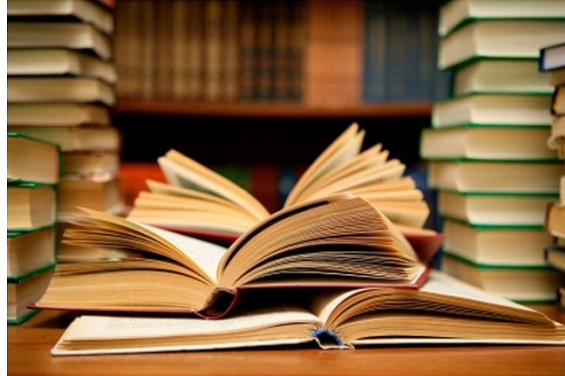


# BLOC 2 : Projet AP2 V2 22/12/2023

---

## Contexte



La bibliothèque municipale permet à ses adhérents d'emprunter des livres.

Chaque adhérent peut emprunter 5 livres maximum.

Les livres de la bibliothèque sont classés par auteur.

Toute la gestion de la bibliothèque est manuelle.

Le responsable voudrait acquérir une borne automatique pour alléger le travail des bibliothécaires qui devra permettre de retirer ou déposer un livre.

La borne est livrée sans logiciel adéquat, en tant que développeur, on vous demande de proposer une solution temporaire pour faire une première évaluation de cette solution innovante.

## Mission : individuel

### Rappel : l'ensemble de vos documents devront être accessible via un lien vers votre Portfolio

- Rédaction d'un cahier des charges
  - o MCD
  - o MRD
  - o Diagramme de classes
  - o Diagramme de cas
  - o Liste des règles de gestion
  - o Diagramme de Gantt (gestion de projet)
  - o Description de l'environnement technologique
    - Pare feu
    - Anti-virus
    - OS version
    - IDE Version
    - SGBD
    - Navigateur
    - Github
    - Les type de tests → unitaires / fonctionnels
    - ...
- Création d'un script pour création de la base de données (AP2)

#### Les données :

- o Adhérent : Adhnum (**clé**) / nom / prenom / email
- o Auteur : Autnum (**clé**) / nom / prenom / date\_naissance / description
- o Livre : ISBN (**clé**) / titre / prix

➔ Attention aux clés étrangères

#### Enregistrements de la base à créer :

- o 4 adhérents
- o 3 livres
- o 4 auteurs

#### Développement JAVA :

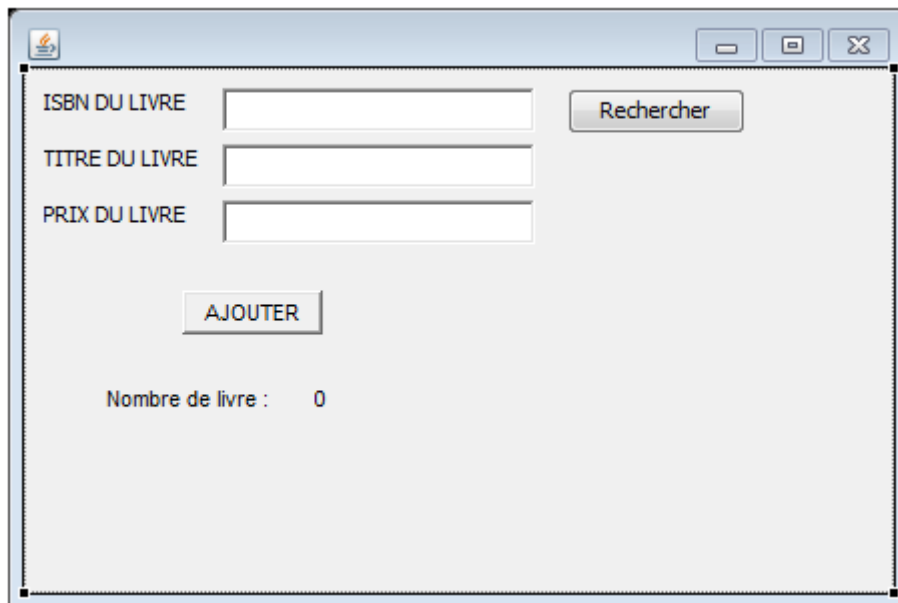
➔ 5 fenêtres dont :

- Gestion des livres
- Gestion des adhérents
- Gestion des auteurs
- Retrait d'un livre

- Retour d'un livre

### Exemple de recherche d'un livre :

Cette fenêtre à été faite avec la bibliothèque WindowBuilder



The screenshot shows a Java Swing window titled "Recherche de livre". The window has a standard Mac OS X title bar with a red close button, a yellow maximize button, and a green window button. Inside the window, there are three text input fields stacked vertically, labeled "ISBN DU LIVRE", "TITRE DU LIVRE", and "PRIX DU LIVRE". To the right of the "ISBN DU LIVRE" field is a button labeled "Rechercher". Below the input fields is a button labeled "AJOUTER". At the bottom left of the window, there is a label "Nombre de livre :" followed by the value "0".

**CLASSE** MaClasse

**DÉBUT**

**Privé**

champ1 : entier

champ 2 : chaîne de caractère

...

**Public**

CONSTRUCTEUR MaClasse(Var : entier ; Var2 : chaîne de caractère)

début

champ1<-Var

champ2<-Var2

fin

FONCTION get\_champ1() : entier

début

retourner champ1

fin

PROCEDURE set\_champ1(var : entier)

début

champ1 <- var

fin

**ALGO** MonProgrammePrincipale()

**DÉBUT**

VARIABLES

Mavariante : **Maclasse**

Mavariante <- **new** Maclasse(7,"coucou")

AFFICHER ("valeur de ma variable 1 : ",**Mavariante.get\_champ1()**)

**Mavariante.setchamp1(8)**

**FIN**