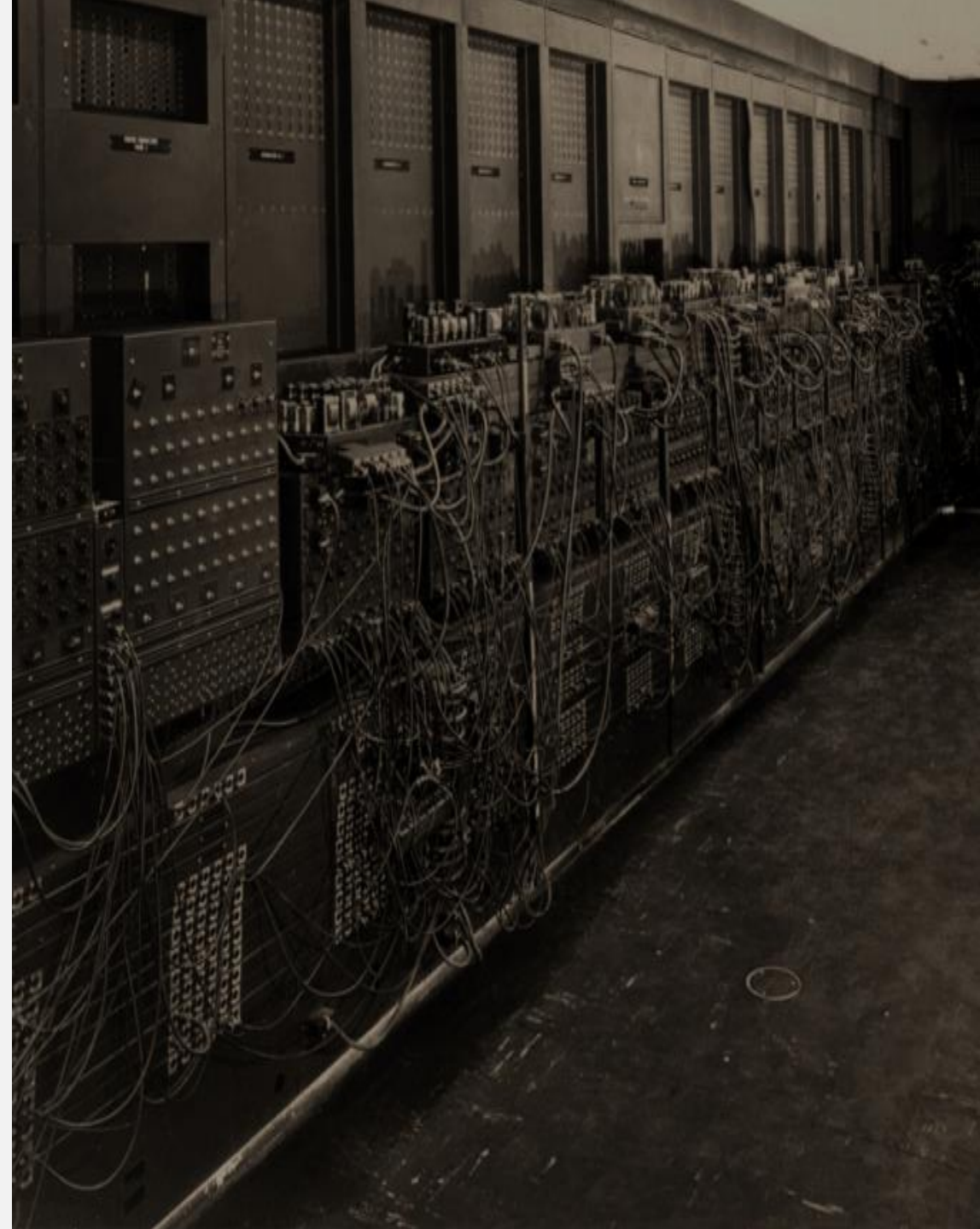


Historia de las Computadoras

“1642” A “2024”

INTEGRANTES

- ❑ Soveranis valencia Axel
- ❑ Hernández alcantara Naomi Guadalupe
- ❑ Balbuena Pineda Santiago Abraham

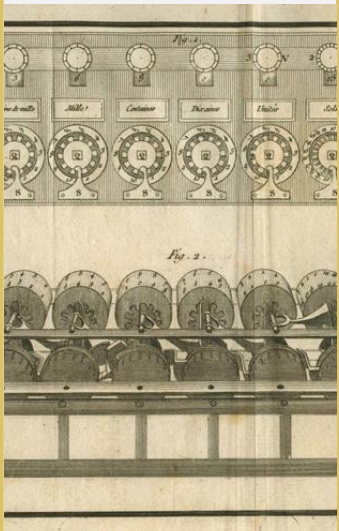


Siglo XVII hasta el Siglo XX

Comienzos de las computadoras

1642

Blaise Pascal inventa la calculadora mecánica, conocida como la Pascaline.



1837

Charles Babbage concibe la idea de la "Máquina Analítica", considerada primer diseño computadora programable.



1880

Herman Hollerith desarrolla una máquina para tabular datos utilizando tarjetas perforadas,



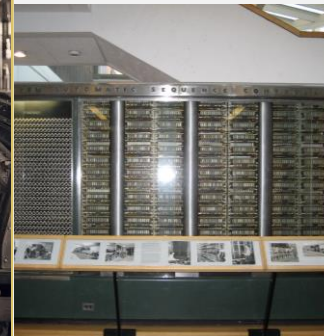
1936

Alan Turing publica su trabajo sobre las máquinas de Turing, estableciendo los fundamentos teóricos de la computación.



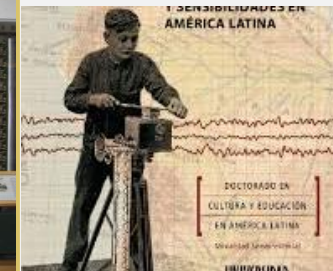
1944

Se construyen las primeras computadoras electrónicas, como la ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer) utilizadas para cálculos militares durante la Segunda Guerra Mundial.



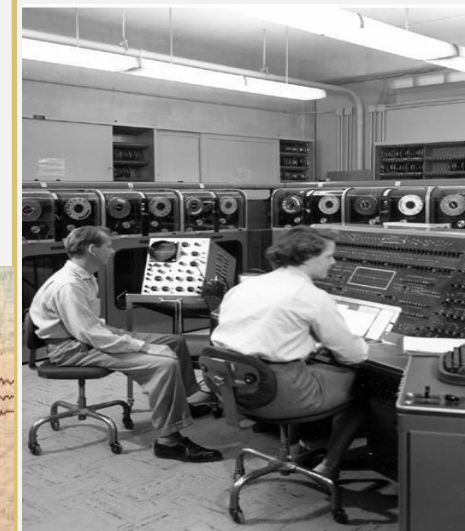
1945

Vannevar Bush propone el concepto de la "Memex", una máquina hipotética que podría almacenar y vincular información anticipando ideas de la hipertextualidad y la web



1950

Se desarrollan las primeras computadoras comerciales, como UNIVAC I, y se introducen los lenguajes de programación de alto nivel como el Fortran y el COBOL.



Siglo XIX finales del Siglo XX

Avances en las Computadoras

1960

Se popularizan las minicomputadoras, como la DEC PDP-1, y se establecen los fundamentos de la informática moderna con el desarrollo de sistemas operativos



1970

Se crean las primeras computadoras personales, como la Altair 8800, y se fundan empresas como Apple y Microsoft



1975

lanzan sistemas operativos como MS-DOS y Apple DOS



1978

Apple lanzó la computadora Apple II, que fue la primera computadora personal de gran éxito comercial gracias a su diseño innovador



1980

Se masifica el uso de las computadoras personales y se desarrollan sistemas operativos gráficos como Windows y MacOS.



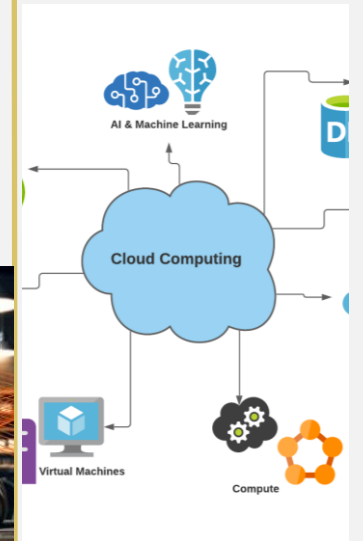
1990

Se expande el uso de Internet a nivel mundial y se popularizan dispositivos móviles como teléfonos celulares y asistentes digitales personales.



2000

Se consolidan las redes sociales, se desarrollan los primeros smartphones y se avanza en la computación en la nube.



Siglo XXI

Actualidad Computadoras

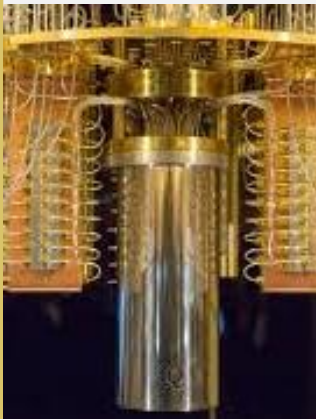
2007

Lanzamiento del iPhone por Apple, que marcó un hito en la industria de los teléfonos inteligentes y la forma en que interactuamos con la tecnología móvil.



2010

IBM crea la primera computadora cuántica de 7 qubits, un avance importante en la computación cuántica que sentó las bases para desarrollos futuros.



2014

Facebook adquiere Oculus VR, impulsando el desarrollo de la realidad virtual y aumentada en la industria tecnológica.



2016

AlphaGo de Google DeepMind derrota al campeón mundial de Go, demostrando avances significativos en inteligencia artificial.



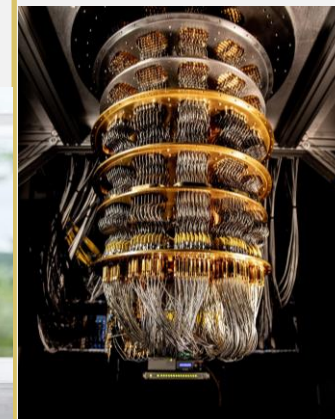
2017

Lanzamiento de los primeros teléfonos plegables, como el Samsung Galaxy Fold, que introdujeron nuevas posibilidades en el diseño.



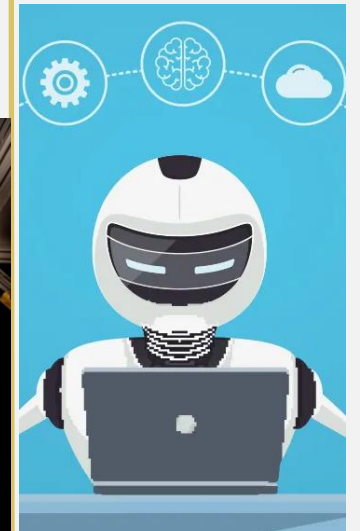
2019

Google anuncia Sycamore, una computadora cuántica que logra la supremacía cuántica al realizar cálculos complejos de manera significativamente más rápida.



2020, 2024

La popularización de la IA se aceleró con la integración de asistentes virtuales avanzados en dispositivos móviles,



Referencias

Equipo de Next U. (2024). La historia de las computadoras: sus diferentes generaciones. Recuperado de <https://www.nextu.com/blog/historia-de-las-computadoras-rc22/>

