

“Coffee`s Orders”

Lunes 05 de Septiembre de 2022

Resumen

Proyecto Full Stack de un e-commerce para comidas rápidas.

Queremos desarrollar una página que permita dar fluidez y eficiencia en la toma de pedidos y su administración. Siendo ayuda tanto para el cliente como para el administrador del local.

El cliente podrá ver la carta y de acuerdo a ella ir eligiendo de forma dinámica los productos a consumir, su medio de pago y la demora estimada.

El administrador del local podrá gestionar movimiento de caja y stock.

Coffee`s Orders está orientado a satisfacer las necesidades de las cafeterías suscritas a nuestra aplicación y a sus clientes.

Utilizaremos herramientas como Prisma, React Native y Redux entre otras.

El equipo de desarrollo

Está integrado por:

- Néstor Arias: desarrollador Front-End. Coordinador general de equipos de trabajo.
- Jonathan Pérez: desarrollador Front-End
- Carlos Solá: desarrollador Front-End
- Rodrigo Hernández: desarrollador Back-End
- Gaspar Perez: desarrollador Back-End y Front-End. Facilitador de conexión front-back.
- Matías Dentoni: desarrollador Back-End. Auxiliar en gestión de proyectos y negocios.
- Luciana Diaz: desarrolladora Back-End. Especializada en desarrollo de base de datos.

Objetivos

Proveer una interfaz amigable a las cafeterías que quieran utilizar el servicio.

- **Posibilidad de cargar sus platos:**

La cafetería tendrá formularios de carga de cada producto que quiera ofrecer.

- **Elegir métodos de pago:**

Tendrán disponible una selección de métodos de pago que quieran recibir.

- **Control de stock:**

PF - full stack developer



Podrán llevar un control de stock de sus productos mediante actualizaciones según los pedidos efectuados.

- **Elegir y personalizar el pedido:** Los usuarios podrán elegir online los productos que vende este negocio, optando por distintas categorías.
- **Posibilitar la gestión para realizar los pedidos:**

Los usuarios del sitio podrán incorporar elementos a su compra, agregando o eliminando las cantidades. Viene la opción de revisar el pedido, mostrando la imagen, el precio unitario y el subtotal para poder editar cambios actualizando el estado del encargo.

- **Facilitar la gestión de pago:**

Los usuarios tendrán la posibilidad de realizar el pago Online a través de la plataforma.

Estrategias

En este apartado queremos compartir las funcionalidades de la aplicación a desarrollar.

User Stories

Funciones del Administrador

USER	USER STORIES	BUSINESS VALUE	IMPLEMENTATION COMPLEXITY	PRIORITIZE
Admin	Login con nombre Admin	Alto	Alta	Alta
Admin	Una ruta con un formulario para agregar productos nuevos	Alto	Fácil	Alta
Admin	Ruta para ingresar nuevos Proveedores	Alto	Fácil	
Admin	Ruta a formulario para agregar nuevos usuarios (administrador o cliente)	Alto	Fácil	Alta
Admin	Ruta para cambiar precios u otras propiedades del producto	Alto	Media	Alta
Admin	Ruta para cambiar datos de Proveedores	Alto	Media	Alta
Admin	ver los productos y poder eliminarlos o suspenderlos momentáneamente	Alto	Media	Alta
Admin	Tenga acceso a movimiento de caja (payment)	Alto	Alta	Alta
Admin	Manejo del Stock. Visualización y actualización.	Alto	Media	Alta
Admin	Productos con más salidas y likes.	Media	Fácil	Media

PF - full stack developer



Funciones del Cliente

USER	USER HISTORIES	BUSINESS VALUE	IMPLEMENTATION COMPLEXITY	PRIORITIZ E
Cliente	Login del Usuario	Alto	Alto	Alta
Cliente	Vidriera de productos - Home	Alto	Fácil	Alta
Cliente	A la hora de comprar, se tiene que registrar	Alto	Alto	Alta
Cliente	filtrado por categorías	Alto	Fácil	Media
Cliente	Filtrado por dietas			
Cliente	Búsqueda	Bajo	Fácil	Media
Cliente	Historial de compras	Bajo	Media	Media
Cliente	Contador con números de compra - usuarios fieles	Alto	Fácil	Baja
Cliente	Agregar likes a los productos	Alta	Fácil	Media
Cliente	Agregar comentario a los productos			
Cliente	Home agregar o eliminar el carrito	Alta	Fácil	Alta
Cliente	Si está logueado que no haya mensaje de nuevo cliente	bajo	Fácil	Media

PF - full stack developer



Funcionalidades complementarias

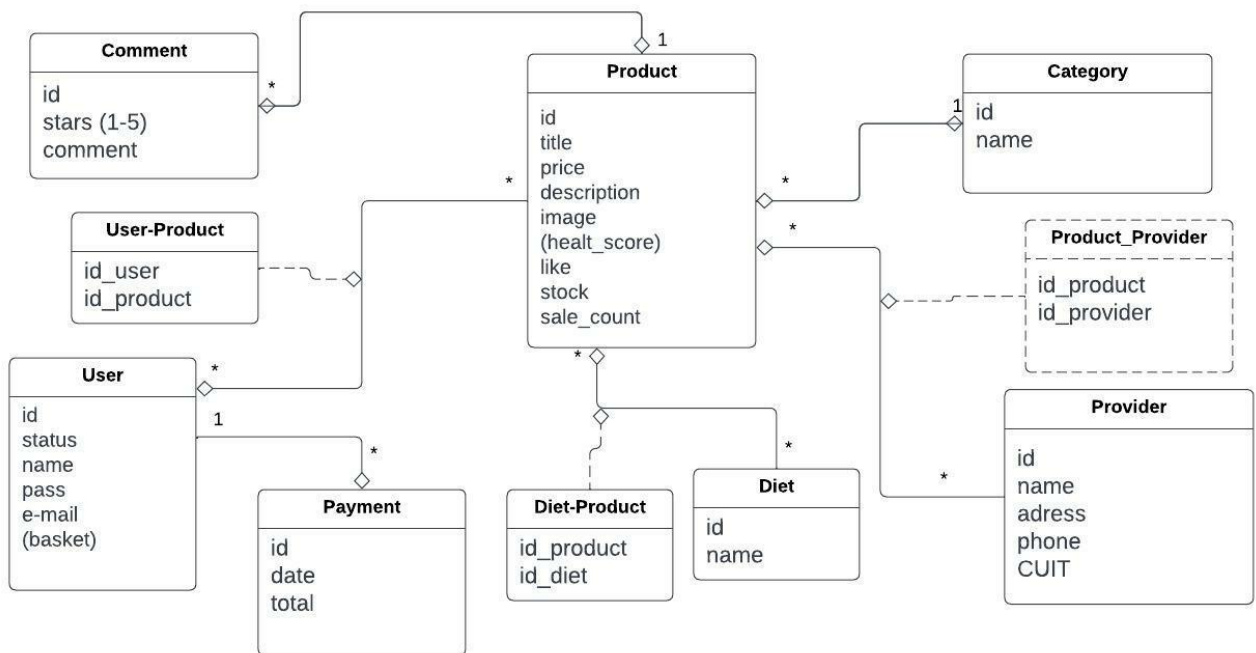
USER	USER HISTORIES	BUSINESS VALUE	IMPLEMENTATION COMPLEXITY	PRIORITIZE
Adm / Cliente	Usar como App de celular.	Alto	Difícil	Baja
Adm / Cliente	Cambiar a Modo Oscuro	Bajo	Fácil	Baja
Adm	Múltiples empleados	Bajo	Fácil	Baja
Cliente	Gestionar un feedback, redactar un libro de queja / felicitaciones	Alto	Difícil	Media
Cliente	Chat	Bajo	Difícil	Media
Adm	Lista de tareas TODO	Bajo	Fácil	Alta
Cliente	Opción de regalo o Gift Card	Bajo	Fácil	Baja

Plan de Desarrollo

El plan contará con los siguientes objetivos (o etapas de desarrollo):

1. Desarrollar el producto mínimo viable API (interfaz de programación de aplicaciones).
2. Desarrollar el producto mínimo viable UI (interfaz de usuario).
3. Desarrollar el producto completo a nivel API.
4. Desarrollar el producto completo a nivel UI.
5. Desarrollar el producto completo a nivel de UX (experiencia de usuario).
6. Testear el correcto funcionamiento.
7. Implementar funcionalidades adicionales.

Estructura de la Base de Datos



ETAPAS

Etapa 1 Versión básica - 12 días

Armado de un Body place para ir desarrollando en el código

Etapa 2 Versión Final

Pendiente de planificación

Etapa 3 Pre-Lanzamiento

pendiente de planificación