

Jeu vidéo multi Universel.

Contexte :

- © Parfois, certains développeurs ne produisent plus nos héros favoris ®
© (Rayman, Inspecteur Gadget...). ®
- © Parfois, certaines entités n'existent plus. ®
- © Mais parfois, on aimerait encore interagir avec (chats). ®
- © Parfois, on aimerait que notre imagination prenne vie ailleurs qu'à l'intérieur de nous. ®
© (Scénarios / Musiques / Entités fictives ou réelles). ®
- © Parfois, on voudrait faire plaisir à des proches. ®

Alors, il faut coder.

Coder, pour faire un jeu vidéo où tout sera réuni.

Les personnes concernées :

Il existe 3 personnes travaillantes sur ce projet, au sein du truc.

- Mesh :

RESPONSABLE DE SÉCURITÉ DES SYSTÈMES D'INFORMATION

Mesh pourra également servir en tant que testeur pour le jeu,
cherchant des imperfections techniques
et / ou
graphiques afin de pouvoir corriger.

- Sous la pluie :

CHEF DE PROJET INFORMATIQUE

Mettant à jour sur un site du nom de Github,
avec Kberz, l'avancée du projet
au niveau de la programmation et des fichiers images / audios.

Lien du Github :

https://github.com/Souslapluie/Pygame_Rayman

- Kberz :

ADMINISTRATEUR SYSTÈMES ET RÉSEAUX

Lien vers sa page Github,
où il a également pu enregistrer certaines de ses créations :

<https://github.com/kberz?tab=repositories>

