
- 提交过程

-
- emmm没看见创建分支，创建了分支后再次提交

。

- 创建feather分支并提交，然后合并到develop，推送develop，并删除feather（这里忘了feather 并没有提交到远程，报了个错）

。

- 若代码在master上线发布后，突然发现存在严重Bug，则需马上修复，可立即从master 分支签出 一个hotfix分支用于修复Bug。修复好后，把hotfix分支合并到master分支并推 送。同样地，把 hotfix分支合并到develop分支（为什么？），并推送。最后删除hotfix 分支。

  develop作为测试环境，应当时刻和master一致，确保测试环境与当前版本相同（实操就不了哈，和 上面完全一样）

- 在远程仓库的develop分支进行一些修改并提交，以此模拟其他开发者的提交。

- 在本地仓库的develop分支进行开发，提交后推送。git会拒绝进行推送，为什么？请拉 取远程仓库 的分支后（加分项：设计好你在远程仓库和本地仓库的提交，使得这个拉取 操作出现冲突，并解决 冲突），再推送。

  在没有Pull的情况下由于本地和远程版本不一致拒绝推送

°

由于本地和远端的提交冲突，无法正常拉取

° 这里由于没有对应编辑器，解决合并冲突的页面没开成功。

　○ 处理冲突后

。

- 假设你和另一名开发者同时开发一个项目，该项目使用github作为远程仓库。请描述你们的开 发过程应该如何使用git工具进行项目管理，以及中途可能遇到的问题

  通过git对开发的各个版本进行保存方便随时回档，通过一个公共的远程仓库用github保存两人开发的所有代码，并各自在分支上进行开发，方便双方查看与更改

  可能遇到双方由于沟通不足导致冲突的情况