

Системная документация по игре “VOXGORE”

1. Общие сведения

Наименование продукта: “VOXGORE”

Версия: 0.0.0.1

Дата сборки: 08.09.2025

Движок: Godot Engine 4.4.1

Тип приложения: 3D-шутер

Системные требования:

Минимальные:

- ОС: Windows 10
- Процессор: Intel Core i3
- Память: 2 GB RAM
- Видеокарта: Vulkan 1.0 совместимая
- Место на диске: 110 MB
- Поддержка Vulkan

Рекомендуемые:

- ОС: Windows 10+
- Процессор: Intel Core i5
- Память: 4 GB RAM
- Видеокарта: Vulkan 1.2 совместимая
- Место на диске: 110 MB
- Поддержка Vulkan

2. Установка и развертывание

- Разархивируйте пакет voxgore_export.rar
- Запустите Voxgore Bloodsuckers.exe

3. Установка пакета игры для среды Godot Engine

1. Установите последнюю версию Godot Engine (https://store.steampowered.com/app/404790/Godot_Engine/)
2. Разархивируйте VOXGORE-Developers-rep.rar и откройте project.godot в Godot Engine
3. Включите аддоны (рис 1-4)

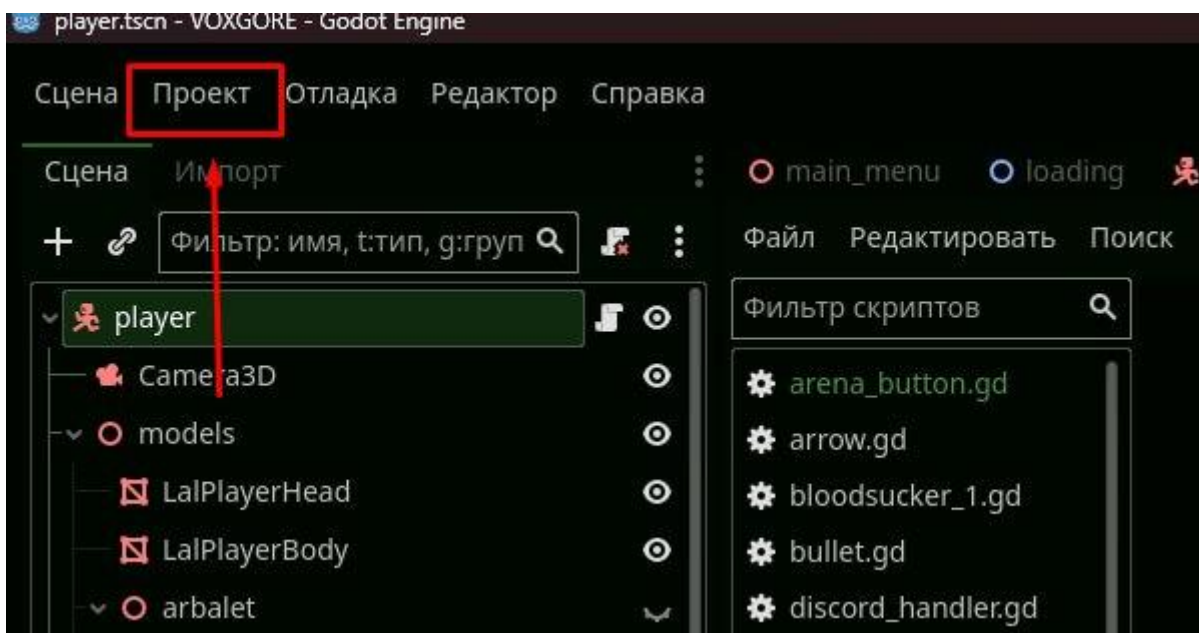


Рисунок 1.

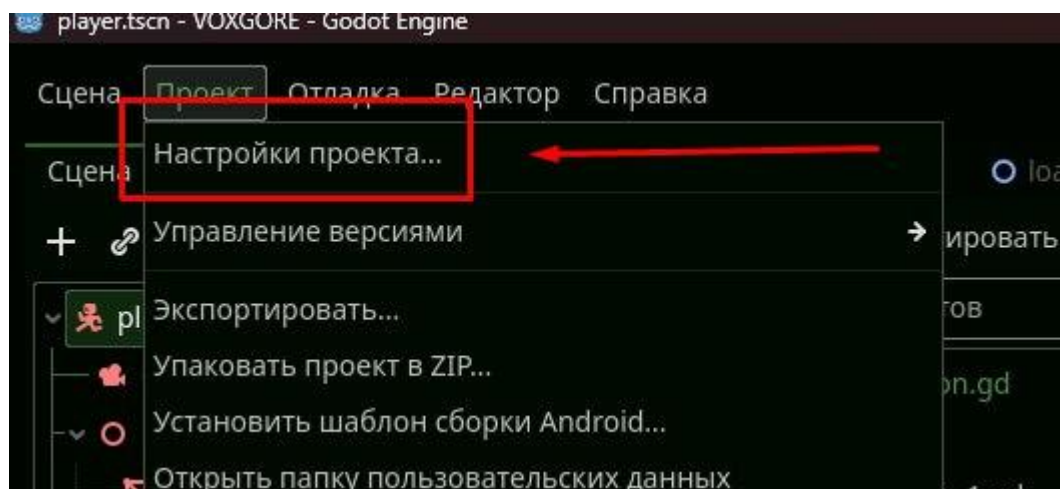


Рисунок 2.

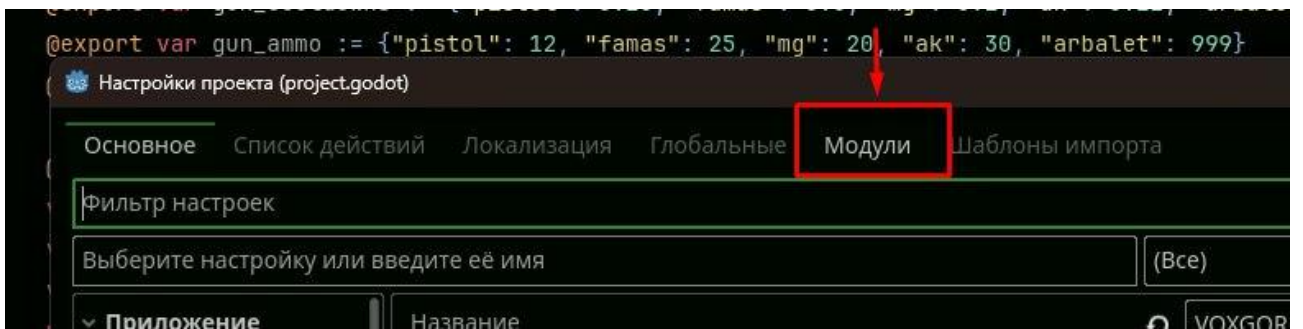


Рисунок 3.

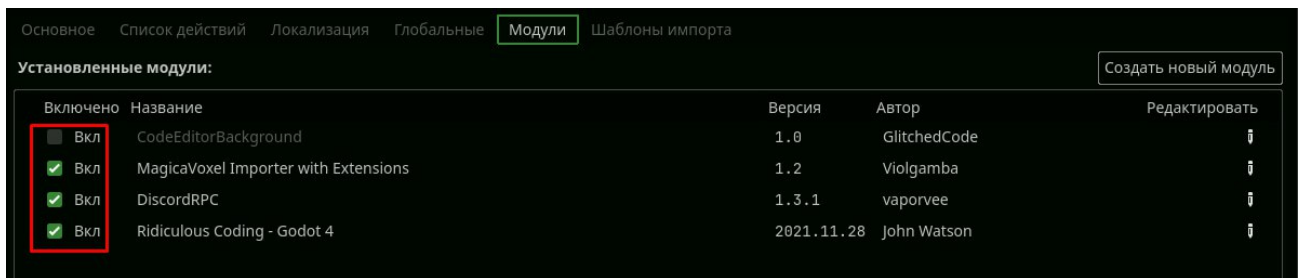


Рисунок 4.