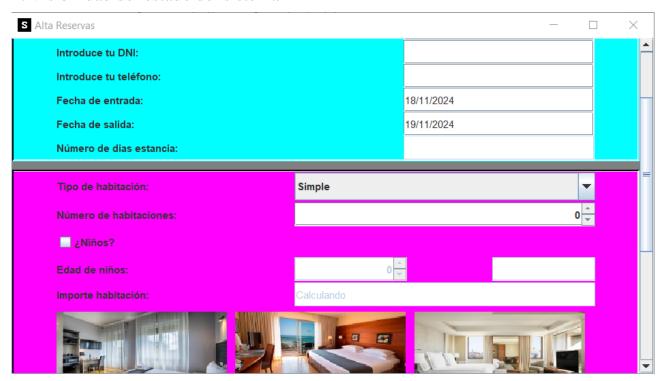
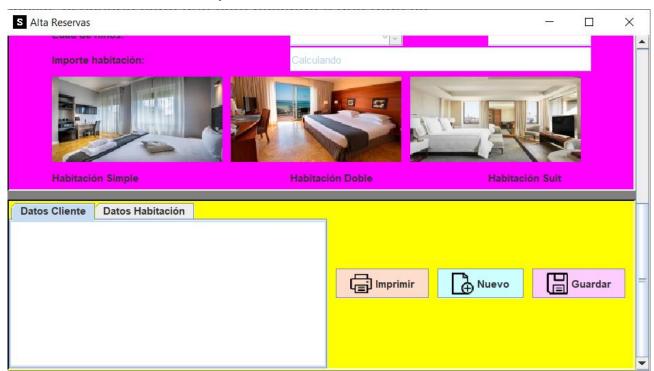
Las 10 normas de Jakob Nielsen para mejorar la usabilidad

1. Visibilidad del estado del sistema



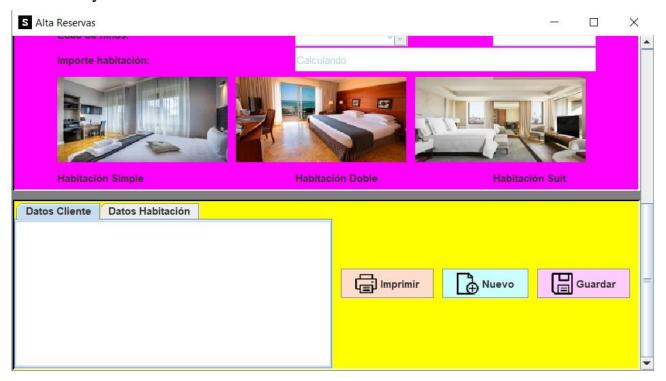
En el apartado del importe aparece un texto que dice "Calculando" cuando aun no hemos seleccionado las opciones correctas para que nos lo calcule.

2. Relación entre el sistema y el mundo real



El botón "Nuevo" en vez de decir que resetea las las opciones de la ventana a su estado por defecto, nos dice que nos pone la ventana como nuevo.

3. Control y libertad del usuario



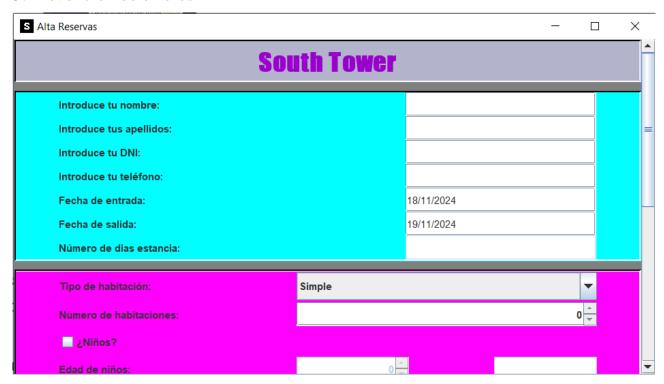
Justamente el botón "Nuevo" nos permite restablecer por defecto los datos de la ventan por si hemos decidido introducir datos diferentes.

4. Consistencia y estándares



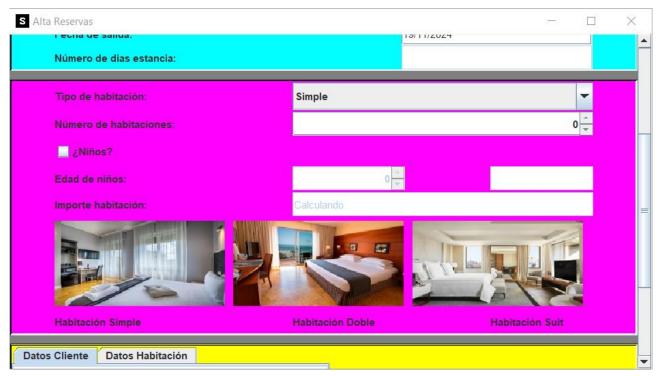
El menú de arriba de la ventana tiene los "items" por defecto que suele tener cualquier ventana como el apartado "archivo" que suele servir para cerrar, guardar o cargar, el cual en este caso nos sirve para cerrar la ventana o por ejemplo el apartado "acerca de" que nos da información adicional sobre el programa.

5. Prevención de errores



Los cuadros de texto de las fechas nos aparecen rellenos por defecto con la fecha actual y la de mañana con la cual podemos saber el formato en el cual debemos introducir las fechas para asi evitar errores.

6. Reconocimiento antes que recuerdo



Al usuario se le muestran las fotos de los tipos de habitaciones que hay para que a la hora de elegir sepa que es lo que esta reservando y no tenga dudas o tenga que buscar aparte para enterarse.

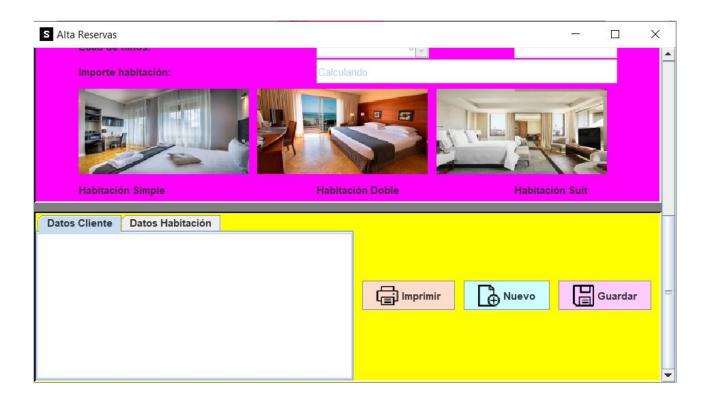
7. Flexibilidad y eficiencia de uso



El usuario puede elegir de que manera acceder a la ventana de las reservas si mediante el botón o por el menú, según lo que le parezca más cómodo y eficaz para acceder.

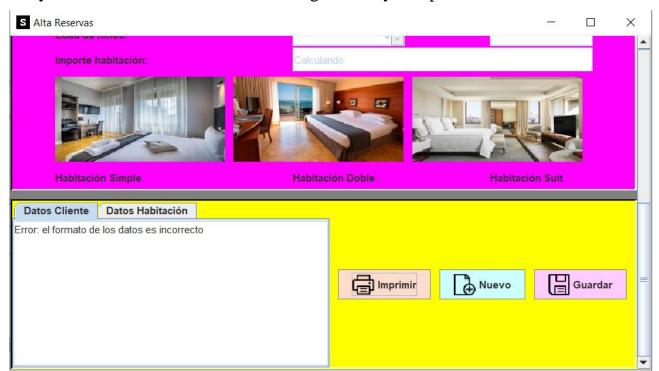
8. Estética y diseño minimalista





El diseño de la aplicación muestra lo importante y no se centra en enseñar información irrelevante como se puede fijar en las imágenes de arriba.

9. Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores.



Si a la hora de imprimir los datos estos son incorrectos nos sale un mensaje de error en el área de texto que nos hace saber que los datos que hemos introducido son incorrectos, directo al grano.

10. Ayuda y documentación

La información de ayuda esta integrada en la entrega del proyecto para que no nos quedemos con ninguna duda sobre la aplicación.