

Situação Curricular

ALUNO: RENATO NASCIMENTO DE SOUZA
MATRÍCULA: 2014000250
CURSO/CURRÍCULO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO 2018/1

Total de disciplinas obrigatórias:	47	Total de obrigatórias cursadas:	17
Total de disciplinas elos obrigatórias:	3	Total de Elos cursadas:	0
Horas / PAC necessárias:	200 horas	Horas / PAC comprovadas:	20 horas
Carga horária de disciplinas (obg opt):	3.000 horas	Carga horária cursada em disciplinas:	1.020 horas
Carga horária Total:	3.200 horas	Carga horária total cursada:	1.040 horas
Coefficientes de Rendimento:	2021/1= 9.12 2021/2= 8.24 2022/1= 7.70 2022/2= 8.13		
Coefficiente Geral:	8.31		
Informações válidas somente para consulta			

SEMESTRE	PERÍODO	DISCIPLINA	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA	SITUAÇÃO	NOTA
1	2021/2	ALGORITMOS I	3	60	Aprov.	7,1
1	2021/1	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO	3	60	Aprov.	9,8
1	2021/1	ÉTICA E RESPONSABILIDADE SOCIAL	3	60	Aprov.	10,0
1	2021/2	INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO	3	60	Aprov.	9,3
1	2021/1	RACIOCÍNIO LÓGICO	3	60	Aprov.	8,6
2	2022/1	ALGORITMOS II	3	60	Aprov.	8,0
2	2021/2	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	3	60	Aprov.	7,1
2	2021/2	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	3	60	Aprov.	8,3
2	2021/2	LÓGICA MATEMÁTICA	3	60	Aprov.	9,4
2	2022/1	PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA	3	60	Aprov.	7,5
2	2022/2	TEORIA DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	3	60	Aprov.	7,3
3	2022/1	ÁLGEBRA LINEAR	3	60	Aprov.	9,5
3	2022/1	BANCO DE DADOS I	3	60	Aprov.	7,2
3	2023/1	CIRCUITOS DIGITAIS	3	60	Curs.	-
3	-	CONCEITOS DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS	3	60	NC	-
3	2023/1	ENGENHARIA DE REQUISITOS	3	60	Curs.	-
3	-	ESTRUTURA DE DADOS	3	60	NC	-
3	2023/1	MATEMÁTICA DISCRETA	3	60	Curs.	-
4	-	ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS	3	60	NC	-
4	-	BANCO DE DADOS II	3	60	NC	-
4	-	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	3	60	NC	-
4	2022/2	ESTATÍSTICA	3	60	Reprovado	6,2
4	2022/2	FUNDAMENTOS DE REDES DE COMPUTADORES	3	60	Aprov.	9,0
4	-	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO	3	60	NC	-
4	-	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	3	60	NC	-
5	-	ARQUITETURA DE REDES DE COMPUTADORES	3	60	NC	-
5	-	LINGUAGENS FORMAIS	3	60	NC	-
5	2022/2	MÉTODOS NUMÉRICOS COMPUTACIONAIS	3	60	Aprov.	10,0
5	-	PROCESSOS ESTOCÁSTICOS	3	60	NC	-
5	-	QUALIDADE DE SOFTWARE	3	60	NC	-
5	2023/1	SISTEMAS OPERACIONAIS	3	60	Curs.	-
5	-	TEORIA EM GRAFOS	3	60	NC	-
6	-	COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS	3	60	NC	-

SEMESTRE	PERÍODO	DISCIPLINA	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA	SITUAÇÃO	NOTA
6	-	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB	3	60	NC	-
6	2021/1	EMPREENDEDORISMO	3	60	Aprov.	8,5
6	-	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	3	60	NC	-
6	2023/1	METODOLOGIA CIENTÍFICA	3	60	Curs.	-
6	-	OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	3	60	NC	-
7	-	COMPILADORES	3	60	NC	-
7	2021/1	CONCEITOS BÁSICOS DE GESTÃO	3	60	Aprov.	8,7
7	-	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COM BANCO DE DADOS	3	60	NC	-
7	-	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS	3	60	NC	-
7	-	PROJETO INTEGRADOR EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	3	60	NC	-
8	-	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES DISTRIBUÍDAS	3	60	NC	-
8	-	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	3	60	NC	-
8	-	TCC EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	3	60	NC	-
8	-	TÓPICOS AVANÇADOS EM ARQUITETURA DE COMPUTADORES	3	60	NC	-
Elos						
9	-	CÁLCULO I	3	60	NC	-
9	-	CONCEITOS E PROTOCOLOS PARA INTERNET	3	60	NC	-
9	-	CRIATIVIDADE	3	60	NC	-
9	-	FILOSOFIA DA EDUCAÇÃO	3	60	NC	-
9	-	FILOSOFIA DO CONHECIMENTO	3	60	NC	-
9	-	FÍSICA I	3	60	NC	-
9	-	FÍSICA II	3	60	NC	-
9	-	FUNDAMENTOS DA ECONOMIA I	3	60	NC	-
9	-	GERÊNCIA DE PROJETOS	3	60	NC	-
9	-	GERÊNCIA DE PROJETOS EM ENGENHARIA	3	60	NC	-
9	-	GERÊNCIA DE PROJETOS EM TECNOLOGIA	3	60	NC	-
9	-	INTERCONEXÃO DE REDES	3	60	NC	-
9	-	INTRODUÇÃO À JOGOS DIGITAIS	3	60	NC	-
9	-	INTRODUÇÃO AO ROTEAMENTO E SWITCHING	3	60	NC	-
9	-	LIDERANÇA	3	60	NC	-
9	-	MODELOS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	3	60	NC	-
9	-	PLANEJAMENTO E GESTÃO DA CARREIRA	3	60	NC	-
9	-	PROGRAMAÇÃO EM JOGOS	3	60	NC	-
9	-	PROJETO WEB	3	60	NC	-
9	-	REDES DE COMUNICAÇÃO	3	60	NC	-
9	-	ROTEAMENTO E SWITCHING AVANÇADOS	3	60	NC	-
9	-	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	3	60	NC	-

Legenda: Aprov. - Aprovado / Curs. - Cursando / NC - Não Cursada / Reprovado - Reprovado