

02.05.2022

Midtermtest 2 - Informationsblatt

Beim 2. Midtermtest wird das Lösen von **Programmieraufgaben am Computer** von Ihnen erwartet. Der Test setzt sich aus drei Aufgaben zusammen, welche unabhängig voneinander gelöst werden können. Es stehen Ihnen 105 Minuten für die Bearbeitung des Tests zur Verfügung. Insgesamt können Sie 100 Punkte + Bonuspunkte erreichen. Beachten Sie bitte die nachfolgenden Punkte.

1 Ablauf

- Der Test findet am 13.06.2022 von 17:00 Uhr bis 19:00 Uhr vor Ort am Campus Technik statt. Beachten Sie, dass an diesem Tag KEIN reguläres Proseminar stattfindet!
- Die Raumzuteilung ist ab dem 08.06.2022 im Baustein *Midterm2* im OLAT zu entnehmen. Stellen Sie sicher, dass Sie pünktlich beim entsprechenden Raum sind!
- Von 17:00 bis 17:15 findet die Vorbereitung statt.
 - Legen Sie Ihren Studierendenausweis auf den Tisch.
 - Bereiten Sie den Computer vor.
 - Die Aufgabenstellung wird Ihnen als Ausdruck bereitgestellt. Auf diesem Ausdruck tragen Sie in den entsprechenden Feldern Ihre Matrikelnummer, Ihre Proseminar-Gruppe und Ihren Namen leserlich ein und unterschreiben.
 - Während dieser Zeit dürfen Sie ausschließlich das Deckblatt des Prüfungsbogen ansehen und beschriften. Alle anderen Seiten dürfen erst nach dem Beginn des Tests angesehen werden!
- Nach Anweisung der Aufsichtspersonen dürfen Sie um 17:15 mit dem Test beginnen. Zu diesem Zeitpunkt wird im OLAT-Baustein *Midterm2* der Zugriff zur Abgabe und den Materialien freigeschaltet.
 - Über den Baustein *Abgabe Midterm2* erfolgt die Abgabe Ihrer Lösung.
 - Im Baustein *Material Midterm2* werden Dateien, welche für die Bearbeitung des Tests erforderlich sind, bereitgestellt.
- Nach dem Ende des Tests übergeben Sie die ausgefüllte und unterschriebene Aufgabenstellung einer Aufsichtsperson.
- Sofern Sie mehr als 10 Minuten vor dem regulären Ende des Tests fertig sind, können Sie anzeigen und dies der Aufsichtsperson, welche zu Ihnen gekommen ist, leise mitteilen. Die Aufsichtsperson notiert die Zeit auf Ihrer Aufgabestellung. Anschließend können Sie den Raum leise verlassen.

2 Allgemeine Regeln

- Der Midtermtest 2 ist ein Open-Book-Test. Folglich sind alle schriftlichen Hilfsmittel (z.B. Notizen, Bücher usw.) erlaubt. Des Weiteren wird Ihnen gestattet, digitale Unterlagen zu verwenden und im Internet zu recherchieren.
- **Jegliche Kommunikation zwischen Studierenden und anderen externen Parteien ist während des Tests verboten!** Jegliche Verletzung dieses Punkts muss als Täuschungsversuch gewertet werden! Stellen Sie sicher, dass Sie während der gesamten Prüfung dedizierte Kommunikationsprogramme (z.B. E-Mail-Client, Chat-Programme) geschlossen haben und diese nicht (zufällig) während des Tests gestartet werden können.
- Die Abgaben werden mit Plagiatstools überprüft. **Bei Plagiaten erhalten ALLE Beteiligten eine negative Note für das gesamte Proseminar!**
- Sollten Sie fremden Code aus dem Internet verwenden (mehr als eine Code-Zeile), so muss dieser entsprechend zitiert bzw. gekennzeichnet werden. Fügen Sie in diesem Fall über dem kopierten Code einen Kommentar mit einem Link bei, um die Quelle zu kennzeichnen.
- Sofern Sie Code aus Hausübungen kopieren, geben Sie über dem kopierten Code mit einem Kommentar den vollqualifizierten Klassennamen (Paket der Quelle und den Klassennamen) an.
- Es ist während des Tests nicht gestattet, die von Ihnen erarbeiteten Artefakte oder Extrakte von Ihren Artefakten zu veröffentlichen (z.B. in einem öffentlichen Git-Repository). Des Weiteren dürfen während des Tests Artefakte bzw. Extrakte dieser Artefakte nicht anderen Studierenden oder externen Parteien bereitgestellt werden. Eine Verletzung dieser Anforderungen muss als Täuschungsversuch gewertet werden!
- Bei einem Täuschungsversuch wird das gesamte Proseminar negativ beurteilt!
- Sofern die Angabe für Sie Interpretationsspielraum zulässt, treffen Sie sinnvolle Annahmen und dokumentieren Sie diese in Ihrem Code.
- Es ist nicht notwendig, dass Sie in dieser Testsituation Ihren Code dokumentieren.

3 Technische Rahmenbedingungen

- Stellen Sie sicher, dass Sie Java 17 verwenden. Eine neuere Java-Version darf nicht verwendet werden!
- JUnit5 ist die einzige externe Bibliothek, die verwendet werden darf.
- Alle abgegebenen Textdateien müssen UTF-8 kodiert sein.

4 Wichtige Hinweise

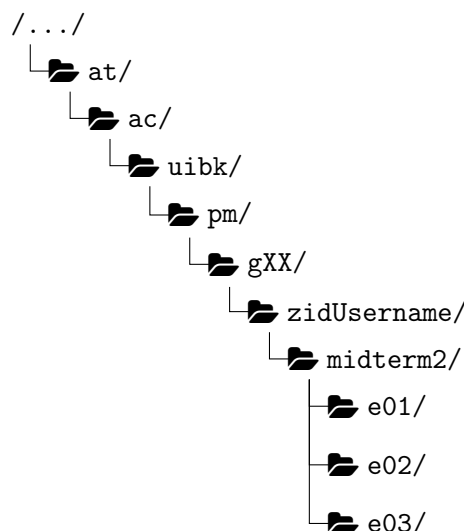
- Speichern Sie alle Dateien, die Sie während des Tests bearbeiten, lokal auf ihrem Rechner ab. **Arbeiten Sie NICHT in temporären Ordnern** und vergessen Sie nicht, regelmäßig Ihre Änderungen zu speichern.

5 Bonuspunkte

- Durch das Bonuspunktesystem ist es möglich, auch mehr als 100 Punkte zu erreichen.

6 Abgabe

- Die Abgabe-Deadline ist zwingend einzuhalten: Nach Ablauf werden keinerlei Abgaben mehr akzeptiert. Erfolgt vor der Deadline keine Abgabe, wird der Test mit 0 Punkten bewertet!
- Die Abgabe Ihrer Lösung muss über OLAT erfolgen. Alle anderen Abgaben werden nicht akzeptiert und führen zu 0 Punkten für den Test!
- Die Abgabe muss kompilieren (auch wenn nur Teilaufgaben gelöst wurden). Wenn ein Teil einer Aufgabe nicht kompiliert, wird diese Aufgabe mit 0 Punkten bewertet!
- Es müssen die Java-Dateien abgegeben werden und nicht die kompilierten .class-Dateien. Ist nur die .class-Datei vorhanden, wird diese nicht angesehen. Überprüfen Sie daher Ihre abgegebenen Dateien genau!
- Bezüglich Abgabeformat gelten die gleichen Regeln, die Sie bereits bei der wöchentlichen Abgabe Ihrer Lösungen zu den Übungsblättern kennen. Diese Information kann im OLAT unter Material/sheet_00/sheet_00.pdf nachgelesen werden. Werden diese Anforderungen nicht eingehalten, wird der Test mit 0 Punkten bewertet.
- Halten Sie sich außerdem an folgende Vorgabe: Jeder package-Namen beginnt mit dem Präfix `at.ac.uibk.pm.gXX.zidUsername.midterm2`, wobei Sie `XX` bei `gXX` durch **Ihre zweistellige Proseminar-Gruppennummer** und `zidUsername` durch **Ihre persönliche c-Kennung** ersetzen. Sie dürfen sich bereits im Vorfeld ein leeres Projekt in Ihrer IDE erstellen, in welchem Sie ein leeres package mit diesem Namen einrichten. Somit können Sie alle weiteren im Zuge des Tests notwendigen Pakete problemlos als sub-packages erstellen. Das folgende Bild zeigt eine Visualisierung der erforderlichen Ordner-Struktur.



- Die Dateien für die Aufgaben 1, 2, und 3 werden in den Ordnern `e01`, `e02` und `e03` der zuvor gezeigten Ordner-Struktur abgelegt. In den Quellcode-Dateien muss eine entsprechende package-Anweisung verwendet werden. Die Quellcode-Dateien für die Aufgabe 1 müssen folglich die folgende package-Anweisung aufweisen, wobei Sie `XX` bei `gXX` durch **Ihre zweistellige Proseminar-Gruppennummer** und `zidUsername` durch **Ihre persönliche c-Kennung** ersetzen.

```
1 package at.ac.uibk.pm.gXX.zidUsername.midterm2.e01;  
2 // ...
```

- Planen Sie aufgrund dieser Aspekte ein paar Minuten mehr für die Abgabe ein und kontrollieren Sie gründlich, ob auch wirklich alle geforderten Dateien in Ihrer Abgabe enthalten sind sowie alle Abgaberegeln eingehalten wurden.
- Der Name des zip-Archiv bzw. tar.gz-Archiv darf aus beliebigen Buchstaben des lateinischen Alphabets, den Ziffern 0-9 und Unterstrichen (_) bestehen (z.B. `midterm2.zip`) und muss die zum Archivtyp passende Endung haben.