

La realidad de la piratería

Trampa Cero



01. La accesibilidad vs. el respeto por el trabajo ajeno

Los jóvenes a menudo justifican la piratería porque no pueden pagar los productos originales. Pero daña a los pequeños creadores que dependen de sus ventas para vivir.



02. "Es solo una copia, no lastima a nadie"

Aunque parezca inofensivo, afecta a toda la cadena productiva: programadores, músicos, diseñadores y técnicos.

Cada año, la piratería genera pérdidas de miles de millones de dólares a la economía global.

03. "Todos lo hacen" vs. principios éticos

Es común que jóvenes compartan contenido pirata entre amigos, fomentando la idea de que está bien. Piratería es equivalente a robar el trabajo de alguien más.



04. ¿Cómo afecta a los videojuegos y apps?

Muchos estudios pequeños desaparecen por las pérdidas causadas por la piratería..

"Cada descarga pirata es una oportunidad menos para un creador."