

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ  
Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Операционные системы и системное программирование

ОТЧЕТ  
по лабораторной работе №1  
на тему  
“Знакомство с Linux/Unix и средой программирования. POSIX-совместимая  
файловая система.”

Выполнил:  
студ. гр. 350501 Везенков М. Ю.

Проверил:  
ст.пр. Поденок Л. П.

МИНСК 2025

## **СОДЕРЖАНИЕ**

1. ЦЕЛЬ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ.....	3
2. ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ.....	4
2.1 Описание алгоритма выполнения работы.....	4
2.2 Описание основных функций.....	5
2.3 Описание порядка сборки и использования.....	5
3. РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ.....	6
4. ВЫВОД.....	7

## 1 ЦЕЛЬ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Разработать программу `dirwalk`, сканирующую файловую систему и выводящую в `stdout` информацию в соответствии с опциями программы.

Формат вывода аналогичен формату вывода утилиты `find`.

`dirwalk [dir] [options]`

`dir` — начальный каталог. Если опущен, текущий (`.`).

`options` — ОПЦИИ.

`-l` — только символические ссылки (`-type l`)

`-d` — только каталоги (`-type d`)

`-f` — только файлы (`-type f`)

`-s` — сортировать выход в соответствии с `LC_COLLATE`

Опции могут быть указаны как перед каталогом, так и после.

Опции могут быть указаны как отдельно, так и вместе (`-l -d, -ld`).

Если опции `ldf` опущены, выводятся каталоги, файлы и ссылки.

Для обработки опций рекомендуется использовать `getopt(3)`.

Программа должна быть переносимой (возможности `linux` не используются, только `POSIX`).

## **2 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ**

### **2.1 Описание алгоритма выполнения работы**

Программа предназначена для обхода каталогов с использованием функции `nftw()`, выводя список файлов, каталогов и символических ссылок в зависимости от указанных параметров. Она начинается с анализа переданных аргументов командной строки для определения желаемых типов вывода (символические ссылки, каталоги, файлы) и того, следует ли сортировать результаты. Если сортировка включена, программа инициализирует динамический массив для хранения путей к файлам для последующей сортировки.

Затем программа начинает обход каталога в указанном каталоге (по умолчанию в текущем каталоге, если ничего не указано). Во время обхода она обрабатывает каждую запись файловой системы с помощью функции обратного вызова `process_entry`, которая проверяет тип каждого элемента по указанным флагам. Если элемент соответствует критериям, его путь либо немедленно выводится, либо добавляется в массив для последующей сортировки в зависимости от пользовательских параметров.

После завершения обхода, если была указана сортировка, программа сортирует собранные пути с использованием сопоставления с учетом локали и выводит их последовательно. Наконец, вся динамически выделенная память освобождается для обеспечения эффективности использования ресурсов.

### **2.2 Описание основных функций**

Программа включает несколько ключевых подпрограмм, каждая из которых выполняет определённую задачу. Они взаимодействуют между собой, чтобы обеспечить удобный рекурсивный обход файловой системы и гибкость в настройке параметров обработки и вывода данных.

Функция `main()` представляет собой основной вход в программу. Она отвечает за обработку аргументов командной строки, которые определяют стартовый каталог, типы обрабатываемых файлов и необходимость сортировки. В случае, если пользователь указывает путь или опции в произвольном порядке, программа самостоятельно различает их, назначая каталог и параметры фильтрации. После анализа входных данных функция передаёт управление функции `dirwalk()`, которая реализует обход файловой системы. `main()` также управляет потоком выполнения программы и завершает её с соответствующим кодом выхода в случае ошибок.

Функция `dirwalk()` отвечает за рекурсивный обход каталогов и обработку их содержимого в соответствии с указанными флагами. Она использует библиотечную функцию `nftw()` для последовательного анализа файлов и директорий, вызывая для каждого элемента функцию обратного вызова

`process_entry()`. В зависимости от переданных опций (`FLAG_SORT`) эта функция может сразу выводить результаты или сначала накапливать их в массиве для последующей сортировки. После завершения обхода, если была включена сортировка, результаты сортируются с помощью `qsort()` и выводятся в консоль. В случае ошибок, таких как невозможность открыть каталог, `dirwalk()` сообщает пользователю о проблеме и завершает выполнение программы.

Функция `process_entry()` выполняет фильтрацию файлов и каталогов в зависимости от их типа. Получив данные о текущем объекте, она проверяет, соответствует ли он критериям, указанным пользователем. Например, она может включать в обработку символические ссылки, каталоги или обычные файлы, основываясь на соответствующих флагах. Если объект удовлетворяет условиям, вызов назначенной функции, такой как `puts()` или `add_to_list()`, обеспечивает либо немедленный вывод результата, либо добавление его в массив для сортировки. Эта функция является основным механизмом фильтрации и передачи данных на дальнейшую обработку.

Функция `compare_func()` используется для сортировки строк, представляющих пути к файлам. Она реализует сравнение с помощью функции `strcoll()`, что позволяет учитывать локальные настройки системы. Это обеспечивает корректный порядок сортировки с учётом специфики языка. `compare_func()` интегрируется с функцией `qsort()`, которая упорядочивает массив путей, подготовленный к выводу после завершения обхода.

## **2.3 Описание порядка сборки и использования**

Для сборки проекта используется утилита `make`, которая автоматизирует процесс компиляции исходного кода и создания исполняемого файла. Процесс сборки организован так, чтобы исполняемый файл и объектные файлы размещались в соответствующих поддиректориях каталога `build`. При отсутствии этих директорий они создаются автоматически в процессе сборки, что упрощает организацию проекта и поддержание порядка.

Используется два режима сборки: режим отладки (`debug`) и релизный режим (`release`). В режиме отладки (`make` без указания переменной `MODE`) компилятор включает флаги для упрощения отладки кода, такие как `-g2` и `-ggdb`. В релизном режиме (`make MODE=release`) включаются строгие флаги компиляции для обеспечения качества финальной сборки, такие как `-Werror`, запрещающий игнорирование предупреждений компилятора.

Для удаления всех скомпилированных файлов, включая объектные файлы и исполняемый файл, а также для очистки директории `build` предусмотрена команда `make clean`. Это гарантирует, что последующие сборки будут выполнены с нуля и не будут зависеть от остаточных артефактов предыдущих процессов.

Таким образом, структура проекта поддерживает четкое разделение этапов

сборки, что упрощает переключение между режимами отладки и релиза, а также организацию рабочих файлов. Если потребуется более детальная информация о процессах сборки или использовании Makefile,

### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

```
→ lab01 git:(main) ./build/release/prog test_dir
test_dir
test_dir/link1
test_dir/subdir2
test_dir/file1.txt
test_dir/file2.txt
test_dir/subdir1
test_dir/subdir1/link2
```

Рисунок 1 – пример работы с параметрами по умолчанию

```
→ lab01 git:(main) ./build/release/prog test_dir -ds
test_dir
test_dir/subdir1
test_dir/subdir2
```

Рисунок 2 – пример работы с двумя параметрами

## **ВЫВОД**

При выполнении лабораторной работы была изучена работа с файлами в операционной системе Linux.

В ходе выполнения работы была разработана программа, которая способна сканировать файлы и выводить в поток вывода информацию в соответствии с опциями программы.