

Actividad 1 – Etiquetas básicas de HTML

Desarrollo de sistemas web I

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor:

Aarón Iván Salazar Macías

Alumno:

Alejandro Abarca Gerónimo

Fecha:

09 de enero de 2024

Indice

Introducción	3
Descripción	3
Justificación	4
Desarrollo:	5
Codificación	5
Capturas de pantalla	6
Link de acceso al código en GitHub:	7
Conclusión	7
Referencias	8

Introducción

HTML es el código de marcado utilizado para crear y mostrar páginas web y su contenido. Por ejemplo, su contenido puede consistir en párrafos, viñetas o tablas con imágenes y hechos.

HTML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de maquetado que define la estructura del contenido. Este consta de una serie de elementos que se utilizan para encapsular diferentes piezas de contenido para representarlas o comportarse de una determinada manera. Al cerrar las etiquetas, puede convertir una palabra o imagen en un hipervínculo a otro sitio web, cambiar la palabra a cursiva, agrandar o reducir la fuente y más.

Las partes principales del elemento son:

1. **La etiqueta de apertura:** consiste en el nombre del elemento (en este caso, p), encerrado por paréntesis angulares (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento en este caso, dónde es el comienzo del párrafo.
2. **La etiqueta de cierre:** es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta. Establece dónde termina el elemento, en este caso dónde termina el párrafo.
3. **El contenido:** este es el contenido del elemento, que en este caso es sólo texto.
4. **El elemento:** la etiqueta de apertura, más la etiqueta de cierre, más el contenido equivale al elemento.

Descripción

Para el desarrollo de la actividad se nos pide crear una página donde se pidan los datos básicos de una persona. Posteriormente, estos datos deberán mostrarse en la siguiente pantalla cuando se dé clic en Registrar los datos ingresados en las cajas de texto.

Vamos a utilizar Visual Studio Code para desarrollar las dos páginas web, la primera debe tener un formulario donde se ingresen los datos que se piden y la segunda debe mostrar un resultado.

Para esta primera actividad, la página debe mostrar una imagen de la preferencia y el texto que se ve en la imagen. De la misma manera, añadir un estilo agradable utilizando hojas de estilo (CSS).

Justificación

Un buen diseño web mantiene a los usuarios en un sitio porque hace que la información sea fácilmente accesible y fácil de encontrar. Un mal diseño puede provocar que los usuarios no encuentren lo que buscan y abandonen la página.

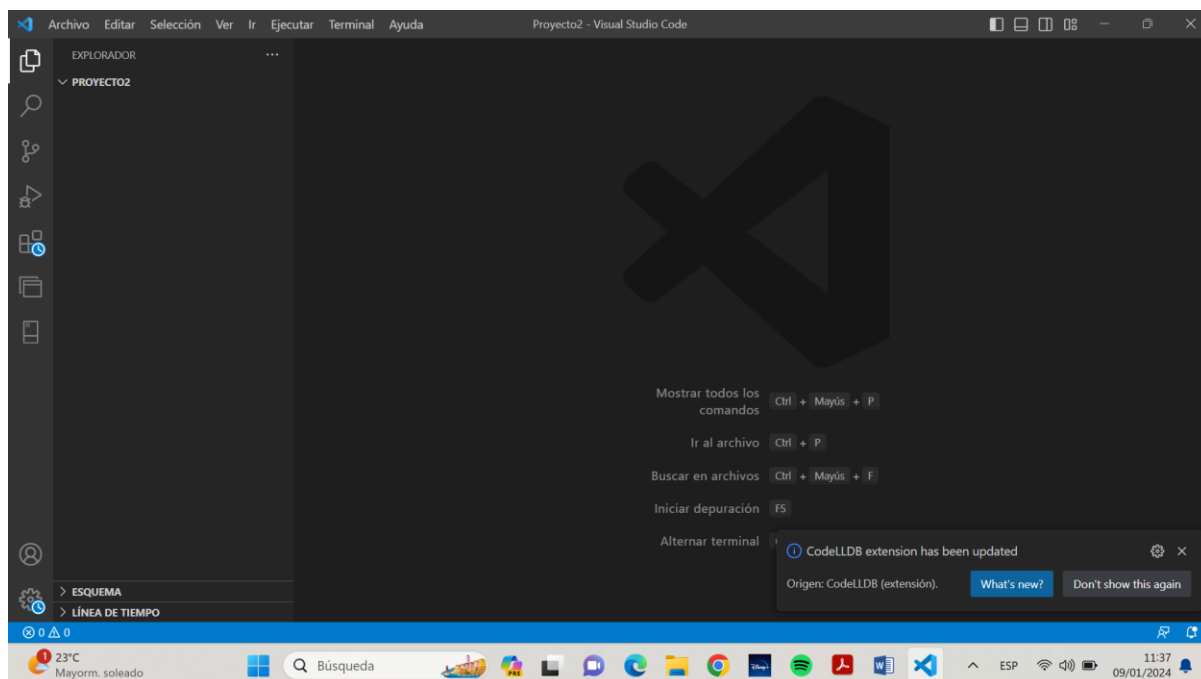
Además, la importancia del diseño y maquetación web incide directamente en el tiempo que los usuarios pasan en un sitio web. En otras palabras, existe una fuerte correlación entre el diseño de la página y la participación del usuario en su sitio web.

El diseño web es el proceso de planificación, conceptualización y organización del contenido web. Esto significa que garantiza que el texto, las imágenes, los vídeos y cualquier otra cosa que desee agregar a una página web estén estructurados de manera que cree una buena experiencia de usuario.

Para comprender completamente qué es el diseño web, es necesario comprender que va más allá de la estética y también se centra en la funcionalidad general de una página web y tiene en cuenta la arquitectura de la información. Aunque también incluye diseño de aplicaciones web y móviles así como diseño de interfaz de usuario.

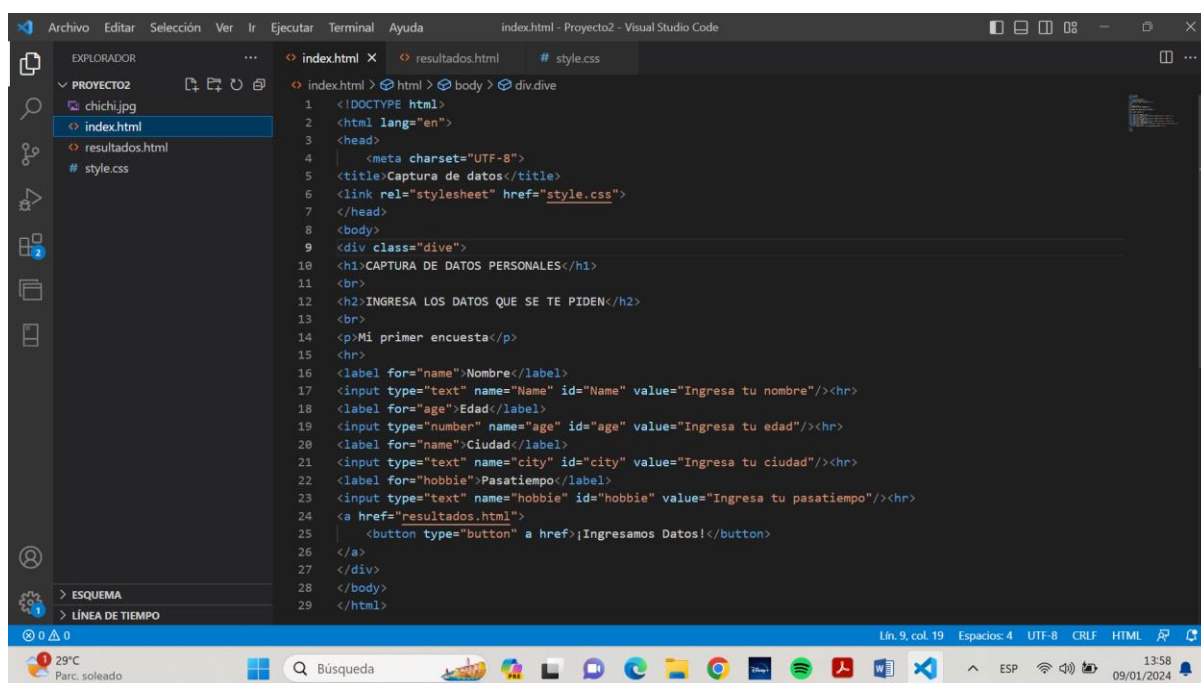
Desarrollo:

Visual Studio Code ya instalado.



Codificación

Código de la página principal, en este se ejecutan los espacios para el llenado del formulario por medio de código dando así formato y atracción visual.



Código de la segunda página donde se muestran los resultados obtenidos, el código realiza la referencia hacia la página principal del proyecto enlazando esta segunda sin problema alguno.

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>¡RESULTADO DE DATOS!</title>
6   <link rel="stylesheet" href="style.css">
7 </head>
8 <body>
9   <div class="dive2">
10    <h1>Resultados</h1>
11    <center>
12     
13    </center>
14    <br>
15    <h2>¡Bien hecho!</h2>
16  </div>
17 </body>
18 </html>
  
```

Capturas de pantalla

Resultado de la página principal en base al código utilizado en el desarrollo de la actividad.

CAPTURA DE DATOS PERSONALES

INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN

Mi primer encuesta

Nombre

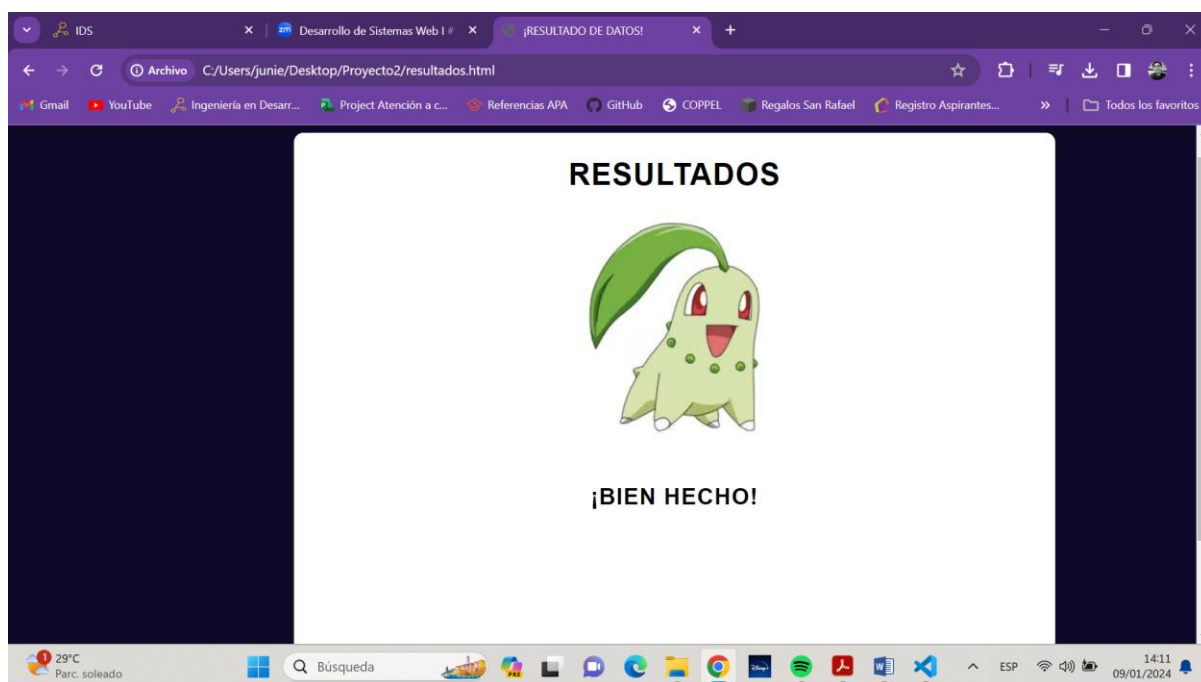
Edad

Ciudad

Pasatiempo

¡Ingresamos Datos!

Muestra de la segunda página obtenida del código implementado.



Link de acceso al código en GitHub: <https://github.com/SoyAlejandroAbarca/Desarrollo-de-sistemas-web-l/blob/main/Etiquetas%20basicas%20de%20HTML>

Conclusión

En esta ocasión utilizamos Visual Studio Code para desarrollar dos páginas web por medio de HTML, este el lenguaje internacional de Internet. Es un lenguaje sencillo, que permite a los editores web crear páginas complejas de texto e imágenes. Cualquiera puede verlo independientemente de la computadora o el navegador utilizado.

Un elemento muy importante de HTML son los atributos de cada elemento. Un atributo que representa la capacidad de cambiar el comportamiento predeterminado. Estas propiedades están incluidas en las etiquetas correspondientes.

HTML utiliza etiquetas o marcado, que consisten en instrucciones breves de principio y fin, como debe ser. Acepta texto así como imágenes y muchos más elementos. Cada etiqueta es identificable porque está entre banderas. "Menor que" y "Mayor que" (< >).

Referencias

1. *Conceptos básicos de HTML - Aprende Desarrollo Web / MDN*. (2023, 18 julio). MDN Web Docs.
https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics
2. Flores, A. (2022, 17 abril). *¿Qué es la maquetación web? ¡Enamora a tus usuarios a primera vista!* <https://www.crehana.com>. <https://www.crehana.com/blog/transformacion-digital/que-es-maquetacion-web/>