Задание проекта

Изначально идея была перевести легендарную игру 'Галага' на Python. Но в последствии мы решили сильно её модернизировать: сделать увеличение сложности за счёт увеличения скорости пуль врага и скорости его (в обычной Галаге увеличение сложности достигалось количеством юнитов и скоростью их появления на поле), вместо оригинального построения – теперь враги двигаются строго по линиям. Ещё в игру был добавлен дополнительный режимом, представляющий собой полёт между астероидов. Специально под игру будет разработан и написан сюжет. База данных по задумке должна будет определять наилучший результат в режиме с обороной базы.