# Inhalt

[Inhalt 1](#_Toc472582816)

[1. Plugin Google Maps Api integrieren 2](#_Toc472582817)

[1. Keystore File für Production generieren falls nicht vorhanden 2](#_Toc472582818)

[2. Debug Keystore File eintragen 2](#_Toc472582819)

[3. Production Keystore File anzeigen 2](#_Toc472582820)

[4. SHA1 Fingerprint herauskopieren 2](#_Toc472582821)

[5. Google Projekt anlegen 2](#_Toc472582822)

[6. Plugin mit Google Maps SDK Api Key includen 2](#_Toc472582823)

[7. SCSS Fix 2](#_Toc472582824)

[8. Projekt ausführen 2](#_Toc472582825)

[2. Pages 3](#_Toc472582826)

[3. Third Parties includen 3](#_Toc472582827)

[4. Serve/Entwicklung 3](#_Toc472582828)

[5. Build/Production 3](#_Toc472582829)

[1. Android 3](#_Toc472582830)

[2. IOS 3](#_Toc472582831)

[6. Plugin Camera integrieren 3](#_Toc472582832)

[7. Template Driven Forms 3](#_Toc472582833)

# Plugin Google Maps Api integrieren

(https://github.com/mapsplugin/cordova-plugin-googlemaps/wiki/Tutorial-for-Windows)

## Keystore File für Production generieren falls nicht vorhanden

„my-release-key.keystore“ = Name der Datei, „alias\_name“ = Bezeichnung innerhalb der Datei.

Befehl im Ionic/Cordova-Root-Verzeichnis ausführen

keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore -alias alias\_name -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000

## Debug Keystore File eintragen

Damit während “ionic/cordova run android” Google Maps auch angezeigt wird

Befehl im Ionic/Cordova-Root-Verzeichnis oder „Users/shala/.android“ ausführen

keytool -list -v -keystore "C:\Users\shala\.android\debug.keystore" -alias androiddebugkey -storepass android -keypass android

## Production Keystore File anzeigen

keytool -list -v -keystore my-release-key.keystore

## SHA1 Fingerprint herauskopieren

z.B.: „F2:40:B6:72:72:08:24:E8:A4:F9:EE:0D:B4:C2:64:74:35:B8:F1:E5“

## Google Projekt anlegen

<https://console.developers.google.com/> unter API-Manager neue API eintragen

Neuen Schlüssel für Android-Apps generieren

## Plugin mit Google Maps SDK Api Key includen

DEIN\_API\_KEY = AIzaSyCIcU2gu3PfjUcB2Q\_AjqtxLmwN9ioDs0Y

API Key steht im Google Console Projekt

cordova plugin add cordova-plugin-googlemaps –variable API\_KEY\_FOR\_ANDROID="DEIN\_API\_KEY"

## SCSS Fix

ion-app.\_gmaps\_cdv\_ .nav-decor{ background-color: transparent !important; }

contact-page { #map { height: 100%; } }

## Projekt ausführen

cordova run android

# Pages

# Third Parties includen

# Serve/Entwicklung

# Build/Production

## Android

Key Tool File generieren

keytool -genkey -v -keystore RegasMobile.keystore -alias RegasMobile -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000

Todo

## IOS

sudo chown -R username \*

# Plugin Camera integrieren

# Template Driven Forms

uglify script anpassen

- node\_modules/@ionic/app-scripts/package.json

- "uglify-js": "git+https://github.com/mishoo/UglifyJS2.git#harmony"

ionic view:

ionic io init

hooks:

ionViewLoaded - as ngOnInit, fires once when the view is initially loaded into the DOM

ionViewWillEnter and ionViewDidEnter - hooks that are available before and after the page in question becomes active

ionViewWillLeave and ionViewDidLeave - hooks that are available before and after the page leaves the viewport

ionViewWillUnload -

upgrade auf 1.0.0 app-script

main.prod.ts und debug.ts löschen

main.ts mit folgendem inhalt übertragen:

import { platformBrowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';

import { AppModule } from './app.module';

platformBrowserDynamic().bootstrapModule(AppModule);