Проект “Галага”

Описание: Данный проект является игрой на подобие классической Галаги, но с некоторыми усовершенствованиями и дополнениями. В проекте будет несколько режимов игры.

По сюжету конкретно нашей игры:

Корабль игрока отправлен на космическую войну. Ведётся война с враждебными врагами (разумеется). Враги побеждают - давят числом и стараются уничтожить базу союзных нам войск. У нас есть задача – защитить базу любой ценой. Для этого на корабле отправляемся на сражения с тучами врагов и уничтожаем их, не давая подойти к станции или идём в разведку через поле астероидов для сбора важной информации для командования.

Благо есть много военных баз и даже в случае уничтожения защищаемой нами базы мы всегда можем перейти на защиту новой и продолжить бой с новыми силами. Вражеские корабли, к сожалению, научились щиты и систему оборону станции, поэтому единственная надежда человечества – это быстрые и манёвренные корабли (одним из которых игрок и должен управлять). Против наших старфайтеров не действуют вражеские глушилки и пилоты легко ликвидируют подлетающие к базе истребители.

Старфайтеры оснащены бесконечным двигателем и боезапасом, а вот щиты не вечны, поэтому надо всегда следить за состоянием своего корабля и не подставляться под огонь. За уничтожение зелёного вражеского корабля щиты - вашего корабля укрепляются на единицу.

Удачи пилот.