





Designed by ADSTORE.TISTORY.COM/ L@rgo





- ]. 팀원
- <sup>2</sup>. 개발 <del>목</del>적 Why
- 작품 소개 What
- 4. 개발 방법 How





## 숭실대학교 정보통신전자공학부

김남엽

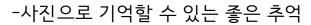
김동우

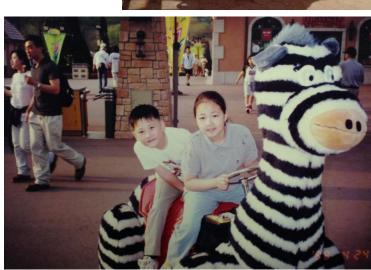
윤홍선

연지영















- 360 이미지를 통해 그 순간 모든 정보를 담을 수 있다.







- 사진을 찍었을 당시 각도에 따른 기억을 문자 정보로 저장한다.

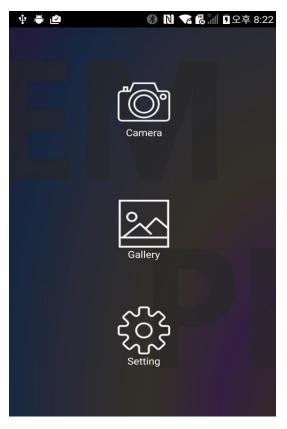


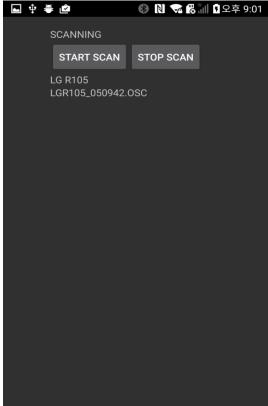






개 발 방 법 M [ N ] R Y 2 P |









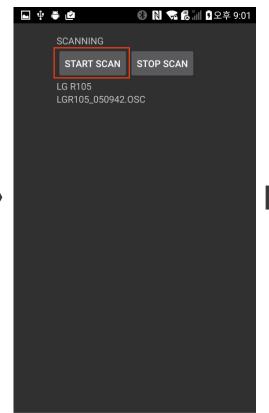


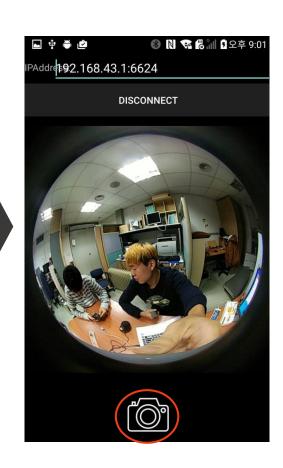


개 발 W F W R Y

**방** 발







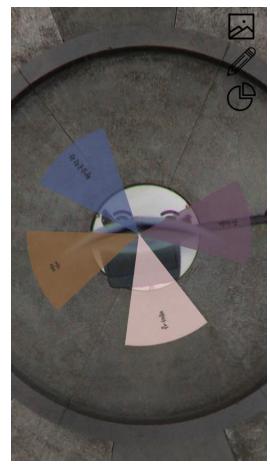






바이

제목 : <sup>활당공학관</sup>	
내용 : <sup>허술허술</sup>	사 사 사
	삭제
7.66	저장
	and .
The second second	
STATE OF THE PARTY	

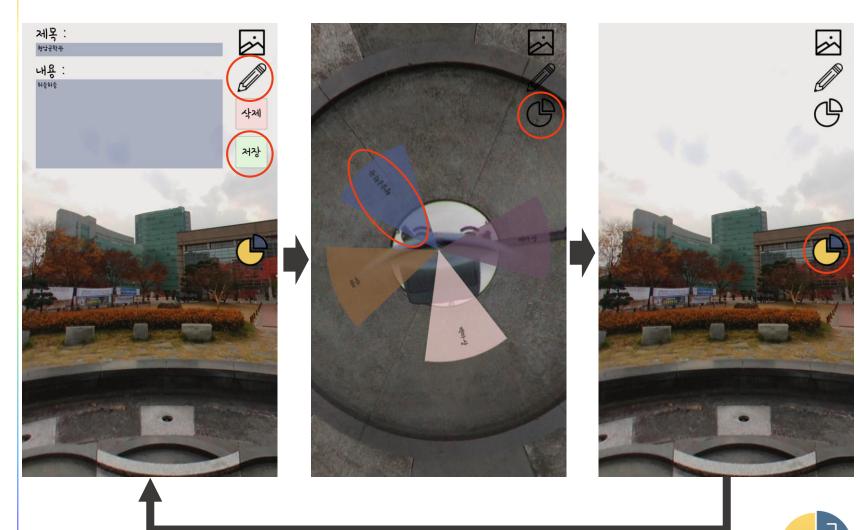








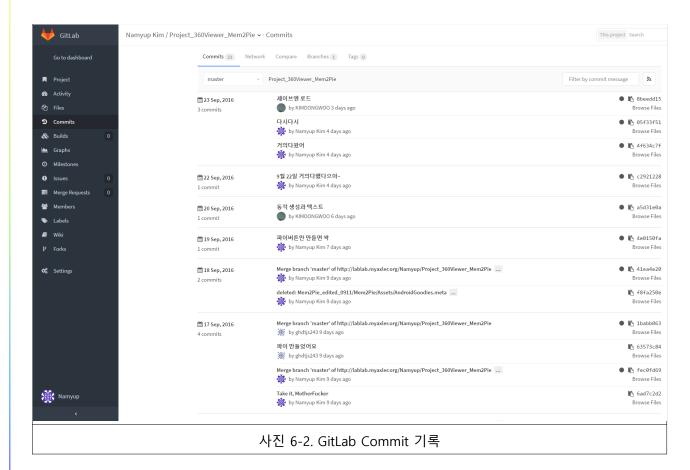








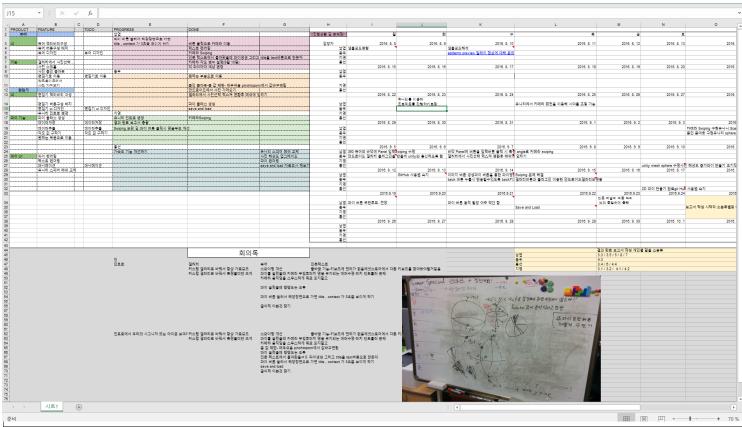
#### - Git







### - Scrum: Google SpreadSheet









## 개 발 방 법 M [ M ] R Y 2 P | E

## <Application 특징>

- 1. 사진에 직접 저장하는 방식이 아닌 데이터 형태로 저장
  - 사진과 데이터를 개별처리.
- 2. 2D & 3D mode 변경 활용
  - 3D 화면만이 아닌 2D화면에서도 메모 저장 가능.
- 3. 높은 호환성 및 데이터
  - 데이터 전송 후 다른 기기 내에서도 저장된 파이 정보를 유지.

<Application 개선 방안>

1. 파이가 겹치는 상황에서 자연스럽게 rendering 할 수 있는 방법 필요.







분 이



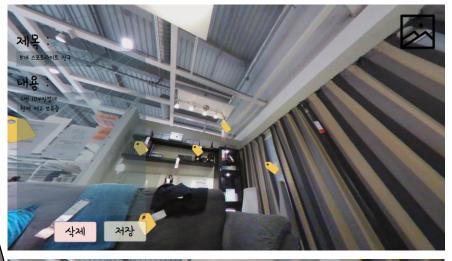


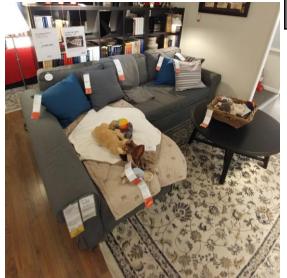




응 용 분 야 # [ # ] R Y 2 P | [





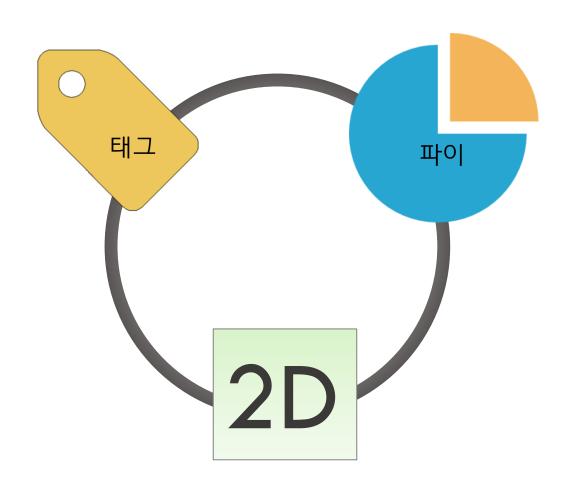


















# 어 플 리 케 이 션 게

Save your Memory as much as possible, then classify it



360도 카메라를 이용하여 사진을 찍고 그 이미지에서 기억하거나 메모할 각도에 정보를 저장해주는 앱

자세히 알아보기



## 스캔해주세요









Designed by ADSTORE.TISTORY.COM/ L@rgo





