

CLASSES PROJET C# SIO2 Sofiane

Technicien :

```
internal class Technicien { private int matricule; private string nom; private
string prenom; private string competences; private string motDePasse; ///
Initialise une nouvelle instance de la classe Technicien. /// Le matricule du
technicien. /// Le nom du technicien. /// Le prénom du technicien. /// Les
compétences du technicien. /// Le mot de passe du technicien. public
Technicien(int matricule, string nom, string prenom, string competences,
string motDePasse) { this.matricule = matricule; this.nom = nom;
this.prenom = prenom; this.competences = competences; this.motDePasse
= motDePasse; } /// Obtient le matricule du technicien. public int
getMatricule() { return matricule; } /// Obtient le nom du technicien. public
string getNom() { return nom; } /// Obtient le prénom du technicien. public
string getPrenom() { return prenom; } /// Obtient les compétences du
technicien. public string getCompetences() { return competences; } ///
Obtient le mot de passe du technicien. public string getMotDePasse() {
return motDePasse; } /// Définit les compétences du technicien. public void
setCompetences(string competences) { this.competences = competences;
} } }
```

Matériel :

```
internal class Materiel { private int id; private string type; private string
modele; private DateTime dateAcquisition; private string etat; /// Initialise
une nouvelle instance de la classe Materiel. /// L'ID du matériel. /// Le type
de matériel. /// Le modèle de matériel. /// La date d'acquisition du matériel.
/// L'état du matériel. public Materiel(int id, string type, string modele,
DateTime dateAcquisition, string etat) { this.id = id; this.type = type;
this.modele = modele; this.dateAcquisition = dateAcquisition; this.etat =
etat; } /// Obtient l'ID du matériel. public int getId() { return id; } /// Obtient le
type de matériel. public string getType() { return type; } /// Obtient le modèle
```

de matériel. public string getModele() { return modele; } /// Obtient la date d'acquisition du matériel. public DateTime getDateAcquisition() { return dateAcquisition; } /// Obtient l'état du matériel. public string getEtat() { return etat; } /// Définit l'état du matériel. public void setEtat(string etat) { this.etat = etat; } }

Utilisateur :

```
internal class Utilisateur { private int id; private string nom; private string prenom; private string region; private string email; private int responsable; private string motDePasse; /// Initialise une nouvelle instance de la classe Utilisateur. /// L'ID de l'utilisateur. /// Le nom de l'utilisateur. /// Le prénom de l'utilisateur. /// Région de l'utilisateur. /// L'email de l'utilisateur. /// Responsabilité de l'utilisateur. /// Le mot de passe de l'utilisateur. public Utilisateur(int id, string nom, string prenom, string region, string email, int responsable, string motDePasse) { this.id = id; this.nom = nom; this.prenom = prenom; this.region = region; this.email = email; this.responsable = responsable; this.motDePasse = motDePasse; } /// Obtient l'ID de l'utilisateur. public int getId() { return id; } /// Obtient le nom de l'utilisateur. public string getNom() { return nom; } /// Obtient le prénom de l'utilisateur. public string getPrenom() { return prenom; } /// Obtient l'email de l'utilisateur. public string getRegion() { return region; } /// Obtient la région de l'utilisateur. public string getEmail() { return email; } /// Obtient le mot de passe de l'utilisateur. public int getResponsable() { return responsable; } /// Obtient la responsabilité de l'utilisateur. public string getMotDePasse() { return motDePasse; } /// Définit le mot de passe de l'utilisateur. public void setMotDePasse(string motDePasse) { this.motDePasse = motDePasse; } }
```

Intervention :

```
internal class Intervention { private int idDemande; private DateTime dateOuverture; private string objet; private string description; private int niveauUrgence; private DateTime dateResolution; private string statut; ///
```

Initialise une nouvelle instance de la classe Intervention. /// L'ID de la demande. /// La date d'ouverture de l'intervention. /// L'objet de l'intervention. /// La description de l'intervention. /// Le niveau d'urgence de l'intervention. /// La date de résolution de l'intervention. /// Le statut de l'intervention. public Intervention(int idDemande, DateTime dateOuverture, string objet, string description, int niveauUrgence, DateTime dateResolution, string statut) { this.idDemande = idDemande; this.dateOuverture = dateOuverture; this.objet = objet; this.description = description; this.niveauUrgence = niveauUrgence; this.dateResolution = dateResolution; this.statut = statut; } /// Obtient l'ID de la demande. public int getIdDemande() { return idDemande; } /// Obtient la date d'ouverture de l'intervention. public DateTime getDateOuverture() { return dateOuverture; } /// Obtient l'objet de l'intervention. public string getObjet() { return objet; } /// Obtient la description de l'intervention. public string getDescription() { return description; } /// Obtient le niveau d'urgence de l'intervention. public int getNiveauUrgence() { return niveauUrgence; } /// Obtient la date de résolution de l'intervention. public DateTime getDateResolution() { return dateResolution; } /// Obtient le statut de l'intervention. public string getStatut() { return statut; } /// Définit le niveau d'urgence de l'intervention. public void setNiveauUrgence(int niveauUrgence) { this.niveauUrgence = niveauUrgence; } /// Définit le statut de l'intervention. public void setStatut(string statut) { this.statut = statut; } /// Définit la date d'ouverture de l'intervention. public void setDateOuverture(DateTime dateOuverture) { this.dateOuverture = dateOuverture; } /// Définit la date de résolution de l'intervention. public void setDateResolution(DateTime dateResolution) { this.dateResolution = dateResolution; } }