

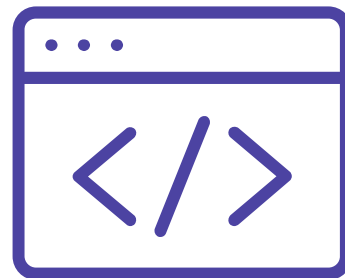
Веб-программирование Python

Лекция 4. Django, шаблоны и формы

Михалев Олег

Сегодня

- Представления
- Запросы и ответы
- Шаблоны
- Формы



Представления Django - вызываемый объект, который принимает запрос пользователя в качестве входного параметра и всегда возвращает ответ.

```
1. from django.http import HttpResponse  
  
2. def hello_world(request):  
3.     return HttpResponse('<h1>Hello, World!</h1>')
```

Представления (как вызываемый объект) в Django можно декорировать.

```
1. from django.views.decorators.http import (  
2.     require_http_methods,  
3.     require_GET,  
4.     require_POST,  
5.     ...  
6. )
```

Маршрутизатор Django позволяет передавать в представление позиционные параметры из URL.

```
1. urlpatterns = [  
2.     url(r'^charges/(/d{4})-(/d{2})/$', views.charges_by_month),  
3. ]  
4. ...  
5. def charges_by_month(request, year, month):  
6.     ...
```

Маршрутизатор Django позволяет передавать в представление именованные параметры из URL.

```
1. urlpatterns = [  
2.     url(r'^charges/(?P<year>/d{4})-(?P<month>/d{2})/$',  
        views.charges_by_dates),  
3.     url(r'^charges/(?P<year>/d{4})/$', views.charges_by_dates),  
4. ]  
5. ...  
6. def charges_by_dates(request, year, month=None):  
7.     ...
```

Именованные группы переданы как именованные
параметры, неименованные - как позиционные
параметры.

Значения найденных параметров - значения групп совпадения (метода **match**) регулярного выражения URL, а значит параметры представления всегда являются строками.



Маршруты можно именовать, этим целям служат дополнительные параметры. Параметр **name** (имя представления) для **url**. Параметр **namespace** (пространство имен) для **include**.

```
1. from django.conf.urls import url, include
2. urlpatterns = [
3.     url(r'^account/$', account.views.current_state, name='account_view')
4.     url(r'^charges/', include(charges.urls, namespace='charges')),
5. ]
```

Всегда можно получить URL представления по его имени.

```
1. from django.core.urlresolvers import reverse  
  
2. reverse('account_view')  
3. reverse('charges:list_by_dates', args, kwargs)
```

Когда пользователь запрашивает приложение - Django создает экземпляр класса **HttpRequest**, который передается в представление. Каждое представление должно возвращать экземпляр класса **HttpResponse**.

```
1. from django.http import HttpResponse

2. def hello_world(request):
3.     return HttpResponse('<h1>Hello, World!</h1>')
```

HttpRequest - запрос пользователя

scheme	схема (протокол)
body	тело сообщения
path	путь
method	http-метод

HttpRequest - запрос пользователя

GET	get-параметры (из query)
POST	post-параметры (из тела сообщения)
FILES	загружаемые файлы
META	словарь переменных окружения

Класс **QueryDict**, используемый как контейнер http-параметров, позволяет проводить синтаксический разбор параметров запроса, переданных строкой (не стоит забывать, что ключи и конечные значения параметров также будут являться строкой).

HttpRequest совместно с параметрами, полученными на этапе маршрутизации, содержит всю необходимую для обработки запроса информацию.

```
1. @require_POST
2. def create_charge(request, account_id):
3.     value = request.POST.get('value')
4.     date = request.POST.get('date')
5.     ...
6.     return HttpResponse(...)
```

HttpResponse - ответ приложения

```
1. response = HttpResponse(content, content_type='text/html', status=200)
2. ...
3. response = HttpResponse(content_type='text/html', status=200)
4. response.write(part_of_content)
```


Заголовки ответа устанавливаются напрямую в экземпляр возвращаемого представлением **HttpResponse**.

```
1. response = HttpResponse(content, content_type='text/xml', status=200)
2. response['Content-Disposition'] = 'attachment; filename="dump.xml"'
```

Для упрощения работы в **django.http** представлены и дочерние классы **HttpResponse**

HttpResponseRedirect

HttpResponsePermanentRedirect

HttpResponseNotFound

HttpResponseBadRequest

HttpResponseForbidden

HttpResponseServerError

StreamingHttpResponse позволяет возвращать итерируемые объекты (например, генераторы как в "голом" WSGI-приложении).

Совершенно очевидно, что формировать страницу в **HttpResponse** неудобно (и как минимум некрасиво смешивать логику и интерфейсы).

Для описания интерфейсной части и html-страниц в Django имеется понятие шаблонов - отдельных файлов, описывающих статическую структуру страниц в HTML и описанные специальным синтаксисом динамические данные.

При этом модуль **django.shortcuts** содержит вспомогательную функцию **render**, выполняющую загрузку шаблона и формирование ответа **HttpResponse** с переданным словарем контекста.

Функция **render** также принимает именованные параметры для формирования ответа - **content_type** и **status**.

```
1. from django.shortcuts import render  
  
2. def example_view(request):  
3.     return render(  
4.         request, 'example.html',  
5.         {'message': 'Hello, World!'}  
6.     )
```

Загрузка шаблона будет произведена из директории шаблонов, согласно конфигурациям **TEMPLATES** из **settings.py** проекта (по умолчанию, это директории templates в корне проекта и его приложениях).

```
1. TEMPLATES = [  
2.     {  
3.         'BACKEND': '...', 'DIRS': [], 'APP_DIRS': True,  
4.         'OPTIONS': {...},  
5.     },  
6. ]
```


Если указанный шаблон не найден, функция **render** сгенерирует исключительную ситуацию **TemplateDoesNotExist** из модуля **django.template**.



По умолчанию, Django использует собственный язык шаблонов - Django template language, но возможно использование и других шаблонизаторов.

Если указанный шаблон содержит синтаксические ошибки, функция **render** сгенерирует исключительную ситуацию **TemplateSyntaxError** из модуля **django.template**.



При включенной настройке **DEBUG = True** в **settings.py** проекта для исключительных ситуаций в представлениях Django сформирует человеко-читабельную страницу с полным описанием проблемы.

Язык описания шаблонов Django

Переменные
Тэги
Фильтры

Переменные шаблонов Django выводят значения из контекста.

1. `{{ simple }}`
2. `{{ object.attribute }}`
3. `{{ dict.key }}`
4. `{{ list.0 }}`

Важно заметить, что при выводе в шаблон всегда будет вызван метод строкового представления объекта.



Если поведение процессора контекста не переопределено, то в каждом шаблоне доступна переменная **request**, содержащая экземпляр **HttpRequest** запроса пользователя.

Тэги шаблонов Django представляют логику формирования ответа.

```
1. {% if condition %}  
2.     <b>It's alive!</b>  
3. {% endif %}
```

Конструкции условий

```
1. {% if <condition> %}  
2.     ...  
3. {% elif <condition> %}  
4.     ...  
5. {% else %}  
6.     ...  
7. {% endif %}
```

В условиях возможно применение:

- условных операторов **or**, **and**, **not**
- операторов сравнения **==**, **!=**, **<**, **>**, **<=**, **=>**
- оператора **in**
- оператора **is**

Конструкции циклов

```
1. {% for <item> in <iterable> %}  
2.     ...  
3. {% empty %}  
4.     ...  
5. {% endfor %}
```

Внутри тела цикла доступны дополнительная переменная `forloop`, содержащая атрибуты (внутренние переменные контекста цикла):

- счетчик итераций (от единицы) **`counter`**
- счетчик итераций (от нуля) **`counter0`**
- флаг первого элемента **`first`**
- флаг последнего элемента **`last`**
- контекст родительского цикла (для вложенных) **`parentloop`**

Конструкции блоков

1. `{% with <variable>=<value> %}`
2. `...`
3. `{% endwith %}`

Конструкции наследования шаблонов

1. `{% extends "<template>" %}`
2. `{% block content %}`
3. `...`
4. `{% endblock %}`

Родительский шаблон определяет блоки, которые должен определять его потомок.




```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <head>
4.     <title>
5.         {% block title %}{% endblock %}
6.     </title>
7. </head>
8. <body>
9.     ...
10.    {% block content %}{% endblock %}
11.    ...
12.</body>
13.</html>
```

```
1. {% extends "base.html" %}  
2. {% block title %}  
3.     My Page  
4. {% endblock %}  
5. {% block content %}  
6.     Hello, World!  
7. {% endblock %}
```

Конструкции включения шаблонов

```
1. {% include "<template>" with <variable>=<value> only %}
```

Конструкции подключения дополнительных модулей

```
1. {% load <library> %}
```

Функцию reverse

```
1. {% url "<name>" <parameter>=<value> %}
```

Управляющие автоматическим экранированием блоки

1. `{% autoescape <on|off> %}`
2. `...`
3. `{% endautoescape %}`

И другие тэги шаблонов (в том числе и кастомные).

Фильтры шаблонов Django позволяют преобразование значений переменных.

```
1. {{ <variable>|<filter>:<arguments> }}
```

Встроенных фильтров довольно много, кроме того они также подключаются из сторонних модулей конструкцией **load**).

```
1. {{ charge.is_outcome|yesno:"Outcome, Income, Unknown" }}
```


Самой простым элементом синтаксиса языка описания шаблонов Django являются комментарии.

1. `{# Comment #}`
2. `{% comment %}`
3. Multiline comments
4. released by special tag
5. `{% endcomment %}`

Теперь мы умеем показывать пользователю информацию, но как получать данные от него?

HTML позволяет описывать формы.

```
1. <form action="{% url 'save_charge' %}" method="post">  
2.     <input name="value" type="number" required>  
3.     <button type="submit">Save</button>  
4. </form>
```

Можно вручную обрабатывать параметры запроса:

```
1. @require_POST
2. def create_charge(request):
3.     value = request.POST.get('value')
4.     try:
5.         value = decimal.Decimal(value)
6.     except decimal.InvalidOperation:
7.         # Validation error
8.         ...
```

Модуль **django.forms** предлагает готовые инструменты для работы с формами.

```
1. class ChargeForm(forms.Form):
2.     value = forms.DecimalField(label= 'Value', required=True)
3. @require_POST
4. def create_charge(request):
5.     form = ChargeForm(request.POST)
6.     if form.is_valid():
7.         ...
8.     return render(
9.         request, 'charge-form.html',
10.         {'form': form}
11.     )
```

Формы можно вставлять в шаблоны:

```
1. <form action="{% url 'save_charge' %}" method="post">  
2.     {{ form }}  
3.     <button type="submit">Save</button>  
4. </form>
```

При этом базовые элементы форм можно разделить на виджеты (элементы, ответственные за то как именно поле будет представлено в HTML) и сами поля (атрибуты формы, включающие в себя механизмы валидации).

В виджетах нас в большей степени может интересовать переопределение метода **render**, возвращающий непосредственно html-код. Но зачастую в этом нет необходимости.

```
1. class TextInput(widgets.Widget):  
2.     def render(self, name, value, attrs=None):  
3.         return '<input name="%s" value="%s">' % {  
4.             'name': name, 'value': value if value else ''  
5.         }
```

Поля формы представляют большой интерес, так как имеют методы для переопределения механизмов валидации (проверки корректности).

to_python(self, value)

Преобразование значения из строки в целевой тип

validate(self, value)

Проверка значения

clean(self, value)

Преобразование и проверка значения (комплексно)
Может вызывать несколько валидаторов

В случае возникновения ошибки на каком-то из этапов валидации поля Django сгенерирует исключительную ситуацию **ValidationError** из **django.core.exceptions**



```
1. class MoneyField(fields.DecimalField):  
2.     accuracy = Decimal('0.01')  
  
3.     def to_python(self, value):  
4.         value = super().to_python(value)  
5.         return value.quantize(self.accuracy)
```

```
1. class PositiveMoneyField(MoneyField):  
2.     def validate(self, value):  
3.         if value < 0:  
4.             raise ValidationError('Must be positive')
```

Тем не менее, поля формы предполагают только проверку соответствия базовому типу, и не следует определять класс каждого нового поля формы.

Для валидации поля формы по бизнес-логике можно использовать определение методов **clean_<имя поля>** в классе самой формы.




```
1. class ChargeForm(forms.Form):  
2.     value = forms.DecimalField(label= 'Value', required=True)  
3.     def clean_value(self):  
4.         value = self.cleaned_data.get('value')  
5.         if value < 0:  
6.             raise ValidationError('Must be positive')  
7.         return value
```

При этом проверить можно и все поля сразу (это полезно, когда они зависят друг от друга) переопределив метод **clean** класса формы.

```
1. class ChargeForm(forms.Form):  
2.     value = forms.DecimalField(label= 'Value', required=True)  
  
3.     def clean(self):  
4.         cleaned_data = super().clean()  
5.         if cleaned_data.get('value') < 0:  
6.             self.add_error('value', 'Must be positive')  
7.         return cleaned_data
```

Используя функцию **date.today** из модуля **datetime** и поле **DateField** из **django.forms.fields** давайте добавим в форму **ChargeForm** поле даты. При этом, заведение платежа "задним числом" невозможно (дата платежа не должна быть больше сегодняшней даты).

Спасибо за внимание!

Михалев Олег
<mailto:mhalairt@gmail.com>

Задана сущность **Charge** (денежная транзакция) содержащая поля:

- value - вещественное число (**decimal.Decimal**), сумма транзакции (может быть отрицательным или положительным);
- date - дата (**datetime.date**), день проведения транзакции.

Необходимо разработать представление и форму для сущности **Charge** и реализовать необходимые проверки, при этом транзакции-списания (с отрицательным значением) не могут быть заведены на будущее (дата **date** в таких транзакциях должна быть меньше или равна сегодняшнему дню из **date.today**). В случае успеха или неудачи (определяемым по корректности заполнения формы) нужно выводить соответствующие сообщения.

Задан генератор (источник данных), возвращающий случайное количество пар (**date**, **value**) для транзакций:

```
1. from datetime import date
2. from decimal import Decimal

3. from random import randint

4. def random_transactions( ):
5.     today = date.today( )
6.     start_date = today.replace(month=1, day=1).toordinal()
7.     end_date = today.toordinal()
8.     while True:
9.         start_date = randint(start_date, end_date)
10.        random_date = date.fromordinal(start_date)
11.        if random_date >= today:
12.            break
13.        random_value = randint(-10000, 10000), randint(0, 99)
14.        random_value = Decimal('%d.%d' % random_value)
15.        yield random_date, random_value
```

Необходимо разработать представление, которое будет получать от генератора список транзакций и выводить их на страницу (для этого следует использовать шаблоны). При этом транзакции-списания (с отрицательным значением **value**) и транзакции-зачисления (с положительным значением **value**) должны выводиться в разные списки на странице (можно использовать для верстки html-списки или таблицы).

Обобщенный пример из лекции доступен по ссылке

<https://drive.google.com/open?id=0B3RxNTHeHOTKaGRSMENjY3FRMzg>

Тэги и фильтры шаблонов Django

<https://docs.djangoproject.com/es/1.10/ref/templates/builtins/>

Формы Django

<https://docs.djangoproject.com/en/1.10/ref/forms/api/>

Виджеты Django

<https://docs.djangoproject.com/en/1.10/ref/forms/widgets/>

Поля формы Django

<https://docs.djangoproject.com/en/1.10/ref/forms/fields/>