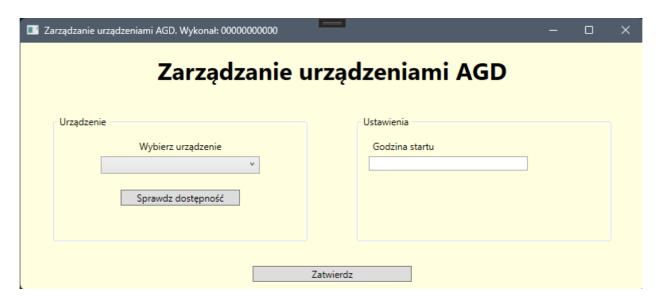
## Aplikacja desktopowa

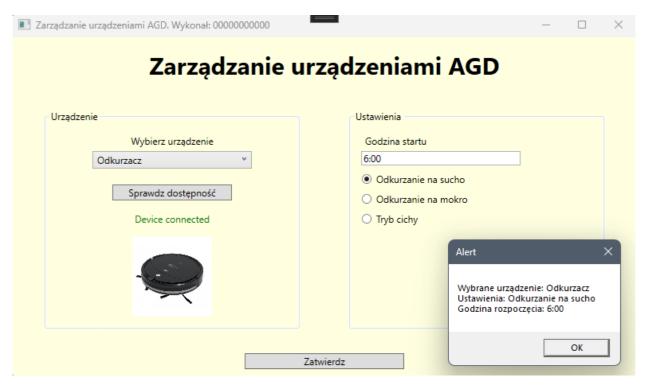
Za pomocą środowiska programistycznego dostępnego na stanowisku egzaminacyjnym wykonaj aplikację desktopową do zarządzania urządzeniami AGD.



Obraz 1. Stan początkowy



Obraz 2. Po wybraniu pola "Pralka", jej ustawień i zatwierdzeniu



Obraz 3. Po wybraniu pola "Odkurzacz", jej ustawień i zatwierdzeniu

Na obrazie 1 przedstawiono ideę aplikacji desktopowej. W zależności od użytego środowiska programistycznego wygląd może nieznacznie się różnić.

## Opis wyglądu aplikacji

- Okno o nazwie "Zarządzanie urządzeniami AGD. Wykonał: " następnie wstawiony numer zdającego
- Kontrolki rozmieszczone zgodnie z obrazem 1:
  - Grupa "Urządzenie" zawierająca pole select poprzedzone etykietą o treści "Wybierz urządzenie"
  - Grupa "Ustawienia" zawierająca:
    - Pole edycyjne poprzedzone etykietą o treści "Godzina startu"

Działanie aplikacji po wybraniu przycisku "Sprawdź dostępność":

– Pod przyciskiem zostaje dodane zdjęcie na podstawie wybranej wartości z pola select poprzedzone etykietą "Device Connected". Przycisk ma sprawdzać czy wartość została wybrana a jeśli nie ma wyświetlać odpowiedni komunikat

- Obraz urządzeń ma nazwę <nazwa-urządzenia>.jpg, gdzie <nazwa-urządzenia> została pobrana z pola select, np. po wybraniu "Odkurzacz" ustawiona nazwa zdjęcia to odkurzacz.jpg
- W grupie "Urządzenia" zostają wygenerowane pola wyboru o wartościach zależnych od wybranego urządzenia np. po wybraniu "Odkurzacz" pola wyboru będą przyjmowały wartości:

"Odkurzanie na sucho", "Odkurzanie na mokro", " Tryb cichy",

a w przypadku "Pralka":

"Bawełna", "Syntetyki", "Delikatne"

 Do testów aplikacji należy wykorzystać wszystkie obrazy z wypakowanego archiwum.

Działanie aplikacji po wybraniu przycisku "Zatwierdź":

– Jeżeli dane zostały wprowadzone do wszystkich pól edycyjnych, wyświetlany jest komunikat zgodny z obrazem 2 i 3, o treści:

"Wybrane urządzenie: <nazwa-urządzenia>, Ustawienia: <wybrane-ustawienie>, Godzina rozpoczęcia: <godzina- rozpoczęcia>"

gdzie pola w nawiasach <> zostały pobrane z kontrolek

 Jeżeli użytkownik nie podał którejkolwiek wartości, wyświetlany jest komunikat "Wprowadź dane"

Aplikacja powinna być zapisana czytelnie, z zasadami czystego formatowania kodu, należy stosować znaczące nazwy zmiennych i funkcji.