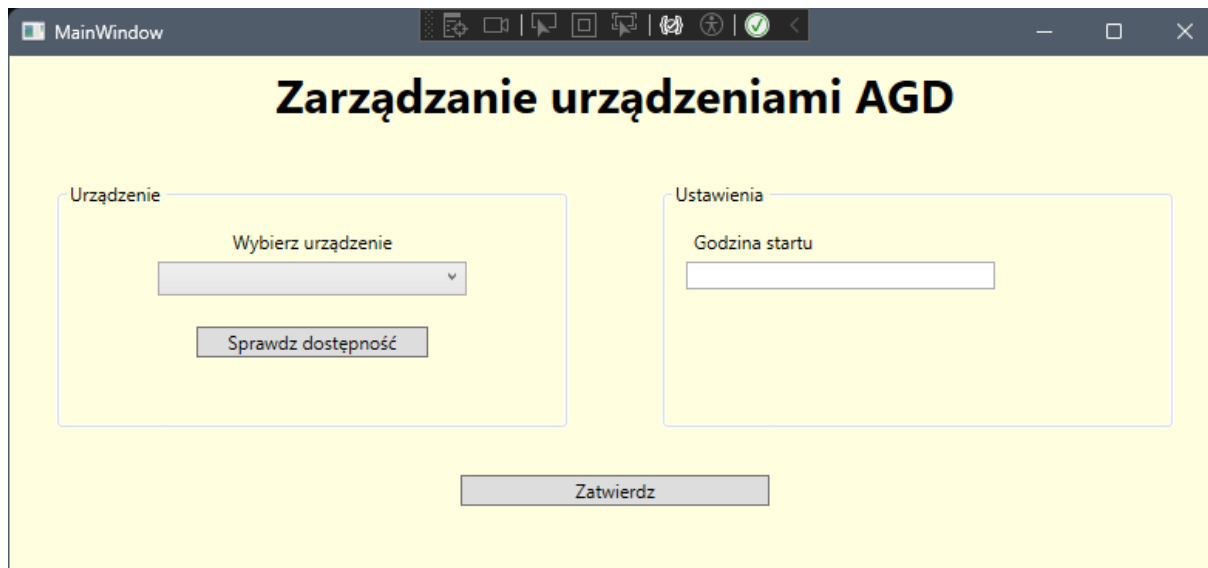


## Aplikacja desktopowa

Za pomocą środowiska programistycznego dostępnego na stanowisku egzaminacyjnym wykonaj aplikację desktopową do zarządzania urządzeniami AGD.



*Obraz 1. Stan początkowy*



*Obraz 2. Po wybraniu pola „Pralka”, jej ustawień i zatwierdzeniu*



*Obraz 3. Po wybraniu pola „Suszarka”, jej ustawień i zatwierdzeniu*

Na obrazie 1 przedstawiono ideę aplikacji desktopowej. W zależności od użytego środowiska programistycznego wygląd może nieznacznie się różnić.

#### Opis wyglądu aplikacji

- Okno o nazwie „Zarządzanie urządzeniami AGD. Wykonał: ” następnie wstawiony numer zdającego
- Kontrolki rozmieszczone zgodnie z obrazem 1:
  - Grupa „Urządzenie” zawierająca pole select poprzedzone etykietą o treści „Wybierz urządzenie”
  - Grupa „Ustawienia” zawierająca:
    - Pole edycyjne poprzedzone etykietą o treści „Godzina startu”

#### Działanie aplikacji po wybraniu przycisku „Sprawdź dostępność”:

- Pod przyciskiem zostaje dodane zdjęcie na podstawie wybranej wartości z pola select poprzedzone etykietą „Device Connected”

- Obraz urządzeń ma nazwę *<nazwa-urządzenia>.jpg*, gdzie *<nazwa-urządzenia>* została pobrana z pola select, np. po wybraniu „Suszarka” ustawiona nazwa zdjęcia to *suszarka.jpg*
- W grupie „Urządzenia” zostają wygenerowane pola wyboru o wartościach zależnych od wybranego urządzenia np. po wybraniu „Suszarka” pola wyboru będą przyjmowały wartości: "Obroty bębna w dwóch kierunkach", "Redukcja zagniecień", "Ważenie ubrań", a w przypadku „Pralka”: "Bawełna", "Syntetyki", "Delikatne"
- Do testów aplikacji należy wykorzystać wszystkie obrazy z wypakowanego archiwum.

Działanie aplikacji po wybraniu przycisku „Zatwierdź”:

- Jeżeli dane zostały wprowadzone do wszystkich pól edycyjnych, wyświetlany jest komunikat zgodny z obrazem 2 i 3, o treści: „Wybrane urządzenie *<nazwa-urządzenia>* Ustawienia *<wybrane-ustawienia>* Godzina rozpoczęcia: *<godzina-rozpoczęcia>*", gdzie pola w nawiasach *<>* zostały pobrane z kontrolek
- Jeżeli nie wpisano godziny, wyświetlany jest komunikat „Wprowadź dane”

Aplikacja powinna być zapisana czytelnie, z zasadami czystego formatowania kodu, należy stosować znaczące nazwy zmiennych i funkcji.