

| | |
|---|---------------------|
| BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto) | SESSION 2024 |
|---|---------------------|

| | | | | | | | | | | |
|---|---|--|---|---|--|---|--|--|---|---|
| DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE | | N° réalisation : 01 | | | | | | | | |
| Nom, prénom : DISY Théo | | N° candidat : 02345677052 | | | | | | | | |
| Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/> Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/> | | Date : 08 / 03 / 2024 | | | | | | | | |
| Organisation support de la réalisation professionnelle Projet réalisé lors des séances d'AP. | | | | | | | | | | |
| Intitulé de la réalisation professionnelle Site web gestion des Jeux Olympiques 2024 | | | | | | | | | | |
| Période de réalisation : 06/11/2023 au 15/03/2024 Lieu : Lycée la Tournelle de La Garenne-Colombes Modalité : <input checked="" type="checkbox"/> Seul(e) <input type="checkbox"/> En équipe | | | | | | | | | | |
| Compétences travaillées <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données | | | | | | | | | | |
| Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) Travail en classe et à la maison à partir d'un support étudiant reprenant un contexte professionnel. L'objectif était de créer un site web dans lequel les utilisateurs pourraient consulter les sports, le calendrier des épreuves et les résultats des JO 2024. Une partie administration était également prévue dans le développement. | | | | | | | | | | |
| Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² <table border="0"> <tr> <td> Ressources documentaires : <ul style="list-style-type: none"> • Supports étudiants et cours • Site de ressources en ligne : php.net, stackoverflow.com, w3schools.com et open geeksforgeeks.com </td> <td> Langages : <ul style="list-style-type: none"> • Langages web : HTML5, CSS3, JavaScript et PHP 8 • Langage base de données : SQL </td> <td> Ressources matérielles : <ul style="list-style-type: none"> • Ordinateur portable. • Ordinateur fixe, souris, clavier et écran. • Connexion internet. </td> </tr> <tr> <td colspan="3"> Ressources logicielles utilisé : <table border="0"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. </td> </tr> </table> </td> </tr> </table> | | | Ressources documentaires : <ul style="list-style-type: none"> • Supports étudiants et cours • Site de ressources en ligne : php.net, stackoverflow.com, w3schools.com et open geeksforgeeks.com | Langages : <ul style="list-style-type: none"> • Langages web : HTML5, CSS3, JavaScript et PHP 8 • Langage base de données : SQL | Ressources matérielles : <ul style="list-style-type: none"> • Ordinateur portable. • Ordinateur fixe, souris, clavier et écran. • Connexion internet. | Ressources logicielles utilisé : <table border="0"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. </td> </tr> </table> | | | <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. | <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. |
| Ressources documentaires : <ul style="list-style-type: none"> • Supports étudiants et cours • Site de ressources en ligne : php.net, stackoverflow.com, w3schools.com et open geeksforgeeks.com | Langages : <ul style="list-style-type: none"> • Langages web : HTML5, CSS3, JavaScript et PHP 8 • Langage base de données : SQL | Ressources matérielles : <ul style="list-style-type: none"> • Ordinateur portable. • Ordinateur fixe, souris, clavier et écran. • Connexion internet. | | | | | | | | |
| Ressources logicielles utilisé : <table border="0"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. </td> </tr> </table> | | | <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. | <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • MAMP nous permet de créer un serveur local. • Figma permet la conception d'interfaces utilisateur. • Visual Studio Code nous sert à l'édition de code. • Visual Paradigm est idéal pour la modélisation UML. | <ul style="list-style-type: none"> • FileZilla pour le transfert de fichiers. • Trello nous facilite la gestion de projet. • Mocodo pour la modélisation de données. | | | | | | | | | |
| Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ Cahier des charges technique: https://github.com/Souyyy/Epreuve-E5_JO2024/blob/main/E5-CDC_TECH_JO2024.pdf Code: https://github.com/Souyyy/Epreuve-E5_JO2024 Site: https://theodisy.fr/jo2024/ | | | | | | | | | | |

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

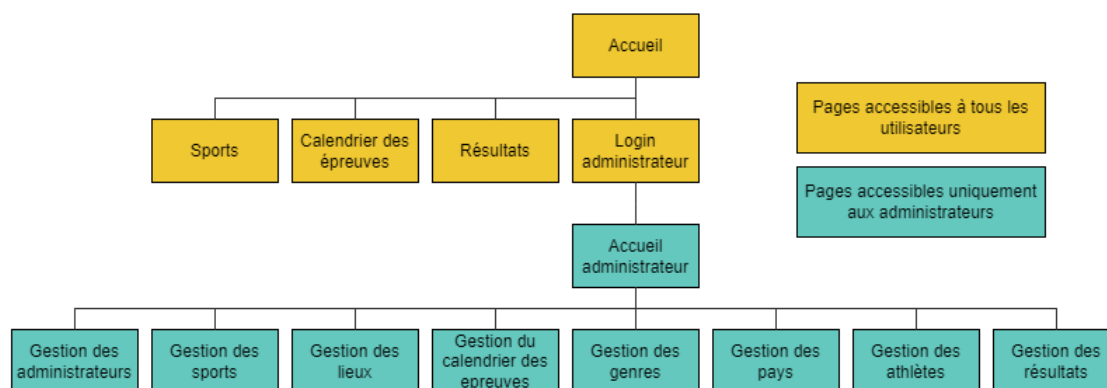
Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)**Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

L'objectif était de créer un site web dans lequel les utilisateurs pourraient consulter les sports, le calendrier des épreuves et les résultats des JO 2024. Une partie administration était également prévue dans le développement.

Arborescence :

La conception de ce projet a nécessité l'élaboration de l'arborescence du site internet. Cette élaboration du site nous permet de donner une vision globale du parcours de navigation des utilisateurs et les liens entre chaque page.

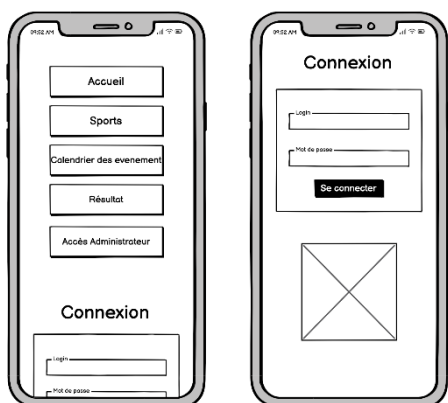


Arborescence du projet JO 2024

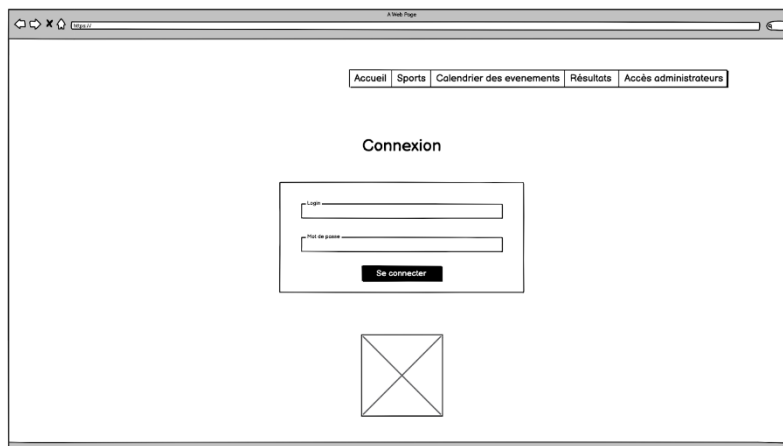
Exemples de Wireframes et maquettes :

Pour la réalisation du projet, nous avons dû établir les wireframes (maquette fonctionnelle) de chaque page du site web dans la version responsive, et la non-responsive. Afin de structurer les pages du site.

Voici un exemple du Wireframe de la page connexion :



Wireframe responsive



Wireframe ordinateur

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)

Nous avons également créé les maquettes associées à chaque page pour sa version ordinateur et responsive afin d'avoir une représentation haute-fidélité de l'interface.

Voici un exemple de maquette de la page connexion :

**Connexion**

Login :

Mot de passe :



PARIS 2024

*Maquette responsive***Connexion**

Login :

Mot de passe :



PARIS 2024

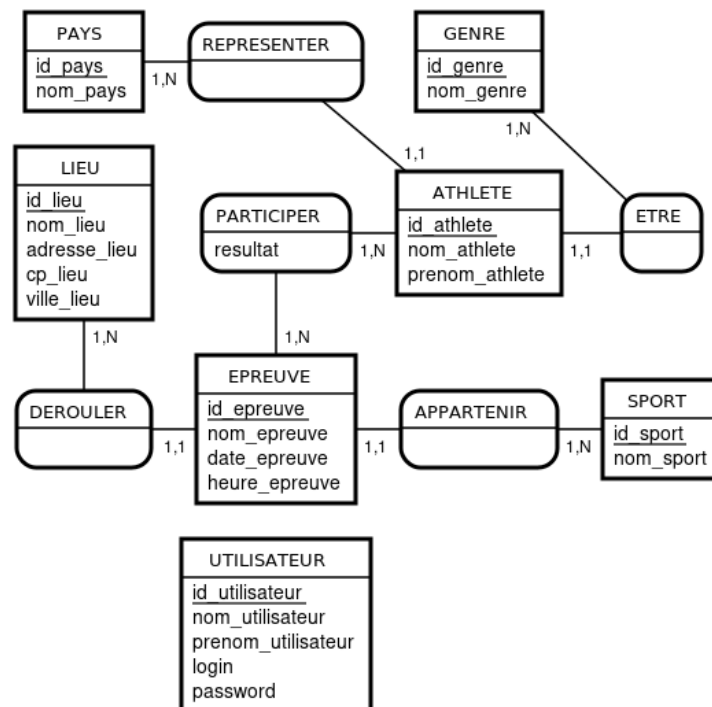
*Maquette version ordinateur*

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)**MCD :**

De plus, nous avons établi le modèle conceptuel de données afin d'avoir une vue sur les données et les relations entre les différents types de données.

Voici le modèle conceptuel de données du projet :



Modèle conceptuel de données du projet des JO 2024

MLD :

Après avoir établie le MCD, le MLD nous permet la représentation du système d'information.

Voici le modèle logique de données du projet :

- ATHLETE (id_athlete, nom_athlete, prenom_athlete, #id_genre, #id_pays)
- EPREUVE (id_epreuve, nom_epreuve, date_epreuve, heure_epreuve, #id_sport, #id_lieu)
- GENRE (id_genre, nom_genre)
- LIEU (id_lieu, nom_lieu, adresse_lieu, cp_lieu, ville_lieu)
- PARTICIPER (#id_epreuve, #id_athlete)
- PAYS (id_pays, nom_pays)
- SPORT (id_sport, nom_sport)
- UTILISATEUR (id_utilisateur, nom_utilisateur, prenom_utilisateur, login, password)

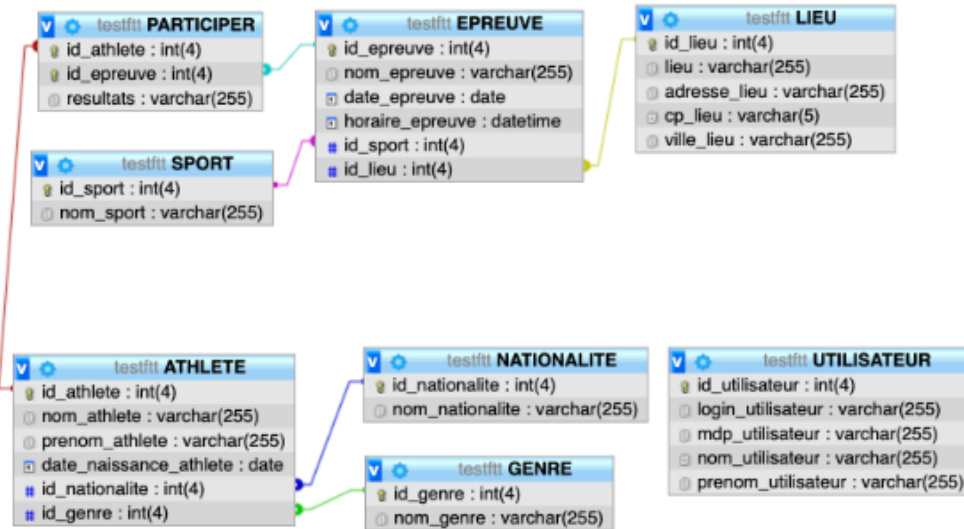
Modèle logique de données du projet des JO 2024

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)**MPD :**

Nous avons ainsi établi le MPD nous permet de construire la structure finale de la base de données.

Voici le modèle physique de données des JO 2024 :



Modèle Physique de données du projet des JO 2024

Diagramme de cas d'utilisation :

De plus pour la réalisation de ce projet, nous avons créé un diagramme de cas d'utilisation afin de décrire les interactions entre les utilisateurs et le système.

Voici le diagramme de cas d'utilisation du projet :

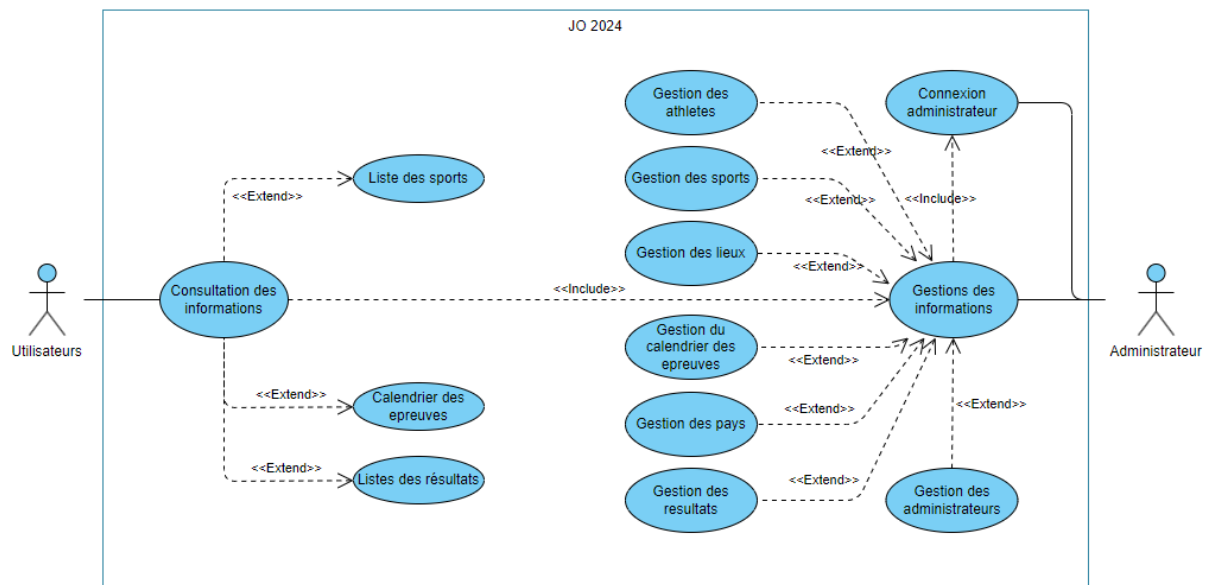


Diagramme de cas d'utilisation

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)Dictionnaire des données :

Nous avons également établi un dictionnaire de données détaillant les éléments essentiels de notre système. Ce dictionnaire de données facilite une gestion efficace du développement du projet des JO.

| Entité ou association | Libellé de l'attribut | Type |
|-----------------------|-----------------------|--------------|
| ATHLETE | id_athlete | INT(4) |
| / | nom_athlete | VARCHAR(255) |
| / | prenom_athlete | VARCHAR(255) |
| EPREUVE | id_epreuve | INT(4) |
| / | nom_epreuve | VARCHAR(255) |
| / | date_epreuve | DATE |
| / | heure_epreuve | TIME |
| GENRE | id_genre | INT(4) |
| / | nom_genre | VARCHAR(255) |
| LIEU | id_lieu | INT(4) |
| / | nom_lieu | VARCHAR(255) |
| / | adresse_lieu | VARCHAR(255) |
| / | cp_lieu | VARCHAR(5) |
| / | ville_lieu | VARCHAR(255) |
| PARTICIPER | resultat | VARCHAR(100) |
| PAYS | id_pays | INT(4) |
| / | nom_pays | VARCHAR(255) |
| SPORT | id_sport | INT(4) |
| / | nom_sport | VARCHAR(255) |
| UTILISATEUR | id_utilisateur | INT(4) |
| / | nom_utilisateur | VARCHAR(255) |
| / | prenom_utilisateur | VARCHAR(255) |
| / | login | VARCHAR(255) |
| / | password | VARCHAR(255) |

Dictionnaire de données de l'application JO2024

Diagramme d'activités :

Il a été nécessaire de créer un autre outil de modélisation, en effet la création d'un diagramme d'activités a été nécessaire afin de nous permettre de voir les différentes étapes que doivent suivre les utilisateurs et le système.

Voici le diagramme d'activités correspondant au projet JO 2024 :

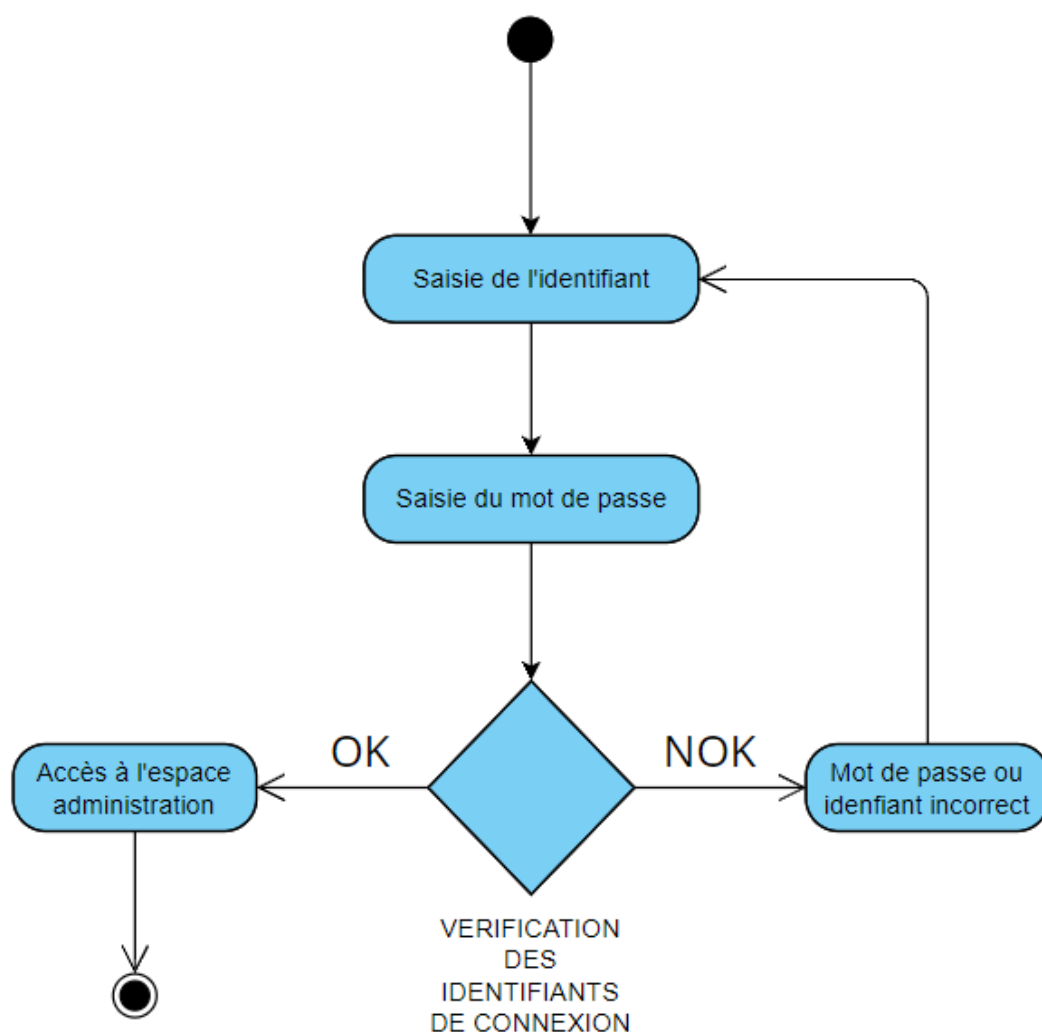


Diagramme d'activités du projet Jeux Olympique 2024

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)Exemple de code :

Enfin la réalisation du projet c'est caractérisé par la phase de codage de toutes les pages présentes dans l'arborescence du projet.

Voici un exemple de code :

```
try {
    // Requête pour récupérer la liste des sports depuis la base de données
    $query = "SELECT * FROM SPORT ORDER BY nom_sport";
    $statement = $connexion->prepare($query);
    $statement->execute();

    // Vérifier s'il y a des résultats
    if ($statement->rowCount() > 0) {
        echo "<table>";
        echo "<tr><th class='color'>Sport</th></tr>";

        // Afficher les données dans un tableau
        while ($row = $statement->fetch(PDO::FETCH_ASSOC)) {
            echo "<tr>";
            echo "<td>" . htmlspecialchars($row['nom_sport']) . "</td>";
            echo "</tr>";
        }

        echo "</table>";
    } else {
        echo "<p>Aucun sport trouvé.</p>";
    }
} catch (PDOException $e) {
    echo "Erreur : " . $e->getMessage();
}
```

Exemple de code permettant d'afficher les sports présents dans la base de données

☐ Épreuve E5 - Administration des systèmes et des réseaux (option SISR)☒ Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)**ANNEXE 7-2 : Modèle de fiche de contrôle de conformité pour l'épreuve****CONTRÔLE DE CONFORMITÉ****Nom et prénom : DISY Théo****N° candidat : 02345677052**

Conformément à l'arrêté du 22 juillet 2008 (B0 n° 32 du 28 août 2008) fixant définition et conditions de délivrance de certaines spécialités de brevet de technicien supérieur dont l'*annexe I* définissant le contrôle de conformité du dossier support d'épreuve, une commission de contrôle a été chargée d'apprécier la conformité des dossiers des candidats.

Après vérification, votre candidature ne peut être retenue pour le(s) motif(s) ci-dessous :

☐ absence de dossier ;☐ dépôt du dossier au-delà de la date fixée par les autorités académiques.

Vous ne pourrez pas être interrogé(e), la note « non valide » (NV) vous sera attribuée pour l'épreuve, et le diplôme ne pourra vous être délivré.

Date du contrôle :

Visa :