

Technologie et Formation, Centrées sur l' Humain.

Souphiane JENDER

INGÉNIEUR PEDAGOGIQUE - CHEF DE PROJET

Formation et tutos pour les outils numériques (LMS, Visio, Vidéo, Portfolio) Accompagnement dans la conception de parcours distanciels complets. Veille et groupes de travail pour la Direction de l'Innovation Pédagogique

Administration Moodle, admin et création de SPOCs et examens

AAP et AMI, TP innovants, Valorisation, Evènementiel, Enquêtes

Scripts de traitement VBA, Python et XML, Web (PHP, SQL, Html et CSS)

Déploiement de logiciels, test et optimisation des plugins

06.78.92.01.31

Conception et animation de formations - tutoriels

Gestion - Accompagnement - Expertise de projets

Gestion des prestataires et partenaires

Déploiement de sites et solutions

Bureautique – Informatique Gestion de projet et Portfolio

INGÉNIEUR PÉDAGOGIQUE

Administration du LMS

Scripts - Automatisation

Enseignement

ILEPS

09/2023 - EN POSTE







IAT_EX



uptale.



Université Paris Saclay

10/2019 - 11/2023









SAMMed 01/2019 - 07/2019





STAGIAIRE RECHERCHE (R&D)

Recherche sur la marche pathologique et Optimisation de logiciel

Animation et présentation du matériel : salon, congrès Traitement de données, Recherche, Statistiques Tapis baropodométrique, centrales inertielles, caméra 3D Animation de formation pour l'utilisation de matériel médical Conception de protocole expérimental sur l'analyse de la marche

Université Paris Saclay

2017 - 2019





CentraleSupélec

Université Rennes 2

2013 - 2016



LICENCE STAPS ÉDUCATION ET MOTRICITÉ

Pédagogie – Didactique – Travail de Groupe Psychologie : Sociale – Cognitive – Différentielle Sociologie : Des Normes – Des Groupes – Du Risque

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Stage, 6 mois: Enseignant stagiaire d'EPS en Ecole Primaire et Collège (Cesson-Sévigné)

Service Client, 5ans: Serveur - Barman - Chef de Salle, (travail seul ou en équipe, avec responsabilités)

MASTER INGÉNIERIE ET

Loisirs: Apprendre, Lecture, Traduction de Jeux Vidéos, Programmation, Musique

MOOCs et Certifications: ABC du Langage C, Programmer en C, Creative Box (techniques d'innovation), Accessibilité

numérique, Formation Le Sphinx

Méthodologie de Projet – Management – Méthodologie de recherche et éthique Programmation – Biomécanique – Statistiques – Robotique – Modélisation

ERGONOMIE DE L'ACTIVITÉ PHYSIQUE

Analyse outillée du mouvement humain – IHM et UX – Ergonomie Générale