

Rodrigo Santos de Souza

Software Engineer

👤 Perfil

Sou um desenvolvedor iOS Swift com ampla experiência em projetos desafiadores e diversas tecnologias. Atualmente, estou contribuindo para o aplicativo de Loterias da Caixa, onde desempenho um papel fundamental no desenvolvimento e aprimoramento dessa plataforma.

Anteriormente, tive a oportunidade de trabalhar no aplicativo do PagSeguro, onde me concentrei no escopo da antecipação do saque aniversário, e também no aplicativo da Natura Forças de Vendas. Durante essas experiências, utilizei diferentes abordagens de desenvolvimento, incluindo Storyboard, Xib e ViewCode, garantindo a entrega de soluções de alta qualidade.

Além do desenvolvimento iOS, explorei o mundo do Flutter na equipe do PagSeguro, seguindo a arquitetura MVP. Isso me proporcionou uma visão mais ampla das tecnologias móveis e me permitiu diversificar minhas habilidades.

No campo do desenvolvimento backend, estou familiarizado com Golang, Java, Rust e Typescript. Essas habilidades me permitem planejar e modelar soluções fullstack de forma eficaz, como evidenciado em minhas experiências pessoais e profissionais.

Como prova de meu comprometimento com a tecnologia, desenvolvi duas aplicações, uma em Flutter e outra em SwiftUI, como projetos pessoais. Isso demonstra minha paixão e dedicação para continuar explorando novas fronteiras no desenvolvimento de aplicativos móveis e web.

Estou ansioso para continuar contribuindo para projetos desafiadores e colaborativos, sempre buscando aprender e crescer em um ambiente de constante inovação tecnológica.

Dados pessoais

QNM 40 Conjunto F casa 31
72146-006, Brasília

Brazil

+55 (61) 99587-6435

souza.rodrigo61@gmail.com

Data/local de nascimento

30/10/1995

Brasília

Nacionalidade

Brasileiro

Links

[GitHub](#)

[Linkedin](#)

Competências

Swift

Flutter

Golang

TypeScript

Nodejs

Java

Rust

📁 Experiência profissional

iOS Developer na Quintess, Brasília - Remoto

Outubro 2022 — Presente

Aplicativo iOS das Loterias (Caixa econômica federal)

- Feito utilizando Storyboard e XIB.
- Utiliza a arquitetura MVC.
- Swift 5.5.

- **Acessibilidade (Voice Over)**

- **Apple Wallet**

- Xcode 15.0.2

- Seguimos o conceito de git flow para trabalhar 4 desenvolvedores iOS trabalhar ao mesmo tempo no APP.

- Com isso fazemos o deploy pelo xcode archive.

iOS Developer na Invillia, Remoto

Dezembro 2021 — Setembro 2022

Desenvolvimento da plataforma de saque aniversario (FGTS) dentro do contexto da Pagseguro.

Linguagens e tecnologias utilizadas:

- iOS - Xcode (13.1)

- Swift 5.4

- Desenvolvimento de camada visual usando XIB, porem estamos no processo de mudanças para ViewCode e SwiftUI.

- Flutter (Method Channel por plataforma) [Eu no caso na plataforma iOS]

- CI e feito no Bitrise

- CD fluxo de entrega de apps nas lojas a parti do bot do bitrise

- Também estamos trabalhando num fluxo de feature toggle para ligada e desligada de "features" em produção de acordo com as necessidades ou problemas da aplicação.

Mobile Developer na Vizir, Remoto

Abril 2021 — Dezembro 2021

Desenvolvimento de aplicativo:

Projeto - Natura Pay

Projeto - Natura FVN

Tecnologias: Swift, React native, Node Typescript.

No projeto Natura FVN era um projeto hibrido aonde tínhamos uma integração de parte do projeto feito nativamente e outra parte mais nova feita em React Native e fazíamos uma integração usando o iOS Native Modules provido pela framework do RN.

Nativamente as telas eram feitas utilizando a estrutura de ViewCode.

Pelo desenvolvimento da aplicação era um backend que subia uma instancia na AWS e tinha uma sistema de observabilidade disponível num elasticsearch / kibana onde podíamos fazer consultas dos logs da aplicação .

O aplicativo para subia uma esteira de CI / CD.

CI no github actions

CD no fluxo do bitrise, porem nesse eu não tinha acesso.

Analista de Sistema na Quintess, Brasília

Novembro 2020 — Março 2021

Atuei com desenvolvimento de sistemas legados, com sustentação.

- Atuei com Java 6 a 8.

Analista de Sistema na Connectis, Brasília

Outubro 2019 — Novembro 2020

- Projeto Interchange - VIP - Validação das taxas de intercambio das bandeiras do Banco do Brasil

Tecnologias: Java Quarkus, Kubernetes, Spring Batch, Docker.

Software usados: Jenkins, Git, Rancher e Elasticsearch

Programador Pleno na Cast Group, Brasília

Agosto 2018 — Novembro 2019

- Projeto Blockchain - SBP - Sistema brasileiro de poderes
Tecnologias: Nodejs, Hyperledger Fabric, Openshift, Docker e Couchdb.
- Projeto Evidenciação de modelos de dados - Administração de Dados BB
Tecnologias: COBOL, JCL, Angular JS, Java, HTML5 e CSS3
- Projeto Manter reunião da AD - Administração de Dados BB
Tecnologias: COBOL, JCL, Angular JS, Java, HTML5 e CSS3

Programador Junior na Stefanini, Brasília

Junho 2016 — Agosto 2018

- Trabalhei em manutenção e migração de rotinas mainframe (Cobol e Natural), além disso trabalhei com AngularJS.

★ Projetos Pessoais

Cashew (APP de gerenciamento)

Agosto 2023 — Presente

Aplicativo sendo desenvolvido para o tópico de produtividade.

Motivação ajudar no gerenciamento de agendamento e notas.

Tendo um editor semelhante ao **Apple Notes**, seguindo o conceitos de blocos para maior gerenciamento dos dados.

Sendo 100% nativo: iOS e iPadOS.

- [SwiftUI](#)

- [SwiftData](#) (Nova forma para gerenciar a persistência de dados dentro do app sem necessidade de um backend externo)

- [Composable Architecture](#) (Sendo para o Side Effects e Gerenciamento de estados da aplicação), nessa mesma explicação realizo o uso do conceito de arquitetura de fluxo unidirecional com base no ([redux](#)).

- [CloudKit](#) misturando CloudKit com o SwiftData posso fazer pela AppleID transferir dados entre dispositivos do mesmo usuário por exemplo: iPad e iPhone.

- Bundle size: 15MB

- Memória ram: 30MB a 50MB

- CPU: apenas durante o uso

Applicativo de gestão de Campanha, Brasília

Janeiro 2023 — Outubro 2023

Aplicativo construído em flutter para gerenciamento das campanhas da igreja (Application Language is only Portuguese [pt-BR]).

- Feito em Flutter [Versão: 3.7].
- Utiliza o Material 3 (Material You) para prover o básico do design system da plataforma.
- Gerenciamento de estado eu utilizei o [ValueNotifier](#) nativo do flutter para gerenciar o estados da aplicação.
- PWA

Formação

Pos graduação - Mobile, Universidade Católica de Brasília, Brasília

Agosto 2019 — Dezembro 2021

Pos graduação focada no desenvolvimento de aplicativos moveis.

Construí um sobre health tracking sobre o covid nos países brasileiros onde utilizei o Swift (SwiftUI) e toda a stack do mundo iOS para conclusão do mesmo.

E trabalhei no projeto de conclusão do curso sobre trader esportivo, onde utilizei a mesma stack para desenvolvimento da aplicação.

Sistemas da Informação, Centro Universitario Projeção, Brasília

2016 — 2019

Ciencias da computação, Universidade Católica de Brasília, Brasília

2014 — 2015