



Actividad 1 – Técnicas de descomposición y gestión de proyectos

Ingeniería de software II

Ingeniería en Desarrollo de Software **Tutor:**

Eduardo Israel Castillo García

Alumno:

Alejandro Abarca Gerónimo

Fecha:

31 de mayo de 2023

Índice

Introducción.	3
Descripción.	4
Justificación	5
Desarrollo:	6
Tabla de actividades del proyecto.	6
Estimaciones de esfuerzo y costo.	7
Planificación de recursos y alcance	7
Participantes y roles.	8
Diagrama de Gantt	9
Tabla de actividades	9
Riesgos.	10
Informes.	10
Conclusión.	11
Referencias.	11

Introducción.

Al generar un proyecto, es importante identificar que este no sea demasiado grande o pequeño, sino que tenga el tamaño correcto para el objetivo y el tiempo de entrega puntual.

Además, para llevar a cabo el proyecto de manera exitosa, es importante gestionar y definir los lineamientos y alcances, como son el tiempo de las actividades, el costo y personal involucrado, de tal manera que el espectro administrativo sea íntegro.

El realizar la estimación de costo y refuerzo de un proyecto de software suele ser muy complejo de realizar ya que como lo dice el nombre de estimación este se debe de dividir en partes pequeñas para ser entregado en tiempo y forma.

La técnica de descomposición basada en el problema se basa en la descomposición del producto en funciones y estimar el tamaño del software. Por esta razón se debe descomponer el problema en y caracterizarlo como un conjunto de problemas más pequeños.

La precisión de la estimación depende del grado en el que el planificador ha estimado adecuadamente el tamaño del producto a construir.

Este tipo de estimación puede basarse en datos históricos y experiencia o intuición.

También se puede llevar a cabo la descomposición de estimación mediante el proceso que se va a utilizar. Utilizando el proceso se identifica un conjunto pequeñas actividades de trabajo o tareas de trabajo y se estima el esfuerzo requerido para llevar a cabo cada tarea.

Descripción.

Para llevar a cabo esta actividad se nos presenta un contexto acerca de una problemática que se tiene en una tienda departamental en la cual se ofrecen servicios asi como también se brinda atención por parte de los colaboradores que realizan diversas operaciones y por lo cual se desea medir la satisfacción de los clientes a realizar cualquier movimiento cada vez que visitan la tienda y en base a esto seguir mejorando la atención y servicios ofrecidos.

Se nos solicita desarrollar un sistema que mida la satisfacción de los clientes el cual será a través de encuestas y un buen gobierno de datos obtendrá la información necesaria para analizar y evaluar la experiencia de los clientes en la adquisición de sus compras.

El sistema debe generar resultados estadísticos para establecer estrategias de mejora en el proceso de venta y atención.

Requisitos del adquisidor:

- Finalizar el sistema en 2 meses.
- Presupuesto de \$160,000.

Requisitos para el software:

- 4 desarrolladores
- 6 módulos principales
- Se requiere que genere reportes estadísticos de clientes (por edad, por sexo).
- Permitir la administración de clientes (registro, consulta, número de artículos comprados).

Justificación.

El análisis implementado para la realización cumple con el alcance del proyecto en términos de los entregables y la descomposición de estos entregables en paquetes de trabajo que luego nos permite obtener las actividades necesarias para elaborar el entregable.

Dicha descomposición de acuerdo al alcance del proyecto nos permite balancear la necesidad de la gestión del proyecto asi como de controlar el proyecto con un nivel adecuado de detalle. Otra de las ventajas que nos proporciona es un marco de referencia adecuado para la toma de decisiones sobre el avance del proyecto.

La EDT nos servirá para desarrollar los demás procesos como son el cronograma, establecer los costos y presupuestos del proyecto de manera más simple y aceptable de acuerdo a lo que ofrece el adquisidor.

Facilitará la comunicación entre el director de proyecto y los interesados a lo largo de la vida del proyecto. LA EDT permite comunicar el alcance del proyecto, las relaciones de dependencias entre las diferentes fases, trabajos y el nivel de riesgos, a la vez que facilita el control del presupuesto y el avance del cronograma.

La EDT es de mucha utilidad al representar todo el alcance del proyecto en un solo gráfico.

Desarrollo:

Tabla de actividades del proyecto.

Lo que el sistema requiere es:

- Generar reportes estadísticos por edad (EO)
- Generar reportes estadísticos por sexo (EO)
- Número de artículos comprados (EQ)
- Registro de clientes (EI)
- Consulta de clientes (EQ)
- Creación de la base de datos (ILF)

Tabla de actividades.

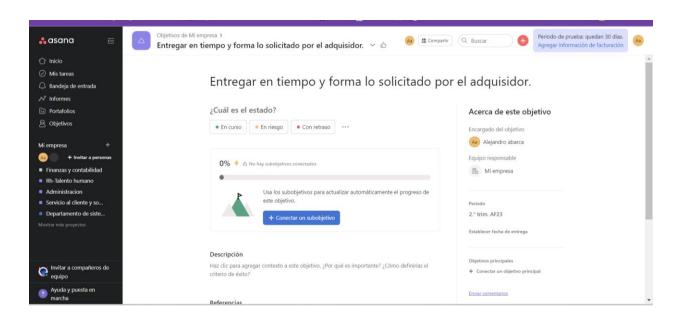
Actividades/modulos
Instalar Gestor de BD
Diseño de Modelo de BD
Levantamiento de requerimientos
Creación de Tablas
Diseño y relacion de tablas
Diseño de pantalla de registro de clientes
Diseño de consulta de clientes
Creacion del censo a enviar a los clientes
Codificar base de datos
Generar reporte detallados
Consulta de articulos comprados
Codificar software

Estimaciones de esfuerzo y costo.

Estimación de esfuerzos por módulos o componentes									
Actividades/modulos	Simple	Muy fácil	Fácil	Normal	Difícil	Muy Dificil	Horas		
Instalar Gestor de BD		1					30		
Diseño de Modelo de BD				1			40		
Levantamiento de requerimientos				1			40		
Creación de Tablas			1				20		
Diseño y relacion de tablas				1			40		
Diseño de pantalla de registro de clientes				1			40		
Diseño de consulta de clientes			1				20		
Creacion del censo a enviar a los clientes				1			40		
Codificar base de datos					1		100		
Generar reporte detallados				1			40		
Consulta de articulos comprados				1			40		
Codificar software						1	200		
Total Esfuerzo							650		

Estimación de Costos de proyecto					Costo x Hora	\$ 246,
	Costo	lel proyecto				
Tiempo/recursos	1	2	3	4		
Horas	650	325	216,6666667	162,5		
Semanas	27,08333333	13,54166667	9,027777778	6,770833333		
Meses	6,770833333	3,385416667	2,256944444	1,692708333		
Total	\$ 159.900,00	\$ 159.900,00	\$ 159.900,00	\$ 159.900,00		
	Desgloce	e de Proyecto				
Conceptos/Recursos	1	2	3	4		
Developer(50%)	\$ 79.950,00	\$ 39.975,00	\$ 26.650,00	\$ 19.987,50		
Costos Fijos(30%)	\$ 47.970,00	\$ 23.985,00	\$ 15.990,00	\$ 11.992,50		
Gastos Extra (10%)	\$ 15.990,00	\$ 7.995,00	\$ 5.330,00	\$ 3.997,50		
Ganancia (10%)	\$ 15.990,00	\$ 7.995,00	\$ 5.330,00	\$ 3.997,50		
Total	\$ 159.900,00	\$ 79.950,00	\$ 53.300,00	\$ 39.975,00		

Planificación de recursos y alcance.



Participantes y roles.

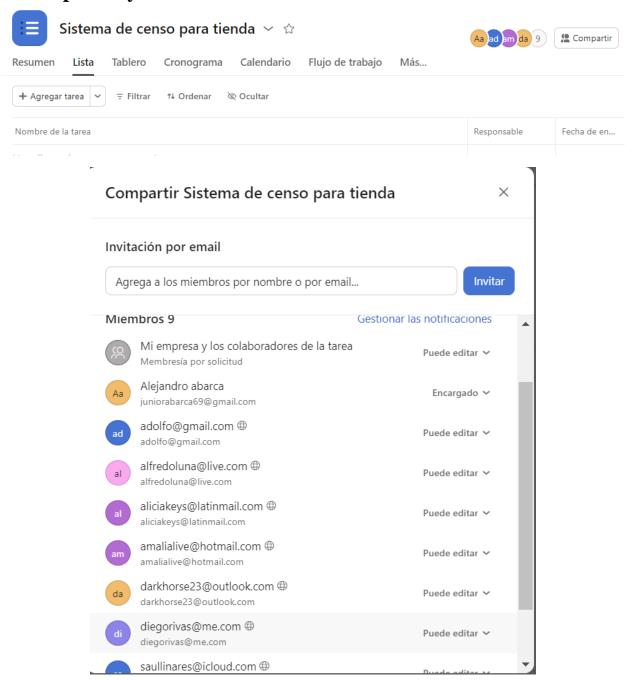


Diagrama de Gantt.

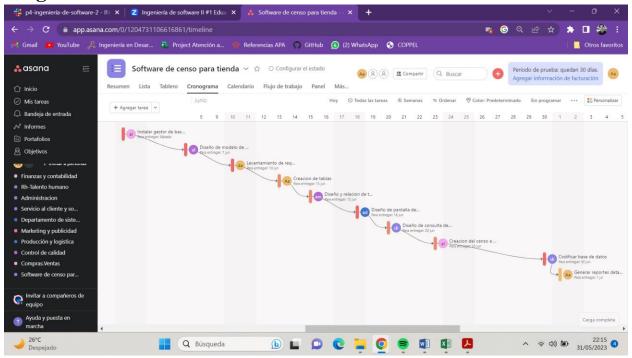
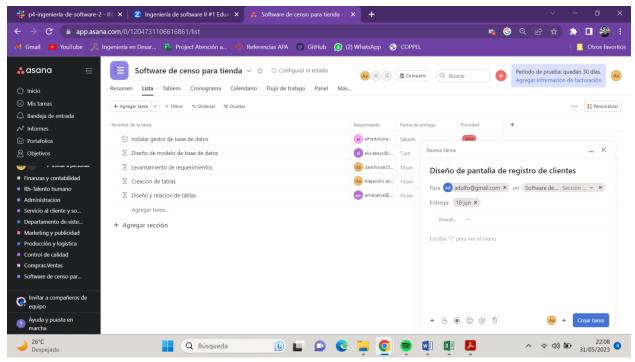


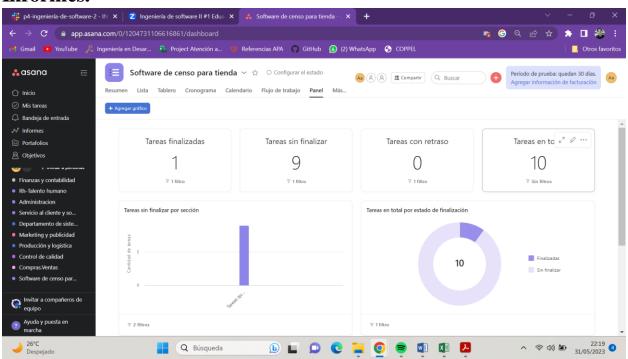
Tabla de actividades.



Riesgos.



Informes.



Conclusión.

Con el desarrollo de esta actividad aprendimos la realización y planeación para lleva a cabo un proyecto de acuerdo a las necesidades del cliente. Realizamos el manejo de información en diversas herramientas las cuales hemos utilizado con anterioridad y ahora entramos un poco más a fondo.

Manejamos Asana y Excel para realizar algunos de los puntos que se nos solicitan para la obtención de los costes y esfuerzos para llevar a cabo la medición de realización del proyecto.

La EDT es una herramienta sumamente útil al momento de planificar el proyecto y su utilidad no se limita únicamente a la planificación si no que continúa durante las diferentes etapas, permitiendo un desarrollo más realista del presupuesto y costos al considerar todo el alcance del proyecto.

Una de las ventajas que nos proporciona la utilización de la EDT es involucrar al equipo, nos permite tener una visión de conjunto común, facilita la comunicación y sin embargo, muchas organizaciones obvian este proceso, realizando en su lugar una descomposición a nivel de tarea.

Referencias.

2.9.1 Técnicas de descomposición /. (s. f.).

http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro22/291_tcnicas_de_descomposi_cin.html

Calle, M. (s. f.). La importancia de la EDT en un proyecto. es.linkedin.com.

https://es.linkedin.com/pulse/la-importancia-de-edt-en-un-proyecto-marco-antonio-calle-rojas#:~:text=LA%20EDT%20permite%20comunicar%20el,y%20el%20avance%20del%20cronograma