



좋은 제안에 열려있어요 # 솔루션 지향 # 목표 지향적

김소원 Frontend Developer

사용자의 눈이 머무는 곳을 설계합니다. 디자인 감각을 더한 프론트엔드 개발자

☎ 010-8660-5863
✉ cloudmailboxx@gmail.com
🔗 <https://github.com/sowonhub>
📖 <https://until.blog/@sowonkim>

기술 스택

Languages:

JavaScript (ES6+), TypeScript

Frontend:

React, Next.js, HTML5/CSS3

State & Server:

Zustand, TanStack Query, Supabase

Styling:

Tailwind CSS, Styled-components

Tools:

Git, Figma, Obsidian

교육

넥스트러너스

오즈코딩스쿨 부트캠프

사설 교육 | 프론트엔드

2025.08. ~ 재학 중

계명대학교

대학교(학사) | 텍스타일디자인전공

2015.03. ~ 2020.08. (졸업)

경력

연양국민주택

소규모재건축정비사업위원회

행정 | 문서 체계화 및 회의 운영 관리

2024. 06. ~ 2025. 03. (10개월)

아모르(AMOR)

디자이너 | UI 콘텐츠 디자인 및 쇼핑몰 운영

2021. 06. ~ 2022. 11. (1년 6개월)

자기소개

패턴을 짜듯 컴포넌트를 설계합니다 텍스타일 디자인 전공의 **시각적 예민함(Pixel Perfection)**과 행정 실무의 구조화 능력을 결합했습니다. 심미적으로 아름다우면서도 유지보수가 용이한 코드를 작성합니다. 데이터로 증명하는 문제 해결력 1인 프로젝트 'Popcorn Play'에서 색상 토큰 시스템을 재설계하여 다크 모드 가독성을 30% 개선했습니다. 기술 구현을 넘어 사용자가 겪는 불편함을 먼저 찾아내고 해결합니다. 성장과 소통의 러닝 커브 명확한 Git 컨벤션으로 동료가 읽기 쉬운 코드를 지향합니다. AWS Jam 해커톤 3위 달성으로 입증된 빠른 습득력을 바탕으로, 새로운 기술 앞에서도 주저하지 않고 도전합니다.

프로젝트

Play Type — 사용자 취향 기반 게임 추천 커뮤니티 플랫폼

팀 프로젝트 (기획 10%, 디자인 30%, 개발 15% 기여)

2026.01. ~ 진행 중 (1개월)

서비스 개요 — 사용자 취향을 기준으로 콘텐츠를 탐색·정리할 수 있는 웹 서비스

담당 역할 — 마이페이지 및 헤더(검색+필터) 기능 전담 개발

- 기술적 구현 —
- 마이페이지 — : 프로필/활동 내역/설정 영역 UI 구성 및 상태 관리
 - 헤더 UI — : 검색 입력, 필터 드롭다운, 정렬 옵션 등 상단 탐색 요소 구성
 - 검색·필터 연동 — : 조건 변경 시 목록 동기화, 초기화/유지 흐름 구현

OZ코딩스쿨 — AI를 접목한 수강생 통합 관리 LMS

팀 프로젝트 (기획 0%, 디자인 0%, 개발 10% 기여)

2025.12. ~ 2026.01. (1개월)

서비스 개요 — AI 기반 수강생 통합 관리 기능을 제공하는 LMS 웹 서비스

담당 역할 — 커뮤니티 목록 페이지 기능 전담 개발

- 기술적 구현 —
- 목록 UI — : 게시글 리스트 렌더링, 카드/행 레이아웃 구성 및 상태별 뷰 분기
 - 검색·필터 — : 키워드 검색, 필터 조건(카테고리/상태 등) 적용, 정렬 옵션 구현
 - 페이지네이션 — : 페이지 이동·페이지 크기 변경·총 개수 연동 등 목록 탐색 흐름 구현

Popcorn Play — TMDB 기반 영화 정보 탐색 서비스

개인 프로젝트 (기획·디자인·개발 100% 기여)

2025.11. ~ 2025.12 (1개월)

서비스 개요 — TMDB REST API를 연동한 **React·Tailwind** 기반의 영화 정보 탐색 SPA

담당 역할 — 기획·디자인·개발 전 과정 **100%** 단독 구현 및 배포

- 기술적 구현 —
- 컴포넌트 설계 — : **재사용 가능한 카드·버튼 UI 분리** 및 폴더 구조화
 - 반응형/테마 — : Tailwind Breakpoint 및 색상 토큰을 활용한 **다크모드·반응형 대응**