Referaatti: Is Design Dead?

Martin Fowler kirjoittaa että hyvän koodin täytyy olla mm. ylläpidettävää, testattavaa sekä luettavaa. Toisteisuuden puuttuminen on myös tärkeä laadukkaan koodin ominaisuus. Hyvää koodia saadaan tuotettua noudattamalla toimiviksi havaittuja suunnitteluperiaatteita ja käytäntöjä, vaikka nykyiset ketterät menetelmät eivät painota BDUF-metodien kaltaisesti aukottoman suunnitelman laatimista toteutettavasta softasta.

Säännöllinen refaktorointi, sekä muiden XP:n käytäntöjen noudattaminen mahdollistaa hyvän designin luomisen pala palalta, ilman vaativaa etukäteen tapahtuvaa suunnittelua. UML-kaavioiden piirtämistä voi pitää sopimattomana ketterään menettelyyn, mutta Fowlerin mukaan kaavioit, ynnä muut suunnitelmat voidaan yhdistää ketterää nykyaikaiseen ohjelmistokehitykseen.

Fowler siis toteaa ettei design ole kuollut, sitä ei vaan painoteta alan tekijöiden toimesta yhtä paljon menneeseen aikaan verrattuna. Raskas suunnittelu etukäteen ei vedä vertoja evolutiiviselle lähestymistavalle.