

# 游戏音频设计

---

## 2025.3.25 第二周课前准备

### 电脑

- 有条件的话，请上课时带上自己的个人笔记本电脑；
- 之后的工具安装使用和作业作品等都可以在个人电脑上完成，并提交和同步到 GitHub 云端；

### 版本控制软件

- 注册 GitHub 账户；
- 创建一个公开的仓库用于上传之后的作业，仓库名称为 **SHU-GAD-你的姓名拼音**，例如 SHU-GAD-ShenXichen；
- 请将仓库链接发至微信群，链接地址大致是这样的：[https://github.com/\[你的账户名称\]/\[你的仓库名称\]](https://github.com/[你的账户名称]/[你的仓库名称])；
- 可以下载使用 [GitHub Desktop](#) 用于仓库的提交和更新；
- 另外，从 [GAD-Project-Public 此仓库](#) 上下载后续课程所需要的资源；

### 游戏音频中间件

- 安装 Audiokinetic Wwise 音频中间件，安装版本选择最新的 2024 即可；
  - 可以参考[此文档](#)进行安装；
  - 可以自行查阅官方文档了解基础知识和操作；
-