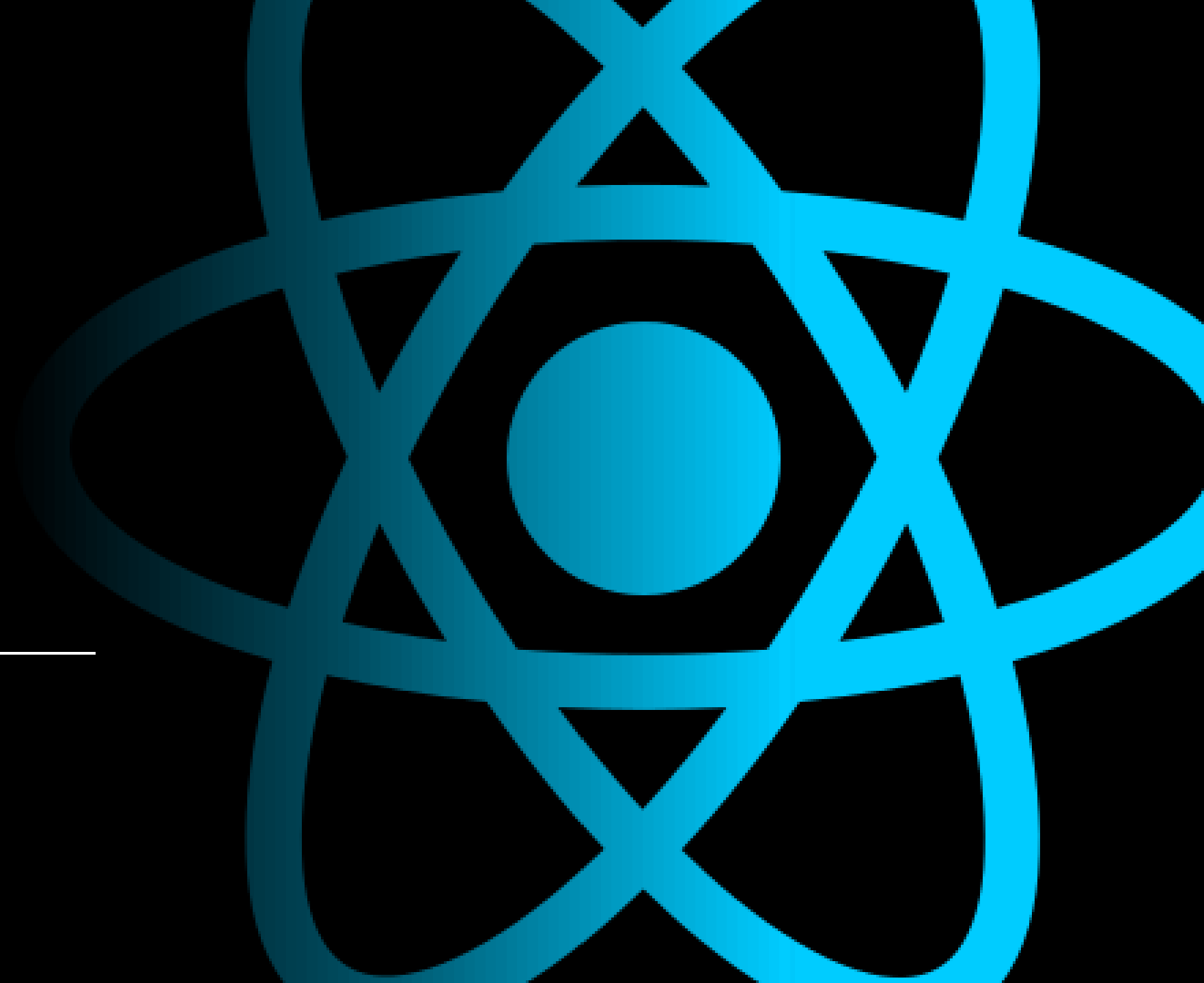


1. Porównanie zdarzeń w JS/HTML/React
2. Nazwy zdarzeń
3. Zdarzenia w praktyce





Porównanie zdarzeń



Porównanie zdarzeń będzie bazować na jednym przykładzie: kliknięcie w button.

HTML:

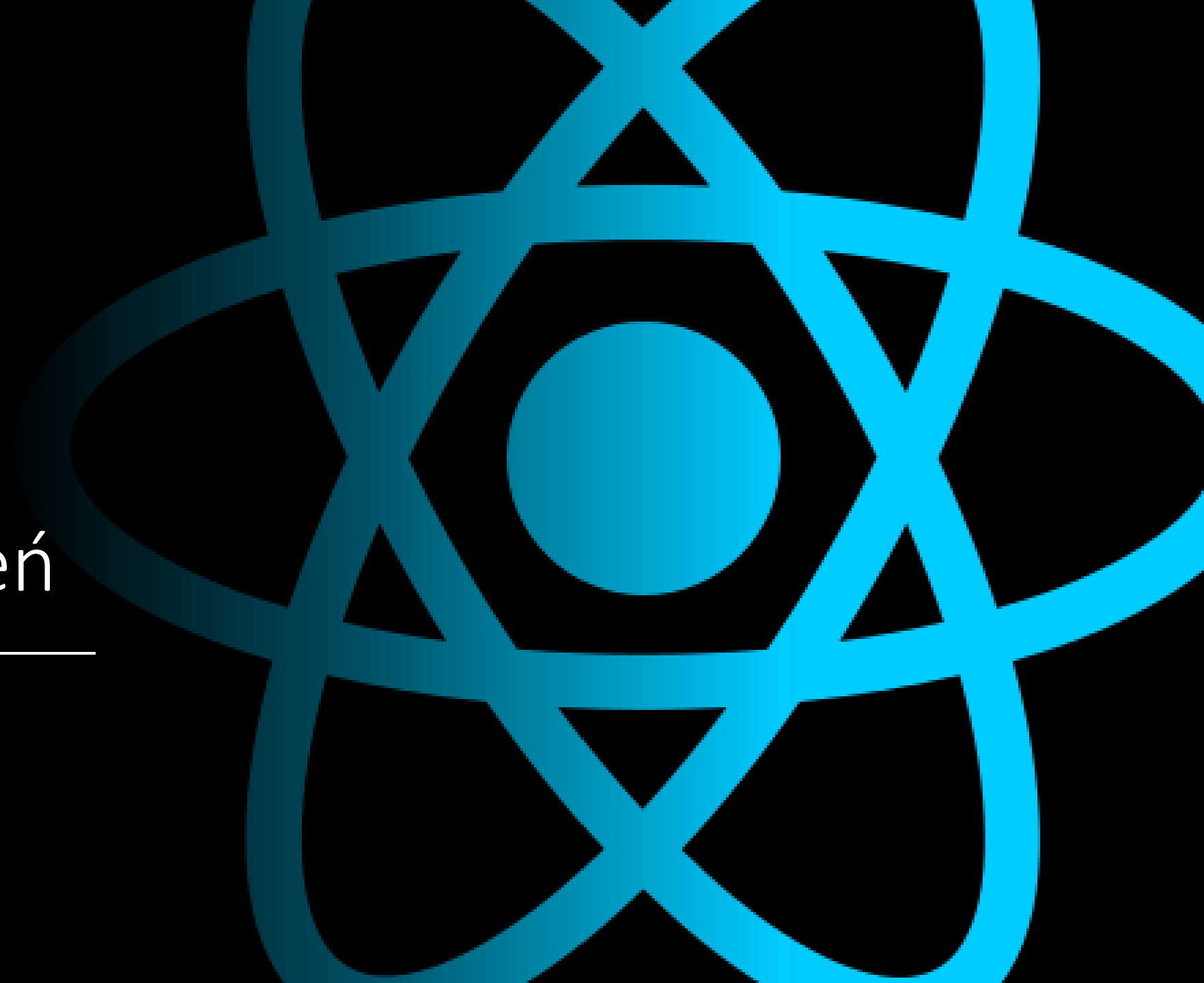
```
<button onclick="buttonClick();" >Button</button>
```

JS:

```
button.addEventListener("click", buttonClick);
```

React:

```
<button onClick={buttonClick}>Button</button>
```



Nazwy zdarzeń

Mysz

- **onClick** – kliknięcie
- **onDoubleClick** – podwójne kliknięcie
- **onmouseenter** – najechanie na element
- **onmouseleave** – zjechanie z elementu

Klawiatura

- **onKeyDown** – wciśnięty klawisz
- **onKeyPress** – wciśnięty klawisz (tylko znaki drukowalne: liczby, litery, znaki specjalne)
- **onKeyUp** – zwolniony klawisz

Formularze

- **onSubmit** – wysłanie formularza (tylko dla elementu `form`)
- **onChange** – zmiana wartości w elemencie `input`, `textarea`

Inne

- **onFocus** – skupienie na elemencie
- **onBlur** – utrata zdarzenia focus
- **onLoad** – załadowanie dokumentu HTML wraz ze wszystkimi zasobami



Aby zatrzymać domyślną akcję – analogicznie jak w przypadku native JS używamy preventDefault()

```
function sendMessage(e) {  
  e.preventDefault();  
}
```

```
<a href="#" onClick={sendMessage}>Wyślij!</a>
```



Go to VSC
