# Banco de Dados I

(Introdução)

- Diferença entre Informação e Dado
  - ►Informação: é qualquer fato ou conhecimento do mundo real e que pode ou não ser registrado /armazenado
  - ▶ Dado: é a representação da informação, que pode estar registrado em papel, num quadro de aviso ou no disco rígido do computador
  - >Exemplo:
    - ➤ Dado: A temperatura hoje é de 38 graus Celsius
    - ➤ Informação: Está muito quente hoje
  - O computador armazena e processa dados e não informações

- Banco de Dados:
  - É uma coleção de dados relacionados
  - O uso do termo é mais restrito em virtude das seguintes características:
    - > Um BD representa algum aspecto do mundo real, o qual chamamos de *Minimundo* ou *Universo de Discurso*
    - É um conjunto lógico e ordenado de dados que possuem algum significado inerente
    - Um BD é projetado, construído e povoado com dados que possuem objetivos específicos
  - ►Ingredientes necessários em um BD:
    - Uma fonte de dados da qual derivamos os dados
    - A interação com o mundo real
    - Público que demonstra interesse nos dados contidos no Banco

#### Terminologia Básica

- Campo: unidade básica de informação mínima com significado
- Registro: conjunto de campos
- Arquivo: conjunto de registros
- Banco de Dados (BD): conjunto de arquivos e as formas de manipulação

#### Terminologia Relacional

- Campo: atributo
- Registro: tupla
- Arquivo: tabela ou relação
  - Domínio: conteúdo da relação



- Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD)
  - É uma coleção de programas que permite aos usuários criar e manter um banco de dados
  - É um sistema de sofware que facilita os processos de definição, construção, manipulação e compartilhamento de bancos de dados entre vários usuários e aplicações
    - > Definição: Especificação dos tipos de dados, das estruturas das tabelas e das restrições que devem ser impostas aos dados que serão armazenados
    - > Construção: Processo de acumular os dados num meio de armazenamento controlado pelo SGBD
    - Manipulação: Operações como atualização do banco de dados (inclusão, exclusão e alteração de registros) e extração de dados, como consultas e relatórios impressos
    - Compartilhamento: Permite aos múltiplos usuários e programas acessar, de forma concorrente, o banco de dados
  - Ex: Oracle, SQL Server, PostgreSQL, MYSQL, Interbase, Sybase, Firebird, etc..

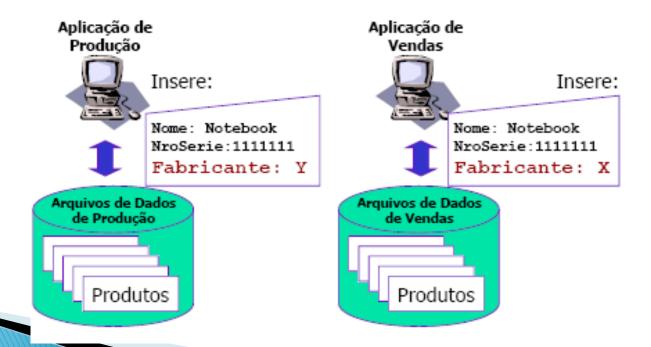
- Comparação com o Processamento Tradicional de Arquivos
  - No processamento tradicional de arquivos os usuários definem os arquivos necessários para cada aplicação específica, resultando em redundância e desperdicio de espaço de armazenamento
  - No enfoque de BD não é armazenado somente o banco em si, mas sim a estrutura do banco de dados e uma descrição completa (Catalogo do Sistema)
  - > Acesso não requer conhecimento destas estruturas (Independência dos Dados)
    - Quando houver alteração na estrutura de dados os programação não precisam ser alterados
  - As informações do catalogo são chamadas de Metadados

#### Consistência de Dados

- E o estado ou caráter do que é coerente, do que tem solidez, veracidade, credibilidade, estabilidade, realidade
- Consistência: sempre que a mesma informação é armazenada, mesmo que em locais diferentes (redundância), ela tem o mesmo valor
- Quando os dados se encontram em um estado inconsistente, informações incorretas ou contraditórias podem ser fornecidas aos usuários

Consistência de Dados





## Vantagens de Utilizar um SGBD

- > Independência entre programas e dados
  - > Catalogo que consiste de metadados dados sobre os dados
- > Independência entre operações e programas
  - Funções / procedimentos de manipulação dos dados armazenados também fazem parte do BD
- Segurança
  - > Controle de acesso mais especializado
- Suporte a Visões
  - Mesmo conjunto de dados pode ser apresentado a usuários diferentes de forma distinta
- > Facilidades de Backup e Restauração
- > Fornecimento de Múltiplas Interfaces aos Usuários
  - Baseadas em Menus e formulários (GUIs Graphical USer Interface)
  - Linguagens de consulta e interfaces de linguagem de programação

### Aplicações de Banco de Dados

- Banco: todas as transações
- Linhas aéreas: reservas, horários
- Universidades: matrículas, registros, notas
- Vendas: clientes, produtos, compras
- »Revendedores on-line: acompanhamento de pedidos, recomendações personalizadas
- Indústria: produção, estoque, pedidos, cadeia de suprimento
- Recursos humanos: registros de empregados, salários, deduções de impostos



Comércio



**Energia** 



Finanças



Telecomunicações



Medicina



Meio-Ambiente



Educação

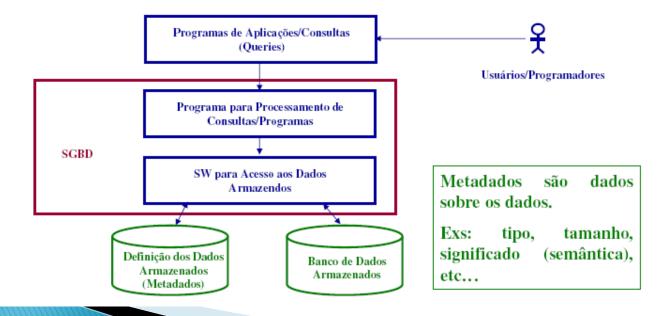


💾 Indústria

### Profissionais envolvidos:

- DBA (Administrador de Banco de Dados)
  - Responsável por autorizar o acesso, coordenar e monitorar seu uso, e por adquirir recursos de software e hardware
  - Avaliar o desempenho e problemas de segurança do sistema
- Projetista do BD:
  - Responsável por escolher as estruturas para representar e armazenar dados e visões
- Usuário Final: podem integrar com o BD através de:
  - Aplicações de BD: usuários leigos
  - Linguagens de BD: usuários casuais a sofisticados
- Analistas de Sistemas e programadores:
  - Determinam as necessidades dos usuários finais e implementam as aplicações
- Projetistas do SGBD
  - Projetam e implementam os módulos e interfaces do SGBD, como um pacote
- Desenvolvedores de Ferramentas:
  - Desenvolvem programas que facilitam o projeto e uso de um sistema de banco de dados, aprimorando seu desempenho

- É um ambiente de hardware e de software composto por dados armazenados em um banco de dados (BD), pelo software de gerência do banco de dados (SGBD) e os programas de aplicação
- Configuração de um Sistema de Banco Simplificado



### Modelo de Dados

- Uma coletânea de conceitos que podem ser utilizados para descrever a estrutura de um banco de dados (tipos de dados, relacionamentos e restrições) e também um conjunto de operações básicas para especificar recuperações e atualizações no banco de dados
- Modelo de Dados Categorias:
  - Modelos de dados conceituais (alto nível)
    - Possuem conceitos que descrevem os dados como os usuários os percebem: entidades, atributos e relacionamentos
    - Modelos lógicos baseados em objetos
  - Modelos de dados representacionais (ou de implementação)
    - Descrevem a forma como os dados estão organizados dentro do computador
    - Modelos lógicos baseados em registros
  - Modelos de dados físicos (baixo nível)
    - Descrevem detalhes de como os dados estão armazenados no computador

- Em qualquer modelo de dados é importante distinguir entre a descrição do banco de dados e o banco de dados de fato
- Esquema
  - É a descrição do banco de dados
  - É definido durante o projeto do banco de dados e não se espera que seja alterado frequentemente
  - Em linguagem de programação é equivalente a definição de um tipo de dados
- Instância
  - É o banco de dados em si
  - Em uma linguagem de programação, isto é equivalente a uma declaração de uma variável do tipo definido e o seu valor

## Arquitetura de Três Esquemas

- Esquemas podem ser definidos em Três-níveis
  - Proposta para auxiliar na realização e visualização das seguintes características:
    - Independência de dados e operação de programas
    - Suporte a múltiplas visões
    - Uso do catálogo para armazenar a descrição do banco de dados
  - O objetivo é separar o usuário da aplicação do banco de dados físico
    - > 1. Nível Interno esquema interno
      - Descreve a estrutura de armazenamento físico do banco de dados
      - Utiliza um modelo de dados físico
    - 2. Nível Conceitual esquema conceitual ou lógico
      - Descreve a estrutura da base de dados sem detalhes de estrutura de armazenamento físico
      - Que dados estão armazenados e como estão relacionados
    - 3. Nível Externo esquema externo (visões dos usuários)
      - Descreve as visões dos usuários: a parte da base de dados em que cada grupo de usuários tem interesse
      - Descrição de sub-esquemas

Arquitetura de Três-níveis (ou três-esquemas)

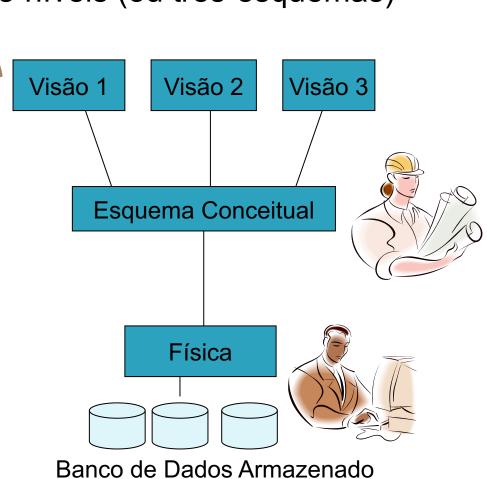
**NÍVEL EXTERNO** 

Mapeamento externo/conceitual

NÍVEL CONCEITUAL

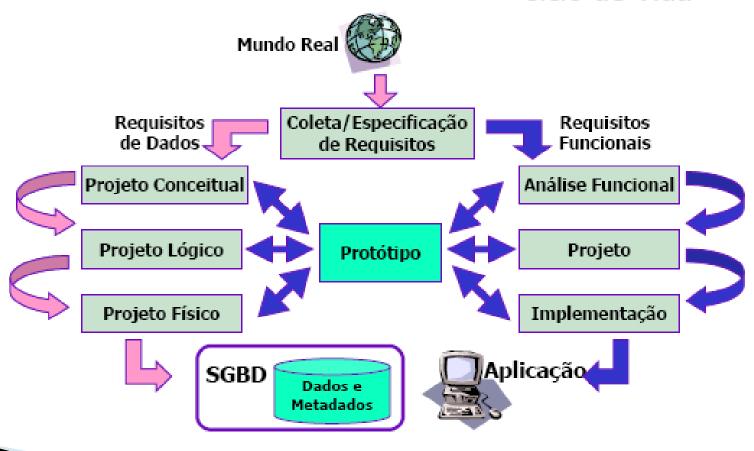
Mapeamento conceitual/interno

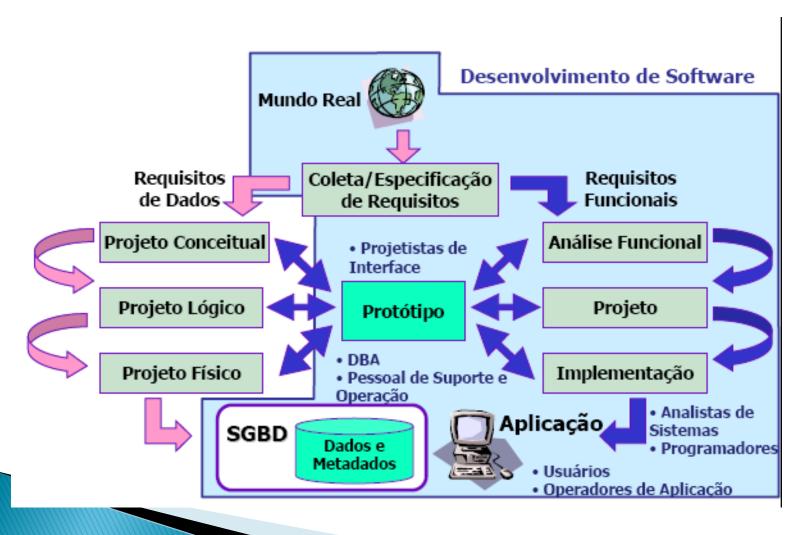
**NÍVEL INTERNO** 

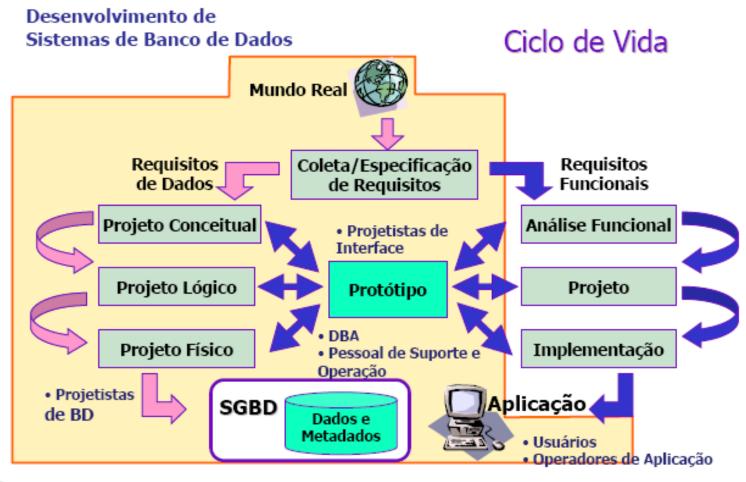


- Independência de Dados
  - É a capacidade de mudar o esquema em um nível do sistema de banco de dados sem que ocorram alterações do esquema no próximo nível mais alto
  - Independência de dados lógica
    - Refere-se a capacidade de modificar o esquema lógico sem que, com isso, qualquer programa de aplicação precise ser reescrito
  - Independência de dados física
    - Refere-se a capacidade de modificar o esquema físico sem que, com isso, qualquer programa de aplicação precis ser reescrito
  - O conceito de independência de dados é de várias formas similar ao conceito de tipo abstrato de dados empregado nas linguagens de programação

Ciclo de Vida



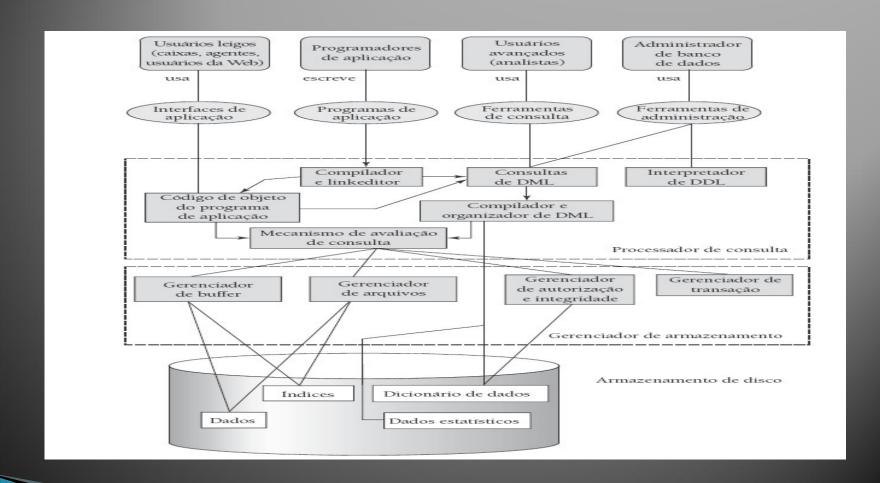




- Projeto Conceitual
  - Independente de SGBD
  - Modelo Conceitual MER
- Projeto Lógico
  - Esquema Lógico
  - Mapeamento do Modelo Conceitual para modelo do SGBD
  - Ex: Modelo Relacional
- Projeto Físico
  - Estruturas Físicas de Armazenamento
    - Organização de registros físicos
    - Índices
  - Critérios
    - Tempo de resposta
    - Espaço utilizado
    - Número de transações

### Linguagens de Banco de Dados

- Linguagem de Definição de Dados (DDL)
  - > Permite especificar o esquema do banco de dados, através de um conjunto de definições de dados
  - > O compilador DDL do SGBD processa e identifica os os comandos, que são armazenados no catálogo (*metadados*)
- Linguagem de Manipulação de Dados (DML)
  - > Permite ao usuário acessar ou manipular os dados
  - Uma consulta ("query") é um comando que requisita uma recuperação de informação
  - A parte de uma DML que envolve recuperação de informação é chamada linguagem consulta



- Processador de Consultas
  - Compilador DML
    - Analisa sintaticamente e semanticamente comandos DML expressos em uma linguagem de consulta (ex. SQL)
    - Traduz estes comandos para uma das formas de representação interna de consultas (ex. álgebra relacional)
  - ▶ Pré-Compilador DML
    - Inseridos em programas de aplicação, traduz comandos DML em chamadas a procedimentos (rotinas) na linguagem hospedeira
  - ➤ Interpretador DDL
    - Interpreta comandos DDL e os armazena no catálogo
    - Tabelas contendo meta-dados
    - Descrição do banco de dados Esquema
  - Mecanismo de Consultas
    - Responsável pela otimização e geração de planos de execução de consultas
    - Executam instruções geradas pelo compilador DML

- Sistema de Armazenamento
  - ➤ Gerenciador de transações
    - Controle de concorrência
    - Recuperação do banco de dados após falha (estado consistente)
  - ➤ Gerenciador de arquivos (*File System*)
    - > Responsável pelo armazenamento físico em disco
    - Gerencia a alocação de espaço em disco
  - Gerenciador de buffer
    - Responsável para recuperar objetos em disco e carregálos na memória principal em forma de páginas
      - SGBD possui uma área de buffer em memória principal
    - Mapeamento: Bloco Página (disco) ← (buffer do SGBD)

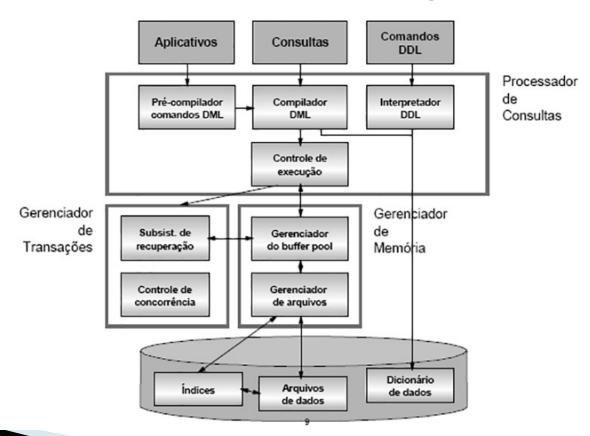
- Arquivos de dados + Índices + Catálogo
  - > Arquivo de dados
    - Armazena o próprio banco de dados
  - Índices
    - Estruturas de índices para os arquivos de dados
    - Proporcionam acesso rápido aos itens de dados
  - Catálogo
    - Armazena esquema do banco de dados (meta-dados)
      - Nomes das tabelas
      - Atributos de cada tabela
      - Definição de índice para uma tabela, etc...
  - Dados Estatísticos
    - Informações utilizadas pelo processador de consultas para seleção de meios eficientes para execução de uma consulta
    - Exemplo:
      - Cardinalidade de uma tabela

### Arquiteturas do Banco de Dados

- A arquitetura de um sistema de banco de dados é bastante influenciada pelo sistema de computador subjacente em que o sistema de banco de dados é executado:
  - ▶ Centralizada
  - Cliente-servidor
  - Paralelo (multiprocessador)
  - ➤ Distribuído

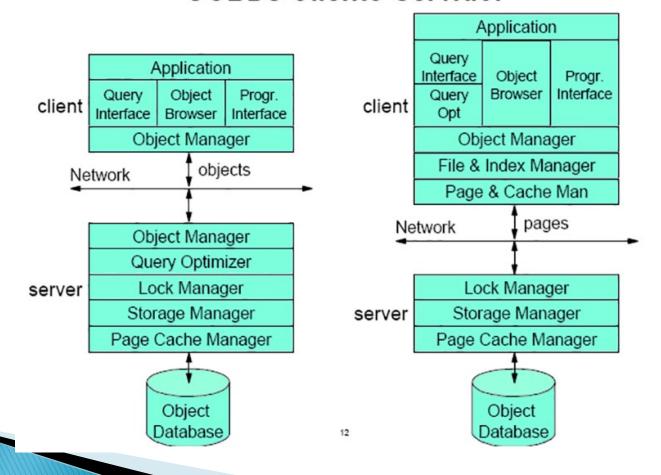
### Centralizada

#### SGBDs Centralizados - Arquitetura

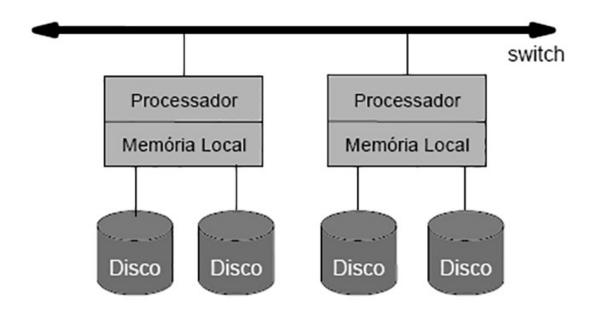


#### Cliente-Servidor

#### SGBDs Cliente-Servidor

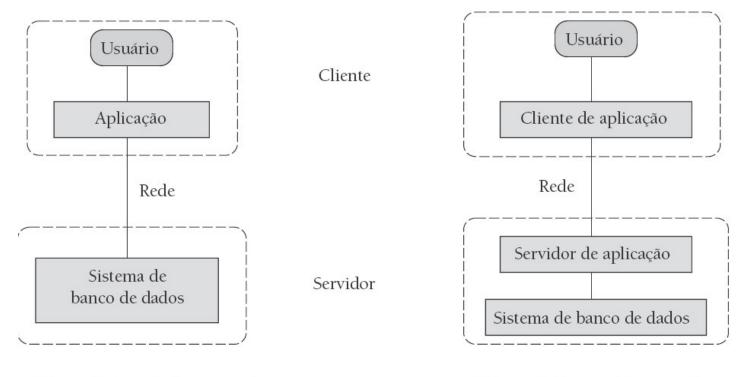


### Paralelo



### Arquiteturas do Banco de Dados

➤ As aplicações são particionadas em duas ou três partes



(a) Arquitetura de duas camadas

(b) Arquitetura de três camadas

### Modelos Lógicos baseados em registros

- Descrição dos dados nos níveis conceitual e externo
- O banco de dados é estruturado em registros de formatos fixos, de diversos tipos
- Cada tipo de registro tem sua coleção de campos ou atributos, de tamanho fixo
- Há linguagens para expressar consultas e atualizações no banco de dados
- Os três modelos mais comumente utilizados são:
  - Relacional
  - Rede
  - Hierárquico
- O modelo relacional é o mais utilizado atualmente

#### Modelo Relacional

- Utiliza um conjunto de tabelas para representar tanto os dados como a relação entre eles
- Cada tabela possui múltiplas colunas e cada uma possui um nome único
- Conjunto de operadores
  - Álgebra Relacional e Cálculo Relacional
- Restrições de Integridade
  - Integridade de chave primária
  - Integridade Referencial

Nome	CPF	Rua	Cidade
José	015425446	Rua das Flores	São Paulo
Maria	154879984	Rua Linda	Bauru

Nr_Conta	Saldo	CPF
5418-7	541,20	015425446
4876-9	145,00	154879984
8745-6	235,90	015425446

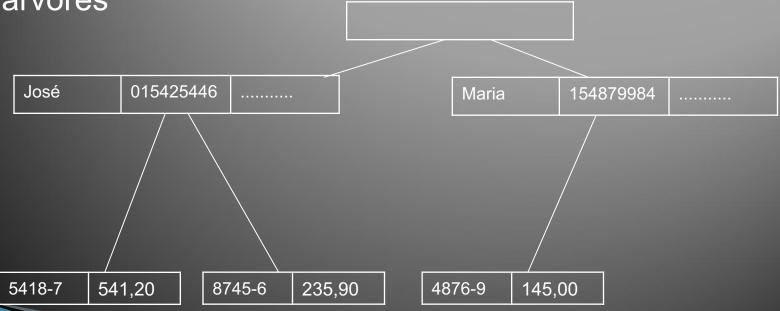
#### Modelo Rede

- Os dados são representados por um conjunto de registros
- Cada registro é uma coleção de campos (atributos), cada qual contendo somente um valor
- As relações entre os registros são representados por *links* (ligações)
- Um link é uma associação entre dois registros

Nome	CPF	Rua	Cidade	Nr_Conta	Saldo
José	015425446	Rua das Flores	São Paulo	5418-7	541,20
Maria	154879984	Rua Linda	Bauru	4876-9	145,00
				8745-6	235,90

### Modelo Hierárquico

- É similar ao modelo em rede, pois os dados e suas relações são representados, respectivamente, por registros e links
- A diferença é que os registros estão organizados em árvores



#### História dos Sistemas de Banco de Dados

- Década de 1950 e início da década de 1960:
  - Processamento de dados usando fitas magnéticas para armazenamento.
    - > Fitas fornecem apenas acesso sequencial
  - Cartões perfurados para entrada
- Final da década de 1960 e década de 1970:
  - Discos rígidos permitem acesso direto aos dados
  - Modelos de dados de rede e hierárquico em largo uso
  - Ted Codd define o modelo de dados relacional
    - Ganharia o ACM Turing Award por este trabalho
    - IBM Research inicia o protótipo do System
    - UC Berkeley inicia o protótipo do Ingres
  - Processamento de transação de alto desempenho (para a época)

#### História dos Sistemas de Banco de Dados

- Década de 1980:
  - Protótipos relacionais de pesquisa evoluem para sistemas comerciais
    - SQL se torna o padrão do setor
  - Sistemas de banco de dados paralelos e distribuídos
  - Sistemas de banco de dados orientados a objeto
- Década de 1990:
  - Grandes aplicações de suporte a decisão e exploração de dados
  - Grandes data warehouses de vários terabytes
  - Surgimento do comércio Web
- Década de 2000:
  - Padrões XML e XQuery
  - Administração de banco de dados automatizada

### História dos Sistemas de Banco de Dados

#### Atualmente:

- Era do NoSQL
- extremamente úteis quando assunto é grande volume de dados (BIG DATA)
- NoSQL não veio para substituir o relacional

#### Tipos:

- Chave-Valor (REDIS e MemcachedD)
- Colunas (Hbase e Cassandra)
- Documento (MongoDB)
- Grafos (Neo4j)