

Guilherme Henrique de Souza Ramos

Cidade/Estado: Pindamonhangaba, São Paulo

Email: Souz4X12@gmail.com

Endereço: Cônego João Antônio da Costa Bueno

Linkedin: [Linkedin](#)

Telefone: (12) 981860808

Github: [GitHub.com](#)

WhatsApp: [Meu WhatsApp](#)

Objetivo

Busco Trabalhar ou fazer estágio na Area de Programação, tendo conhecimento de Front-end e estudando o Back-end, quero aprender mais e poder ajudar a empresa no que precisar. Outra opção também trabalhar na área de logística, planilhas e estoques. Tenho facilidade em aprender a mexer com aplicações em computadores.

Experiência

Data de início :2021 - **Data de saída :** 20/11/2024

Lider de Produção/Encarregado de Produção | Confecção de Camisas | Roseira

Exercia a função de lider de Produção, controle de Produção, Trabalhava com metas por hora e quantidades por dia, rapidez e agilidade na Produção, instruia Colaboradores Novatos, estoque, facilidade em aprender a trabalhar com máquinas e computadores.

Formação

Senai

Logística Industrial| **Data de Início :** 2018 - **Data de Término :** 2019

Curso voltado a aprender a trabalhar na fábrica com estoques, entrada e saída de produtos, anotações em planilhas, Produção e Somas.

Universidade São Francisco

Análise e Desenvolvidores de Sistemas | **Data de Início :** 2023 - **Data de Término :** 2025

Cursando Ensino Superior/Tecnólogo de Programação, aonde aborda as matérias de Sistemas e Desenvolvimento de aplicações, softwares, sites, sistemas, bancos de dados

Cursos

- Curso HTML5 e CSS3: módulo 1 de 5 [40 HORAS] (Concluído).
- Curso HTML5 e CSS3: módulo 2 de 5 [40 HORAS] (Concluído).
- Curso de PHP Moderno: Módulo 01 [40 HORAS]- (80% em andamento).
- JavaScript (Node.js) [24 HORAS]- (56% em andamento).
- Tráfego Pago [30 HORAS]- (70% em andamento).
- Logística 1 Ano (Concluído).

Informações adicionais

- Conhecimento básico em Tráfego Pago (Meta business).
- Conhecimento básico em photoshop (sites e apps).
- Colaborador em um Projeto, tecnologias usadas (HTML, PHP, Tailwind css, SQL, laravel).