

PRIMER AVANCE DE “PROYECTO DE PROGRAMACIÓN Web I”

VIDEOJUEGO RIVER RIDE “ATARI”



Nombre del alumno: Paulo Jesús Hernández Jacobo

Matrícula: 183394 **Semestre:** 2do. Semestre Primavera 2024

Materia: Programación Web I

Nombre del profesor: MGTI. Baltazar Martínez Galla

Contenido

PRIMER AVANCE DE “PROYECTO DE PROGRAMACIÓN WEB I”	1
Introducción:	3
Objetivo:	3
Fundamento Teórico:	3
Material, procedimiento y metodologías:	3
Objetivo general	3
Explicación / historia	3
Historia de los juegos de Atari:.....	3
River Ride:	4
Estructura de la página	4
Estructura del sitio	5
Implementaciones y mejoras para el proyecto:	5
Modificaciones tentativas	5
Progreso del proyecto (Obra Negra)	7
Avance del Código	8
Código HTML:.....	8
Código CSS:	9
Conclusión	10

Introducción:

En la Universidad Politécnica de San Luis Potosí (UPSLP), el Ingeniero en Tecnologías de la Información (ITI) siempre se ha destacado por su capacidad para diseñar, desarrollar e implementar soluciones informáticas que satisfacen diferentes necesidades. Así mismo en mantener equipos de cómputo en óptimas condiciones y en ofrecer soluciones completas a los desafíos del ámbito computacional.

Objetivo:

El objetivo de este proyecto es la creación, la mejora e implementación de un videojuego previamente seleccionado, y aplicar los conocimientos en programación web (HTML, CSS, JS), para crear un sistema real. En este caso, el proyecto se enfoca más que nada en, agregar nuevos elementos que lo hagan más atractivo y diferente al original.

Fundamento Teórico:

Las páginas web se construyen utilizando diversas tecnologías, como HTML, CSS y JavaScript. Estas tecnologías permiten crear sitios web estáticos y dinámicos, con un diseño adecuado y una experiencia de usuario ágil. HTML se encarga del marcado de contenido, CSS controla la presentación y JavaScript se utiliza para crear interacciones dinámicas en la web. Además, se emplea Canvas para realizar dibujos estáticos o dinámicos en formato 2D y 3D.

Material, procedimiento y metodologías:

Para llevar a cabo este proyecto, se requiere de un equipo básico que incluye una computadora con un navegador, un editor de HTML, JavaScript y CSS. Además, como el uso de herramientas externas como Photoshop o Krita, que son útiles para el diseño de interfaces. Donde se recomienda consultar manuales de los lenguajes mencionados, como un apoyo durante el desarrollo del proyecto.

Objetivo general

El objetivo general o principal es desarrollar una página web que integre un videojuego previamente seleccionado de Atari, con ciertas mejoras o elementos nuevos que lo diferencien de su versión original.

Explicación / historia

Historia de los juegos de Atari:

Atari es una compañía legendaria en la historia de los videojuegos que desempeñó un papel fundamental en la popularización y el desarrollo de la industria de los videojuegos durante la década de 1970 y principios de la década de 1980. Fundada en 1972 por Nolan Bushnell y Ted Dabney, Atari se convirtió en pionera en la creación de juegos arcade y consolas domésticas que marcaron una era dorada en la historia de los videojuegos.

El lanzamiento de Atari 2600 en 1977, conocida originalmente como Atari VCS (Video Computer System), fue un hito crucial en la historia de los videojuegos, ya que introdujo la primera consola de

videojuegos programable ampliamente exitosa. La Atari 2600 permitió a los jugadores disfrutar de una amplia variedad de juegos en sus hogares, desde los clásicos como "Pong" hasta títulos icónicos como "Space Invaders" y "Pac-Man".

Los juegos de Atari se caracterizan por su enfoque en la jugabilidad simple pero adictiva, con gráficos y sonidos básicos pero efectivos que cautivaron a millones de jugadores en todo el mundo. Estos juegos no solo establecieron los fundamentos de los géneros de videojuegos populares, sino que también definieron la cultura popular de la época, convirtiéndose en símbolos de la década de 1980 y dejando un legado perdurable en la historia de los videojuegos.

River Ride:

Características y jugabilidad:

"River Ride" fue desarrollado y publicado por la compañía Atari, una de las primeras en la industria de los videojuegos. Ted Dabney, durante su aumento exitoso en las décadas de 1970 y 1980, produjo una amplia gama de juegos arcade y para consolas domésticas que se convirtieron en clásicos de la industria. "River Ride" es uno de los juegos lanzados por Atari en 1982.

En este juego, los jugadores controlan una balsa que navega por un río peligroso, evitando obstáculos como troncos y rocas mientras intentan recoger objetos que aparecen en el agua para obtener puntos.

La mecánica de juego es simple pero desafiante: los jugadores deben usar los controles para mover la balsa de un lado a otro del río, esquivando los obstáculos y tratando de mantenerse a flote el mayor tiempo posible. Conforme avanzas en el juego, la velocidad del río aumenta y los obstáculos se vuelven más difíciles de evitar, lo que añade un nivel de dificultad creciente y emoción al juego.

Estructura de la página

Para estructurar la página y de manera más tentativa y atractiva:

1. Encabezado (Header):
 - Logotipo de "River Ride".
 - Menú de navegación principal con opciones como "Inicio", "Play", "Personalizar", "Ranking".
 - Botones de acceso rápido a las redes sociales y contacto.
2. Cuerpo (Body):
 - Título principal: "¡Welcome to the River Ride adventure!"
 - Sección introductoria con una descripción del juego y su historia.
 - Visualización del juego "River Ride" en acción, con una demostración animada de la balsa navegando por el río y esquivando obstáculos.
 - Instrucciones claras sobre cómo jugar y los controles necesarios.
 - Botón de "Play" que lleva a los usuarios a la página principal del juego.
3. Barra lateral (Sidebar):
 - Soporte y ayuda
 - Menú de inicio, para regresar al principio de la página
 - Personalización
 - Redes sociales
4. Pie de página (Footer):
 - Enlaces importantes como "Contacto".
 - Botones de enlace a las redes sociales para compartir el juego.
 - Información de derechos de autor y créditos.

Estructura del sitio

1. Página de inicio:

- Presentar una introducción al juego "River Ride", donde se puedan mostrar gráficos llamativos que representen el río y la balsa.
- Incluir un botón de "Play" para dirigir a los diferentes usuarios a la página principal del juego.

2. Página principal del juego:

- Mostar una pantalla del juego "River Ride" en acción, con la balsa navegando por el río y esquivando obstáculos y realizando otras acciones.
- Donde se le proporciona instrucciones claras sobre cómo jugar y los controles necesarios.

3. Página de personalización:

- Permite a los jugadores personalizar su experiencia, como cambiar el aspecto de la balsa o seleccionar música de fondo.

4. Página de líderes:

- En esta parte de la estructura se muestran tablas de clasificación con los puntajes más altos de los jugadores.

5. Página de ayuda:

- Proporciona información de contacto para que los jugadores puedan enviar comentarios, informar problemas técnicos o solicitar ayuda.
- Ofrece una sección de preguntas frecuentes (FAQ) para resolver dudas comunes de los jugadores.

Implementaciones y mejoras para el proyecto:

- Gráficos mejorados: Actualiza los gráficos del juego para que sean más detallados y atractivos, utilizando colores vibrantes y efectos visuales llamativos.
- Música y efectos de sonido: Incorpora una banda sonora dinámica que se ajuste al ritmo del juego y añade efectos de sonido realistas para mejorar la inmersión del jugador.
- Nuevos obstáculos y power-ups:** Introduce una variedad de nuevos obstáculos y power-ups en el juego para mantenerlo fresco y emocionante, como rápidos turbulentos, animales salvajes o ítems especiales que otorgan habilidades temporales, estas podrían ser unas de las acciones adicionales.
- Personalización del personaje: Permitirá a los usuarios personalizar la apariencia de su balsa y su personaje, desbloqueando diferentes skins o elementos decorativos, como colores o tamaños.

Con estas mejoras, se podría implementar modificaciones y elementos adicionales para crear un entorno en el juego con una experiencia única y emocionante para tus usuarios.

Modificaciones tentativas

Aquí algunas listas de varias modificaciones para que el entorno se mas llamativo de colores, tipos de letras y tamaños para el diseño del sitio web del juego "River Ride":

Colores:

- Azul oscuro (#003366): Este color puede utilizarse para el fondo del encabezado y el pie de página.
- Azul claro (#66CCFF): Este color puede ser utilizado para resaltar botones, enlaces y otros elementos interactivos.
- Verde lima (#99FF66): Este color puede utilizarse para elementos de llamada a la acción o para resaltar información importante.
- Gris claro (#CCCCCC): Este color puede utilizarse para fondos de secciones o áreas de texto.
- Blanco (#FFFFFF): Este color puede utilizarse para el fondo del cuerpo principal de la página.

Tipos de letras:

- Roboto: Ideal para el contenido principal del sitio web.
- Open Sans: Perfecta para los encabezados y el texto de navegación.
- Lato: Para destacar texto importante o elementos de diseño.
- Oswald: Para agregar una énfasis y personalidad a los encabezados y titulares.

Tamaños de texto:

- Encabezados principales (H1)
- Encabezados secundarios (H2)

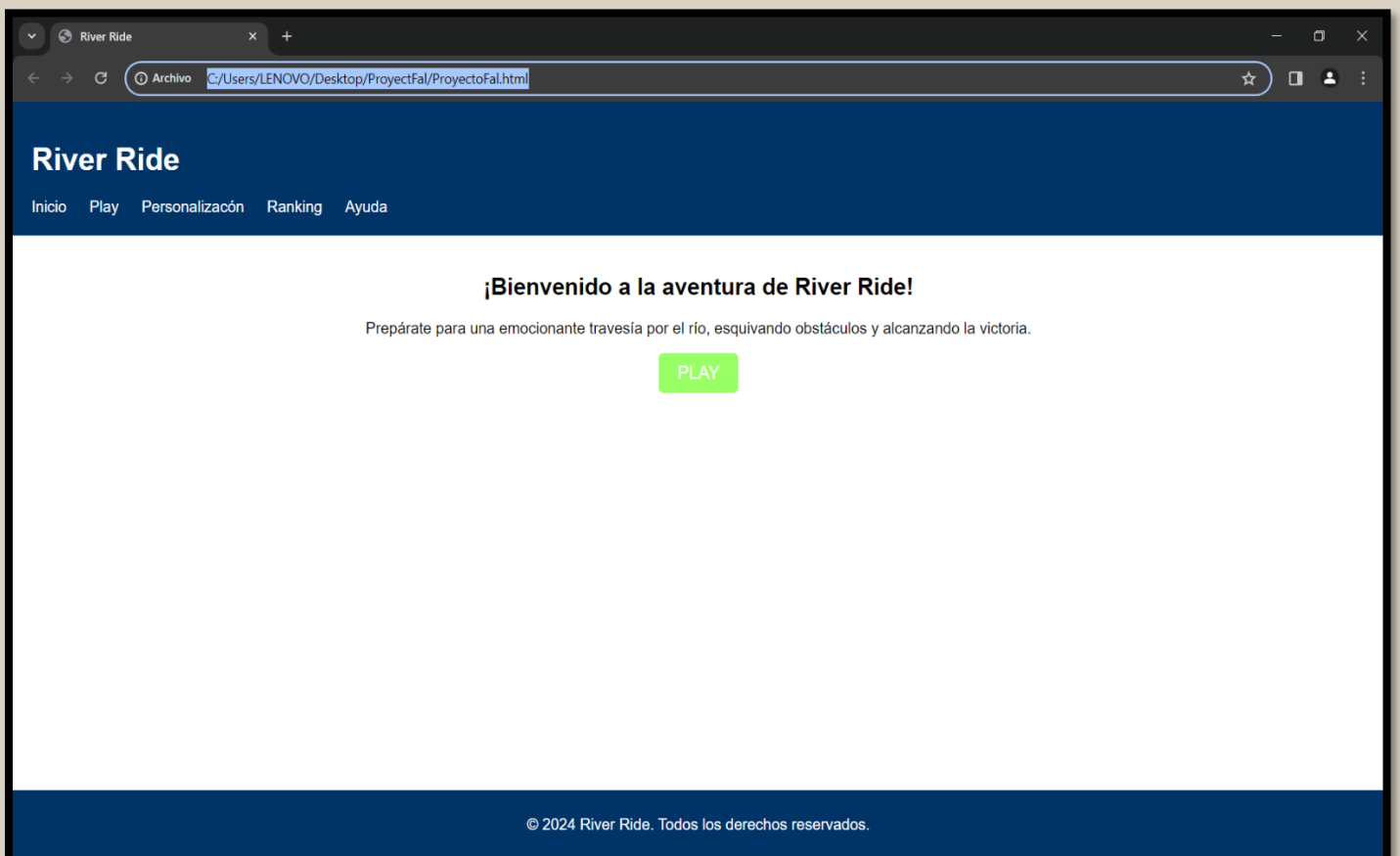
El tamaño en algunas otras partes de la estructura puede ser modificadas, para una mejor lectura del usuario, sin ser tan abrumante.

Otros elementos:

- Botones: Utilizar bordes redondeados y sombras suaves para los botones.
- Imágenes y gráficos: Utilizar imágenes de alta resolución y gráficos dinámicos que reflejen la naturaleza emocionante del juego "River Ride".
- Espaciado y alineación: Hay que utilizar cierto un espaciado entre los elementos, así como una alineación ordenada para garantizar una presentación visualmente agradable y fácil de seguir.

Estos elementos de diseño pueden variar según el desarrolló de proyecto y el estilo general que desees para el sitio web del juego "River Ride".

Progreso del proyecto (Obra Negra)



Avance del Código

Código HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>River Ride</title> <!-- Título de la página html -->
  <link rel="stylesheet" href="ProyectoFal.css"> <!--Hipervinculo para la hoja de
estilo CSS -->
</head>
<body>
  <header> <!--"Encabezado" estructura de la página -->
    <h1>River Ride</h1> <!--Título llamativo para la página principal-->
    <nav> <!--Barra de navegación ficticia-->
      <ul> <!--Lista de elementos de la barra de navegación-->
        <li><a href="#">Inicio</a></li> <!--Enlace a la sección de inicio-->
        <li><a href="#">Play</a></li> <!--Enlace para jugar-->
        <li><a href="#">Personalización</a></li> <!--Enlace para personalizar el
juego como musica y el avatar-->
        <li><a href="#">Ranking</a></li> <!--Enlace al ranking de jugadores-->
        <li><a href="#">Ayuda</a></li> <!--Enlace a la sección de ayuda-->
      </ul>
    </nav>
  </header>
  <main> <!-- Contenido principal, para la estructura de la página principal -->
    <section id="intro"> <!--Sección de introducción-->
      <h2>¡Bienvenido a la aventura de River Ride!</h2> <!--Título de la la
estructura "introducción"-->
      <p>Prepárate para una emocionante travesía por el río, esquivando obstáculos
y alcanzando la victoria.</p> <!--Descripción llamativa del juego-->
      <button id="play-btn">PLAY</button> <!--Botón para iniciar el juego-->
    </section>
  </main>

  <footer> <!--Pie de página de la estructura principal-->
    <p>&copy; 2024 River Ride. Todos los derechos reservados.</p> <!--Información de
copyright-->
  </footer>
</body>
</html>
```


Código CSS:

```
/* Estilos generales */
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
    padding: 0;
}

header {
    background-color: #003366;
    color: #FFFFFF;
    padding: 20px;
}

nav ul {
    list-style-type: none;
    margin: 0;
    padding: 0;
}

nav ul li {
    display: inline;
    margin-right: 20px;
}

nav ul li a {
    color: #FFFFFF;
    text-decoration: none;
}

main {
    padding: 20px;
}

#intro {
    text-align: center;
}

#play-btn {
    background-color: #99FF66;
    color: #FFFFFF;
    padding: 10px 20px;
    border: none;
    border-radius: 5px;
}
```

```
font-size: 18px;
cursor: pointer;
}

footer {
  background-color: #003366;
  color: #FFFFFF;
  text-align: center;
  padding: 10px 0;
  position: fixed;
  bottom: 0;
  width: 100%;
}
```

Conclusión

Este avance inicial del proyecto del juego "River Ride" es establecer una sólida base para la creación de un sitio web atractivo y funcional. Que ha comenzado con el diseño de una pantalla principal, como base una estructura, donde se le pueden hacer modificaciones y funcionalidades básicas utilizando HTML, CSS. Donde se espera que el diseño refleje la emoción del juego, y la estructura una fácil navegación. Con estos elementos, se está listo para continuar desarrollando un sitio web dinámico que promueva el juego de manera efectiva y brinde una experiencia envolvente a los usuarios.