

对05相关问题的回答

1. 关于this关键字

this关键字的主要作用在于向电脑告知某个名称具体的指代对象，调整调用的变量

以这次的题目为例，在编写构造方法时，由于局部变量与静态变量同名，根据编译规则，会优先调用局部变量，导致使用构造方法创建对象时不能正确的给对象赋值。通过添加this关键字，强调此变量为类的成员变量，确保正确的调用

此外，this还可以用来在当前类中在构造方法中调用构造方法，或者在返回类型为当前类的实例时用来返回当前的对象

emmm其实还查到了一些，但读不懂，就不写了

2. 关于对象和类的关系

类是对象的抽象模型，具体规定了这一个类应当有哪些数据，应当可以进行哪些操作。方便了对同类数据进行大规模的操作

对象是类的实例化，对象依据类的模版填充了数据，拥有类定义的内容和行为，是实际的操作对象

3. 访问修饰符

- public：公开的，即对任何环境都开放，在任何地方都能被调用
- protect：受保护的，可在包内任意调用，但在其他包内调用时，需要在protect所在类的子类下进行
- default：不声明访问修饰符时的默认状态，仅支持包内的调用，无法在包外调用
- private：私人的，仅能在类内使用

4. 关于静态与实例

静态的变量与方法主要是抽象性的，是对类内部每个对象的规定，但又无法操作具体的某个对象而实例方法则相反，仅能操作实例而不能修改静态的变量