**flash模块说明**

1. **模块详细设计说明**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | DS18B20 | | | 模块代号 |  | | |
| 适用范围 | flash读写 | | | 类型 |  | | |
| 功能需求 | 读写芯片内部flash。 | | | | | | |
| 作者 |  | 编写时间 |  | | | 修改人 |  |
| 修改时间 |  | 修改批准人 |  | | | 修改次数 |  |
| 相关表名 |  | | | | | | |
| 性能要求 | 可靠。 | | | | | | |
| 约束条件 | 1.测试使用主控MCU采用GD32F103C8T6读写正确。 | | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 相关对象及 接口 | 用到的接口函数有如下：   1. 向内部Flash指定位置读取一字节数据;   uint8\_t Flash\_Read\_OneByte(uint32\_t RWAddr);   1. 向内部Flash指定位置写入一字节数据;   uint8\_t Flash\_Write\_OneByte(uint32\_t RWAddr, uint8\_t WrData);  3.向内部Flash指定位置读取二字节数据;  uint16\_t Flash\_Read\_twoByte(uint32\_t RWAddr);  4.向内部Flash指定位置写入二字节数据;  uint8\_t Flash\_Write\_twoByte(uint32\_t RWAddr, uint16\_t WrData);   1. 向内部Flash指定位置读取四字节数据;   uint32\_t Flash\_Read\_fourByte(uint32\_t RWAddr);   1. 向内部Flash指定位置写入四字节数据;   uint8\_t Flash\_Write\_fourByte(uint32\_t RWAddr, uint32\_t WrData);   1. 从内部Flash指定位置读多个字节;   void Flash\_Read\_MultiBytes(uint32\_t RWAddr, uint8\_t \*pRdbuf, uint16\_t Rdlen);   1. 向内部Flash指定位置写多个字节;   uint8\_t Flash\_Write\_MultiBytes(uint32\_t RWAddr, uint8\_t const \*pWrbuf, uint16\_t Wrlen); |
| 备注 |  |

1. flash测试：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | flash | | | 版本 | V1.0 | | |
| 作者 |  | | | 功能模块名 | Flash\_app | | |
| 用例编号 |  | | | 编制人 |  | | |
| 修改历史 |  | | | 编制时间 |  | | |
| 功能特性 |  | | | | | | |
| 测试目的 | 检验flash读写的正确性。 | | | | | | |
| 预置条件 | 在keil5调试观察读取数据。 | | | | | | |
| 测试数据 | 1.读写1个字节：    2.读写2个字节：    3.读写4个字节：    4.读写30个字节： | | | | | | |
| 期望结果 |  | | | | | | |
| 实际结果 | 跟期望数据一样 | | | | | | |
| 测试人员 |  | 开发人员 |  | | | 测试日期 |  |
| 项目/软件 |  | | | 版本 |  | | |
| 作者 |  | | | 功能模块名 |  | | |
| 用例编号 |  | | | 编制人 |  | | |
| 修改历史 |  | | | 编制时间 |  | | |