

ATIVIDADE – PROGRAMAÇÃO 2

1. (10 pts) Criar um aplicativo que MUDA A SUA COR DE FUNDO.

- Devem existir 3 botões: “Vermelho”, “Verde” e “Azul”;

Obs.: A cor de fundo do aplicativo deve mudar mediante o clique no botão;

Ex.: Clicou no botão “Vermelho”, a cor de fundo ficará vermelha.

2. (15 pts) Criar um aplicativo que realiza a SOMA de 2 números e mostra o resultado na tela.

- Os 2 valores devem ser digitados pelo usuário (uma entrada para cada número);
- O resultado deve aparecer na tela após o clique no botão “SOMAR”;
- Caso seja inserido algum valor inválido (não-numérico), o resultado deve ser a mensagem: “Soma inválida!”.

3. (25 pts) Criar uma TELA DE LOGIN DE USUÁRIO.

- As credenciais de acesso (usuario e senha) já estão cadastradas no banco de dados (tabela: “usuarios”).
- Realizar todas as configurações necessárias para que o usuário seja capaz de acessar o sistema;
- Deve-se exibir uma mensagem de sucesso em caso de login realizado corretamente;

Login correto: o usuário deve ser redirecionado para outra tela;

Login incorreto: exibir uma mensagem de erro e apagar a senha;

- Permita o acesso com o nome de usuário em maiúsculo ou minúsculo.

INFORMAÇÕES GERAIS

🚦 Renomear a pasta para o nome do(a) aluno(a);

🚦 Os *layouts* das telas ficam à critério.

