PROJET CWAD

TURING PARK

Otman Benbouziane Ethan Ngoudiabountou Groupe 1H



SOMMAIRE

Table des matières

Introduction	3
Couleurs et polices	3
Couleur	
Polices	
Sources	
Images	
Code	·
Police	8
Compte rendu	
Répartition du travail	



Introduction

Le présent document est un rapport comportant toutes les informations nécessaires concernant notre site web. Vous y trouverez une section dédiée aux polices et couleurs utilisées, à nos sources et inspirations, au compte rendu W3C et à la répartition du travail au sein du groupe. C'est, en somme un document qui vous aiguillera lors de votre évaluation de notre site, qui le référence d'ailleurs au niveau du pied de page.

Couleurs et polices

Couleur

Pour le site de TURING PARK, nous avons utilisé deux couleurs principales. Une couleur bleutée, variabilisée en tant que --Bleu et de code hexadécimal #2e85ff. On la retrouve dans les titres (éléments h1, h2, h3), le texte (éléments p, liens a), les bordures (border et border-bottom) et les fonds (header, footer, éléments div des classes separateur et tiret). Et une autre couleur grisâtre et foncée, variabilisée en tant que '- -Gris' et de code héxadécimal #1 e2124. On la retrouve en couleur de sous-titres (élément h2), de texte (texte d'élement li et label) et de fonds (element nav et div de classe 'cubegris'). D'autres couleurs, mineurs, ont été utilisé :

- a. #f0ebeb pour le fond de l'élément div de classe conteneur.
- b. #bcbcbc en guise de couleur de texte pour l'élément de p d'id Description.
- c. **#f9f9f9** en guise de couleur de fond des éléments **details, input, select et form**.
- d. #007BFF en guise de couleur pour les éléments summary.



e. #0056b3 en guise de couleur pour les éléments summary au survol de la souris sur cet élément (hover).

Polices

Pour ce qui est des polices, nous avons utilisé la police 'Roboto' (que vous lisez actuellement car elle est la police d'écriture principale de ce rapport) et une autre police, que nous avons importé, 'Orbitron'. On retrouve la police 'Roboto' au niveau des titres (h1 du header et h2 de la page contact), du texte (texte des liens a et des éléments li) et pour le reste, la police utilisée est 'Orbitron'.

Sources

<u>Images</u>

picto_exposition.png: https://www.flaticon.com/fr/icone-gratuite/exposition-de-peinture-au-musee-des-beaux-arts_28579

picto_attraction.png: https://www.flaticon.com/fr/icone-gratuite/chemin-de-fer-panoramique-du-parc_53776

picto_conference.png: https://www.alamyimages.fr/photo-image-l-icone-de-prise-de-parole-en-public-vector-personne-male-sur-podium-de-presentation-et-seminaire-pour-les-gens-avec-microphone-dans-glyph-pictogramme-illustration-173358756.html

conference_archi.jpg: https://news.mit.edu/2018/class-computer-science-programming-python-0504



quantum_mania.png: Génerée par Copilot, IA générative.

exposition turing.jpg: https://www.lematin.ch/story/intelligence-artificielle-la-premiere-oeuvre-d-un-robot-humanoide-part-a-un-prix-record-103217399

picto_adolescent.png:

https://thenounproject.com/browse/icons/term/teenager/

picto_carte_mere.png: https://fr.vecteezy.com/art-vectoriel/4495446-carte-mere-ligne-icone-vecteur

picto_carte_reseau.png: https://www.flaticon.com/fr/icone-gratuite/carte-dinterface-de-reseau_969430

picto_disque_dur.png: https://www.flaticon.com/fr/icone-gratuite/disque-dur_2004609

picto_petite_fille.png : https://www.shutterstock.com/fr/imagevector/poor-child-icon-element-man-illustration-1181333644 (aperçu du site)

picto_processeur_quantique.png: https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/computacao-quantica_7139987

attraction_tri.jpg: Génerée par ChatGpt, IA générative.

atelier_reseau.jpg: https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/computacao-quantica_7139987

picto_projection_filmique.png: https://www.pinterest.com/pin/movie-icon-aesthetic-black-and-white--208361920250010171/

picto_atelier.png: <a href="https://fr.vecteezy.com/art-vectoriel/9111362-vecteur-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-personnes-aide-icone-dans-le-style-plat-groupe-communautaire-trois-groupe-commun



<u>symbole-de-la-jeunesse-personnes-equipe-partenariat-pour-la-conception-de-site-web-logo-application-leadership-connexion-reunion</u>

picto_processeur.png: https://fr.vecteezy.com/art-vectoriel/17287462-icone-de-ligne-de-micropuce-informatique-pictogramme-de-la-puce-du-processeur-cpu-symbole-de-contour-de-puce-de-circuit-numerique-systeme-de-materiel-electronique-puce-semi-conductrice-trait-modifiable-illustration-vectorielle-isolee">https://fr.vecteezy.com/art-vectoriel/17287462-icone-de-ligne-de-micropuce-informatique-pictogramme-de-la-puce-du-processeur-cpu-symbole-de-contour-de-puce-de-circuit-numerique-systeme-de-materiel-electronique-puce-semi-conductrice-trait-modifiable-illustration-vectorielle-isolee

Pour détourer les images (quand il le fallait) je me suis servi du site : https://www.remove.bg/fr

Lorsque je devais faire des redimensions d'image : https://www.iloveimg.com/fr/redimensionner-image

Et pour flouter les images :

Flouter ou pixéliser une zone sur une image en ligne - ImgTools

Et lorsque qu'il fallait y ajouter des modifications (type colorisation) : Paint 3D

Le logo a été fait sur Canva et utilise la police "Norwester'.

Le gif présent au survol de souris dans le **fond de l'élément nav** est tiré du site :

https://i.giphy.com/media/v1.Y2lkPTc5MGI3NjExdmFlbTVuMXMyZ3plNH FuY2JvMjRkeGMyNXBmcWFpOXNnamJxbm1ydCZlcD12MV9pbnRlcm5hb F9naWZfYnlfaWQmY3Q9Zw/Sp8gil8m7FuJ7agfBH/giphy.gif

Code

Pour notre site, nous nous sommes inspiré du délimiteur utilisé dans le site de DisneyLand Paris (au niveau de l'idée et non du code) pour le séparateur ('div.separateur') présent dans la page d'accueil.

Pour rendre « responsive » les différents éléments 'iframe' du



'div.lecteur_video' et du 'div.localisation'), nous nous sommes largement inspiré du site suivant

https://www.w3schools.com/howto/howto_css_responsive_iframes.asp.
Nous avons bien sûr adapté le code du site au nôtre (en y ajoutant quelques autres règles et en modifiant certaines).

Pour utiliser **les éléments 'details' et 'summary',** nous nous sommes servi du site suivant :

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/details
Aucun code de copié collé, mais le code du site nous a permis de savoir
comment utiliser 'details' et 'summary' dans le html (page activité).

Pour le lien « réserver cette activité », présent en bas de chaque élément 'details', nous nous sommes servis de votre propre système de lien (qui mène à des sections de page précises et non seulement à cette même page, grâce au 'id') présent dans le site de présentation du projet CWAD. Même chose pour le logo dans l'onglet, nous nous sommes servi de votre code source (en inspectant).

Concernant le reste du code, nous nous sommes servi des tps vus en cours de développement d'interface web, notamment pour le 'header', les listes, le formulaire et sur la « responsivité » du site (gestion des différentes tailles d'écran avec les mediaquery, vu au tp4). Les tp dont nous faisons mention sont les 2,3 et 4. Nous n'avons rien copier tel quel de ces tp, mais nous nous sommes inspiré de certaines sections de code.

Concernant les animations présentes dans la page activité, elles ont été possibles grâce à la bibliothèque javascript libre « AOS » dont voici le site : https://michalsnik.github.io/aos/

Et voici un autre site qui nous a permis d'aller plus loin concernant les différentes options que pouvaient offrir cette bibliothèque, Nous avons adapté leur code au nôtre encore une fois : https://karac.ch/blog/animations-scroll-aos



Police

Orbitron - Police fournie par Google Fonts:

https://fonts.google.com/specimen/Orbitron.

Fichier woff2:

https://fonts.gstatic.com/s/orbitron/v31/yMJMMIlzdpvBhQQL_SC3X9yhF 25-T1nyGy6BoWgz.woff2

Compte rendu

Nous n'avons aucune erreur W3C dans toutes nos pages web (accueil, activité et contact) que ce soit en terme de CSS ou d'HTML.

Sites qui ont servi à la vérification :

Pour HTML: https://validator.w3.org/

Pour CSS: https://jigsaw.w3.org/css-validator/



Répartition du travail

Otman Benbouziane: pages Accueil et Activité.

Ethan Ngoudiabountou: page Contact.

