# Índice

Datos Personales	2
Objetivos del Proyecto	3
Tecnologías Utilizadas	4
Estudio Previo	5
Desarrollo del proyecto	6
Presupuesto	7
Conclusiones	8

# **Datos Personales**

Jorge Fernández Cases.

- Estudiante de DAW en IES Los Sauces.
- Informático y Programador de Aplicaciones Multiplataforma.

#### Objetivos del Proyecto

Creación de una página web para un restaurante de la localidad de Benavente (Zamora). Se asume que el restaurante existe (por inconvenientes legales se utiliza un restaurante ficticio, con algunos datos reales)

Esta página web contiene 2 partes diferenciadas:

- La parte accesible a través de internet
- La parte de administración, sólo visible dentro de la empresa.

A través de la web se pueden consultar:

- Datos del Restaurante y mapa de localización
- Platos de la carta de Temporada
- Platos de la carta completa
- Galería de fotos

A través de la interfaz de administración pueden hacerse las siguientes operaciones con los platos de la carta:

- Creación
- Consulta
- Modificación
- Borrado
- Mostrar y Ocultar

## Tecnologías Utilizadas

- Entorno de Pruebas:
  - o LAMP sobre Ubuntu Server 16.04
- Configuración
  - MySQL: root / toor, sobre localhost
  - o Usuario SSH para FTP: adminweb / paso
  - o Interface administración: paso (solo contraseña)
- Lenguajes utilizados:
  - o HTML5
  - o CSS3
  - o PHP
  - o JavaScript
  - o jQuery (librerías 1.6 y 3.2.1)
- Complementos utilizados:
  - o API para mapas de Google
  - o Consultas AJAX
  - o Librería PHP "Mobile\_Detect"

#### **Estudio Previo**

Se ha realizado un recorrido por el restaurante para comprobar el estilo y trasladarlo a la web.

Los platos disponibles en La Carta son dependientes de la temporada del menú que tenga activo el restaurante. Las temporadas van asociadas a las estaciones, pero no inician ni acaban en las mismas fechas, por lo que deben cambiarse a mano en la interfaz de administración.

En la interfaz de administración se pueden crear, modificar, borrar y ocultar los platos.

## Desarrollo del proyecto

Se han buscado imágenes gratuitas para el estilo y la ejemplificación.

Los entornos de pruebas Windows utilizaban Firefox y Opera.

Se ha buscado información sobre la adaptación a dispositivos móviles.

La mayor complejidad ha estado en conseguir el correcto funcionamiento de las peticiones AJAX (por el funcionamiento de JavaScript con las operaciones de red en bucle).

# Presupuesto

Se calcula que el resultado visible tiene un coste de 800€ en mano de obra.

El coste del hosting externo se calcula en 14€ anuales.

En el caso de que el servidor esté en la empresa, una Raspberry equipada sale por 70€.

# Conclusiones

Los métodos de identificación de tipos de dispositivo sin utilizar Frameworks especializados tienen carencias.

Si bien el diseño del sitio se ajusta al diseño del restaurante, no puede decirse que sea un buen diseño y tampoco puede decirse que sea atractivo.