

## Тестовая документация

### Тесты окружения:

1. Персонаж не должен иметь возможность выйти за пределы забора, огораживающего арену с врагами.
2. Персонаж не должен иметь возможность нажать на кнопку начала волны, пока на арене есть противники.

### Тесты персонажа:

1. Моделька персонажа должна меняться при изменении количества жизней.
2. При смерти скорость персонажа должна быть равна нулю и он не должен двигаться.

### Тесты оружия:

1. На каждом виде оружия должна корректно работать анимация стрельбы: при нажатии кнопки выстрела проигрывается анимация стрельбы, при отпускании кнопки выстрела анимация прекращается.
2. При перезарядке и подборе одинакового оружия таймер перезарядки должен сбрасываться.

### Тесты врагов:

1. Враги не должны иметь возможность выйти за пределы забора, огораживающего арену.
2. Места появления врагов должны подсвечиваться красными кругами за пару секунд до их появления.
3. Враги не должны появляться за пределами арены